

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember adalah salah satu institusi pendidikan tinggi yang berfokus pada pendidikan vokasi, dengan program-program yang dirancang untuk mengasah keahlian, keterampilan, dan kompetensi sesuai dengan kebutuhan dunia kerja dan para pemangku kepentingan. Mahasiswa di Politeknik ini didorong untuk mengembangkan kemandirian dalam berkarya maupun berwirausaha, berlandaskan pada penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEKS) yang mereka pelajari.

Salah satu cara dalam penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi yang dipelajari sesuai dengan keahlian adalah Magang. Kegiatan Magang dalam pendidikan vokasi merupakan kegiatan belajar di tempat kerja yang dirancang untuk memberikan pengalaman langsung kepada mahasiswa dalam dunia industri atau profesi yang sesuai dengan bidang studinya. Melalui magang, mahasiswa tidak hanya mempraktikkan keterampilan yang telah dipelajari di kampus, tetapi juga memahami dinamika kerja, budaya profesional, serta tantangan yang ada di lapangan. Kegiatan ini bertujuan untuk menjembatani teori dan praktik, sehingga mahasiswa lebih siap menghadapi dunia kerja setelah lulus.

Pada era masa kini penggunaan teknologi informasi dan penggunaan internet dikalangan masyarakat berkembang sangat cepat, hal ini juga akan mempengaruhi metode pengembangan usaha, bisnis, maupun kegiatan ekonomi lainnya untuk ikut serta dalam penggunaan teknologi (Irwansyah dkk., 2023). Oleh karena itu penulis memilih software house sebagai tempat magang, nama perusahaan yang penulis tempati yaitu CV. Biru Indonesia Creative atau biasa disebut dengan Biru Software. Perusahaan ini berdiri sejak tahun 1991 dan telah bekerja dengan sistem yang komputerisasi. Biru Software bergerak di bidang jasa konsultan, sistem analisis, penyedia jasa server internet dan jaringan komputerisasi, serta pembuatan aplikasi, *website* dan penyedia *server hosting*. Dalam program magang penulis di Biru Software penulis dibantu untuk mendapatkan klien pengerjaan *website* yang sesuai dengan mata kuliah yang dipelajari. Penulis mendapatkan klien pertama dari Tadharus Tours yang memiliki tugas untuk merapikan tampilan desain

menggunakan wordpress elementor, namun respon klien sangat lambat maka perusahaan Biru Software menghentikan pengerjaan project dan mencari penulis klien baru. Klien kedua yang diberikan oleh Biru Software kepada penulis adalah Koperasi An-Nisa Kota Batu.

Koperasi An-Nisa Kota Batu merupakan koperasi syariah yang bergerak dibidang peminjaman dan simpanan dengan sistem keanggotaan. Masalah yang dimiliki Koperasi An-Nisa adalah sistem pencatatan mereka yang masih dilakukan secara manual dengan menggunakan penulisan diatas kertas dan penghitungan yang masih menggunakan kalkulator, hal ini mengakibatkan seringnya muncul kesalahan-kesalahan seperti nominal angka yang berbeda yang mengakibatkan selisih hasil akhir, catatan anggota yang hilang atau terselip, serta kesulitan untuk mencari data-data yang dimiliki anggota. Koperasi An-Nisa pernah menggunakan berbagai aplikasi, namun aplikasi-aplikasi tersebut tidak mampu memenuhi kebutuhan koperasi karena Koperasi An-Nisa menerapkan sistem syariah yang memiliki tingkat fleksibilitas berbeda dibandingkan dengan bank konvensional. Untuk itu mereka membutuhkan *website* yang mampu memenuhi kebutuhan koperasi seperti penyimpanan data, perhitungan simpanan dan pinjaman, pelaporan, serta neraca, laba-rugi.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan dari kegiatan magang secara umum sebagai berikut :

- a. Untuk memenuhi Sistem Kredit Semester (SKS) yang harus dilaksanakan sebagai salah satu syarat kelulusan sebagai mahasiswa.
- b. Menumbuhkan maupun mengasah kemampuan *soft skill* dan *hard skill* mahasiswa untuk diterapkan pada industri.
- c. Menumbuhkan kreatifitas mahasiswa dengan mengenal karakteristik dunia industri dengan terjun langsung ke lapangan.
- d. Melatih kemampuan berpikir kritis mahasiswa dalam menghadapi perbedaan pendapat dan pandangan di dalam tim.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Tujuan dari kegiatan magang secara khusus sebagai berikut :

