

# **BAB 1 PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Politeknik Negeri Jember Merupakan salah satu perguruan tinggi negeri yang memiliki fokus pada pendidikan vokasi yang memiliki tujuan untuk menghasilkan lulusan yang memiliki keterampilan sesuai dengan kebutuhan dunia kerja. Salah satu Jurusan pada Polije yaitu Teknologi Informasi merupakan jurusan yang fokus pada penguasaan teknologi terkini untuk dapat diterapkan langsung di dunia industri pekerjaan.

Dalam menciptakan tenaga kerja yang memiliki pengetahuan dan keterampilan yang kompeten, perlu adanya kualitas pendidikan kejuruan yang baik. Perkembangan dunia pendidikan memiliki keharusan yang selaras antara sistem pendidikan dengan kebutuhan dunia usaha dan industri, sehingga institusi pendidikan dan dunia kerja dapat saling berbagi informasi mengenai pembelajaran vokasi di sekolah maupun industri (Much Rojaki, 2021).

Salah satu implementasi dalam penerapan penguasaan keahlian yaitu kegiatan magang yang merupakan elemen penting dalam pendidikan vokasi. Magang akan menjadi wadah bagi para mahasiswa untuk menerapkan teori-teori yang telah didapatkan dalam perkuliahan yang dituangkan secara langsung dalam dunia kerja nyata. Kegiatan magang dalam kampus vokasi bersifat wajib guna mempersiapkan dan menambah bekal mahasiswa dalam menghadapi perkembangan teknologi, sehingga mahasiswa akan memperoleh pengalaman dan keterampilan khusus dengan kondisi nyata di lapangan sebagai pemahaman dunia kerja yang sesungguhnya.

Penulis memilih CV. Biru Indonesia Creative untuk menyelesaikan syarat perkuliahan pada semester akhir dengan kegiatan magang. CV. Biru Indonesia Creative merupakan salah satu tempat pelaksanaan kegiatan Magang dan Penelitian berupa perusahaan software yang berdiri sejak tahun 1991. Biru Software memiliki fokus pada bidang usaha infrastruktur seperti penyedia server internet, pendaftaran domain, penyedia jasa, sedangkan pada bidang usaha software seperti pembuat

aplikasi, website, dan penyedia jasa integrasi. Dalam program Magang ini, mahasiswa dipersiapkan dalam mengerjakan tugas untuk menunjang keterampilan. Yang menjadi salah satu tugas dari CV. Biru Indonesia Creative yaitu program kerja yang bekerja sama dengan Koperasi An-Nisa dalam membuat aplikasi berbasis website sehingga pengelolaan dapat dengan mudah setelah kegiatan operasional dialihkan dengan sistem komputerisasi.

Website koperasi An-Nisa atau *annisa.click* merupakan aplikasi yang dibangun dan dibuat setelah mempertimbangkan berbagai aspek kesesuaian dengan client agar dapat diakses dengan nyaman dan mudah serta dapat digunakan dalam pengelolaan manajemen kegiatan operasional yang sesuai dengan alur Koperasi An-Nisa.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum Magang**

1. Mengembangkan kemampuan mahasiswa baik soft skill maupun hard skill sehingga dapat diterapkan di dunia kerja.
2. Memperluas wawasan, pengalaman, dan keterampilan kerja mahasiswa terkait aktivitas yang relevan di tempat magang.
3. Memenuhi Sistem Kredit Semester (SKS) sebagai syarat menyelesaikan studi dengan kegiatan magang.
4. Memberi kesempatan dalam mengaplikasikan teori-teori yang telah diperoleh pada bangku perkuliahan.

### **1.2.2 Tujuan Khusus Magang**

1. Melatih mahasiswa dalam mengerjakan tugas di lapangan terkait project tertentu sesuai dengan bidang keahlian.
2. Menambah kesempatan dalam mengasah keterampilan sehingga dapat diterapkan di industri kerja.
3. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa dalam beradaptasi di lingkungan kerja serta tanggung jawab yang diperoleh untuk saling bekerja sama termasuk komunikasi dan manajemen proyek.

### 1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat magang sebagai berikut:

- a. Bagi Mahasiswa
  1. Mahasiswa dapat memahami dunia kerja secara nyata dan langsung.
  2. Mahasiswa dapat meningkatkan dan memantapkan keterampilan sesuai dengan bidang.
  3. Melatih dalam mengerjakan project maupun pekerjaan lapang yang dapat meningkatkan soft skill dan hard skill.
  4. Merngenal dan merasakan bagaimana dunia kerja nyata dan sikap profesional yang dibutuhkan di Industri agar menciptakan karakter dalam sikap kerja mahasiswa.
- b. Bagi Perguruan Tinggi
  1. Membuka peluang kerja sama antara perguruan tinggi dengan instansi tempat magang atau PKL.
- c. Bagi Lokasi PKL

Mendapatkan alternatif solusi-solusi dari beberapa permasalahan di lapangan berdasarkan analisis selama kegiatan magang.