- a. Mengasah keterampilan mahasiswa dalam pengembangan *website* menggunakan *framework* laravel.
- b. Melatih pemahaman mahasiswa dalam pengelolaan *database*, khususnya dalam penerapan pembangunan *database* untuk pengembangan *website*.
- c. Melatih keterampilan mahasiswa dalam manajemen waktu pengerjaan proyek yang diberikan oleh perusahaan dan klien.
- d. Melatih keterampilan komunikasi mahasiswa dengan klien melalui pemberian solusi atas permasalahan yang sedang dihadapi.

1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat dari kegiatan magang sebagai berikut :

- a. Bagi Mahasiswa
 - 1) Mendapatkan ilmu baru dalam penerapan ekstension *vscode* untuk pengelolaan secara *online*.
 - 2) Mendapatkan kesempatan untuk berinteraksi langsung dengan klien.
 - 3) Memperoleh pengetahuan tentang manajemen tim, khususnya dalam menghadapi dan mengelola perbedaan pendapat di antara anggota tim.
- b. Bagi Perguruan Tinggi
 - 1) Mendapatkan peluang kerjasama antara perguruan tinggi dengan perusahaan tempat magang.
- c. Bagi Perusahaan
 - 1) Mendapatkan solusi alternatif untuk berbagai permasalahan yang timbul di lapangan.

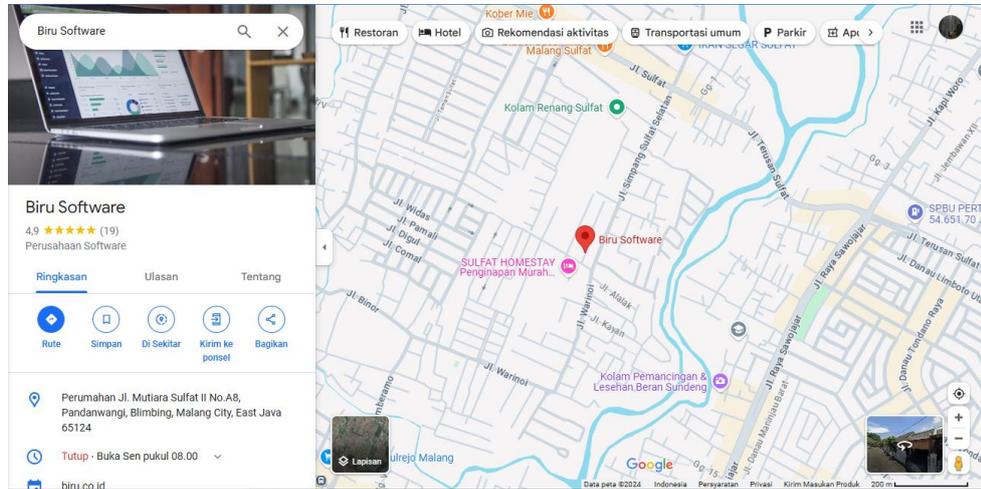
1.3 Lokasi dan Jadwal

1.3.1 Lokasi

a. Lokasi Perusahaan

Lokasi CV. Biru Indonesia Creative berada di Perumahan Jalan Mutiara Sulfat II No. A8, Kecamatan Blimbing, Kota Malang. Penulis mendatangi lokasi ini ketika akan bertemu dengan pembimbing magang yaitu Bapak