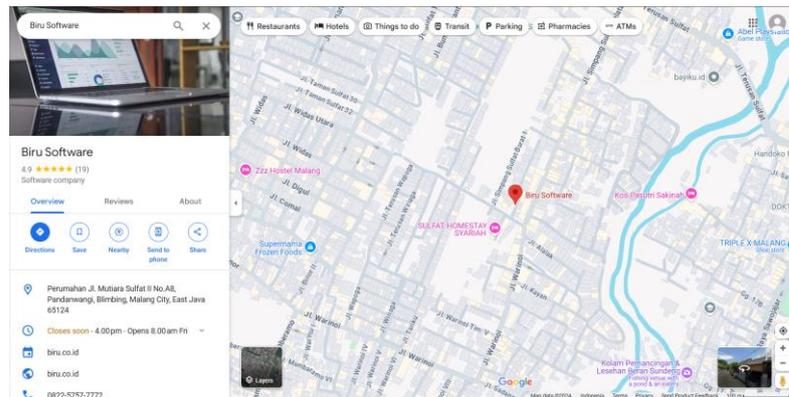
## 1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

### 1.3.1 Lokasi Perusahaan

Lokasi kegiatan magang pada CV. Biru Indonesia Creative memiliki dua lokasi yaitu lokasi perusahaan dan lokasi client untuk tempat magang.

#### a. Lokasi Perusahaan

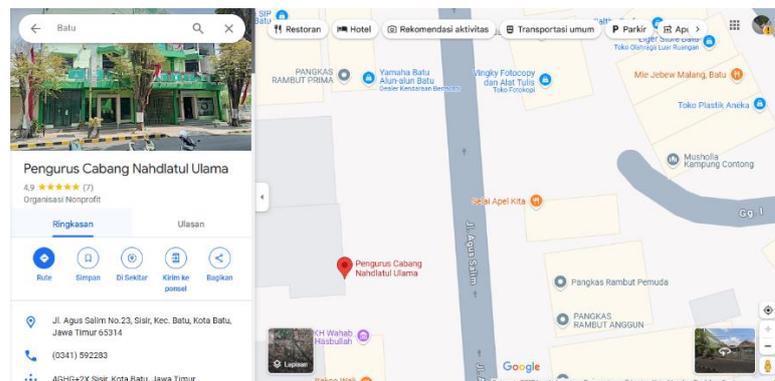
Kegiatan Magang ini dilaksanakan di CV. Biru Indonesia Creative yang berkolasi di Perumahan Jl. Mutuara Sulfat II No.A8, Pandanwangi, Blimbing, Malang, Jawa Timur 65124. Gambar 1.1 merupakan gambar CV. Biru Indonesia Creative yang diambil melalui Google Maps. Lokasi perusahaan digunakan mahasiswa magang untuk melaporkan progres dari project kepada pembimbing lapang dan berdiskusi terkait masalah yang ditemukan saat mengerjakan project.



Gambar 1. 1 Lokasi Perusahaan

#### b. Lokasi Client

Lokasi client Koperasi An-Nisa Kota Batu digunakan mahasiswa magang untuk mengerjakan project dari tugas magang. Di koperasi, mahasiswa melakukan diskusi, mengerjakan project website dan pelaporan hasil sistem yang telah dikerjakan.



Gambar 1. 2 Lokasi Client

#### 1.3.2 Jadwal Kerja

Kegiatan magang dilaksanakan mulai tanggal 12 Agustus sampai 13 Desember 2024. CV. Biru Indonesia Creative memiliki jam kerja untuk mahasiswa magang mulai hari Senin-Jum'at pukul 09.00-17.00 WIB dengan sistem Work From Office (WFO), Work From Home (WFH), dan Full Online.

#### **1.4 Metode Pelaksanaan**

Berikut merupakan metode yang digunakan dalam kegiatan magang pada CV. Biru Indonesia Creative:

1. Observasi, dengan melakukan pengamatan dan praktik kerja secara langsung ke CV. Biru Indonesia Creative.
2. Diskusi, dilakukan dengan diskusi kepada pembimbing lapang agar dapat di evaluasi terkait tugas yang diberikan.
3. Daily Activity, dilakukan dengan melaksanakan laporan progres pekerjaan project yang dikerjakan kepada pembimbing lapang dan tim yang bersangkutan dalam project.
4. Supervisi, dilakukan oleh dosen pembimbing untuk membimbing dan memantau pelaksanaan program magang selama mahasiswa mengikuti kegiatan magang.
5. Dokumentasi, dilakukan dengan pelaporan sebagai bukti pekerjaan yang dilakukan selama magang dengan pengisian log book atau buku buku kerja praktik mahasiswa (BKPM) dan dokumentasi berupa foto di tempat magang.