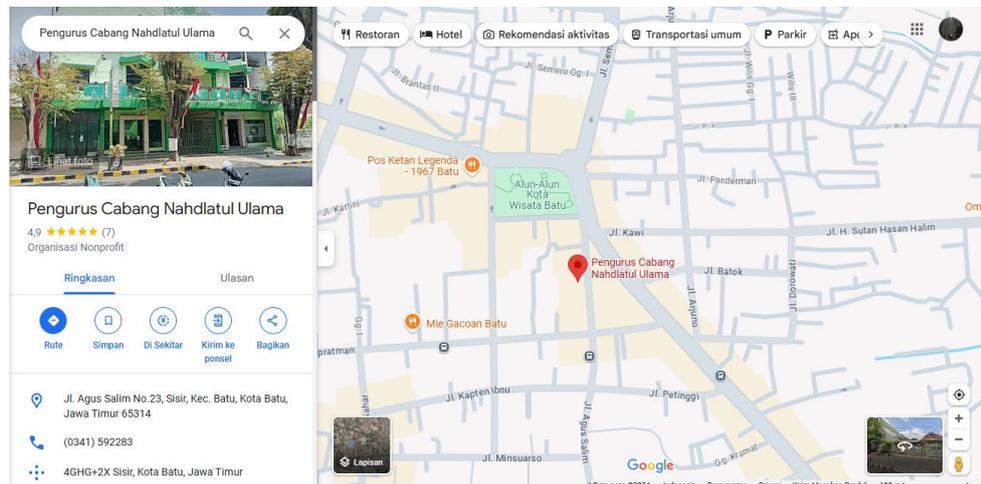
Usman Arif untuk berkonsultasi dan laporan kegiatan. Berikut detail alamat yang ditampilkan pada peta *Google Maps* :



Gambar 1. 1 Lokasi Perusahaan

b. Lokasi Klien

Sedangkan untuk lokasi kantor klien berada di Jalan Agus Salim No. 23, Kecamatan Batu, Kota Batu. Untuk pengerjaan dan pelaporan progres proyek penulis berkunjung langsung ke Koperasi An-Nisa yang berada di Kota Batu. Berikut detail alamat yang ditampilkan pada peta *Google Maps* :



Gambar 1. 2 Lokasi Klien

1.3.2 Jadwal

Kegiatan magang dilaksanakan mulai tanggal 12 Agustus sampai 13 Desember 2024. Jadwal jam kerja untuk mahasiswa magang pada CV. Biru Indonesia Creative dimulai dari hari Senin hingga Jum'at, pukul 09.00 - 17.00 WIB,

dengan sistem yang cukup fleksibel. Mahasiswa dapat memilih sistem kerja yang sesuai selama magang, seperti *Work From Office (WFO)*, *Work From Home (WFH)*, *Hybrid* dan *Full Online*.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan magang yang dilakukan pada CV. Biru Indonesia Creative adalah sebagai berikut :

1.4.1 Observasi

Observasi merupakan metode pengumpulan data yang dilakukan melalui pengamatan langsung di lapangan. Kegiatan observasi ini dilakukan secara langsung di CV. Biru Indonesia Creative dengan tujuan memperoleh gambaran umum dan memahami alur kerja perusahaan.

1.4.2 Diskusi

Diskusi merupakan proses bertukar pikiran yang bertujuan untuk mencapai kesepakatan dalam menyelesaikan suatu permasalahan. Kegiatan diskusi dilakukan bersama pembimbing lapang maupun antar anggota tim dengan tujuan memastikan alur kerja tetap terarah serta kekompakan tim terjaga dan berjalan dengan baik.

1.4.3 Daily Activity

Daily activity merupakan kegiatan yang dilakukan sehari-hari dengan mencatat aktivitas secara terstruktur. Kegiatan ini mencakup pelaporan progres proyek kepada pembimbing lapang dengan tujuan memantau perkembangan pekerjaan, mengevaluasi kinerja, dan memastikan setiap tugas dilaksanakan sesuai dengan rencana.

1.4.4 Supervisi

Supervisi merupakan kegiatan pengawasan yang dilakukan untuk memastikan bahwa tugas yang dilaksanakan sesuai dengan rencana. Kegiatan ini dilakukan oleh dosen pembimbing dengan tujuan untuk membimbing dan memastikan bahwa selama pelaksanaan program magang, mahasiswa mengikuti prosedur yang telah ditetapkan.

1.4.5 Dokumentasi

Dokumentasi merupakan kegiatan mengumpulkan dan menyimpan informasi dalam bentuk foto maupun tulisan. Kegiatan ini dilakukan oleh mahasiswa dengan tujuan sebagai bukti pelaporan pekerjaan selama program magang, yang mencakup dokumentasi berupa foto di tempat magang serta pengisian *log book* atau Buku Kerja Praktik Mahasiswa (BKPM).