

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Magang adalah kegiatan belajar yang dilakukan oleh mahasiswa ataupun peserta pelatihan suatu lembaga atau perusahaan untuk mendapatkan pengalaman kerja langsung di lapangan sesuai dengan bidang studi atau keahlian yang dimiliki.

Dalam kegiatan magang mahasiswa dibentuk secara berkelompok dan menjalankan kegiatan lapang sesuai dengan peletakan bidangnya. Dengan hal tersebut mahasiswa akan mendapatkan pengalaman dan keterampilan untuk bekal ke dunia kerja. Tujuan dari magang ini adalah memberikan pengalaman praktis kepada peserta magang sehingga dapat mengaplikasikan pengetahuan teoritis yang telah dipelajari di institusi pendidikan ke dalam lingkungan kerja yang sesungguhnya.

Kegiatan magang ini dilaksanakan di PT Floo ID selama 4 bulan sejak 12 Agustus 2024 sampai 13 Desember 2024. PT Floo ID merupakan perusahaan Pengembangan Web dan Aplikasi Seluler terkemuka yang berlokasi di Kabupaten Sidoarjo, Indonesia. PT Floo ID adalah perusahaan terkemuka di bidang Pengembangan Web dan Aplikasi Seluler. Dengan fokus pada layanan Perencanaan dan Strategi Aplikasi, perusahaan ini melakukan analisis pasar, perencanaan, dan pengembangan aplikasi website serta mobile yang sesuai kebutuhan klien. PT Floo ID bertujuan menyebarkan berkah dan manfaat bagi masyarakat global.

Dalam masa magang di Floo ID, penulis mendapatkan kesempatan untuk membangun sistem untuk memenejemen link, baik dari segi frontend maupun backend, memberikan pengalaman berharga dalam mengembangkan keterampilan teknis. Dengan pengalaman ini, penulis dapat mengasah keterampilan dalam pengembangan web dan meningkatkan pemahaman tentang teknologi yang digunakan dalam industri IT.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

- a. Melatih mahasiswa untuk beradaptasi terjun langsung dalam lingkungan kerja.

- b. Meningkatkan pemahaman mahasiswa pentingnya team work dan kondisi dunia kerja sesungguhnya.
- c. Mengembangkan pemahaman yang lebih mendalam tentang pengembangan aplikasi web, baik dari segi frontend maupun backend.
- d. Memperluas keterampilan penggunaan berbagai tools dan teknologi terkait pengembangan web
- e. Mendapatkan pengalaman kerja praktis di lingkungan industri IT.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Secara khusus tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT. Floo ID adalah:

- a. Memperluas pengetahuan, keterampilan, dan pengalaman kerja Mahasiswa dengan mengeksplorasi kegiatan perusahaan/industri/instansi serta unit bisnis strategis lain sebagai tempat pelaksanaan PKL yang layak.
- b. Memberikan peluang kepada Mahasiswa untuk memperkuat keterampilan dan pengetahuannya, yang pada gilirannya akan meningkatkan kepercayaan diri dan kematangan personal.
- c. Melatih Mahasiswa agar dapat melihat secara kritis perbedaan atau kesenjangan (gap) antara pengalaman lapangan dengan pembelajaran di bangku kuliah.
- d. Membuka peluang bagi Mahasiswa untuk mengembangkan wawasan dan pengalaman dalam melaksanakan pekerjaan yang sesuai dengan keahlian yang dimiliki.

1.2.3 Manfaat Magang

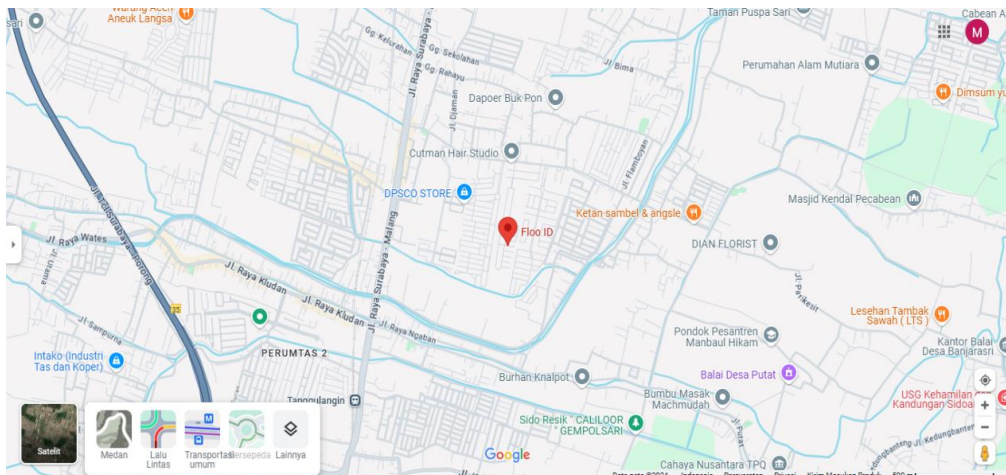
Manfaat Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT. Foo ID adalah sebagai berikut:

- a. Mengembangkan dan meningkatkan keterampilan serta daya kreativitas dalam konteks disiplin ilmu yang dikuasai.
- b. Menyiapkan langkah-langkah yang diperlukan untuk beradaptasi dengan lingkungan kerja di masa depan.
- c. Memperluas wawasan, pengetahuan, dan pengalaman sebagai bagian dari generasi yang dipersiapkan untuk berkontribusi langsung dalam masyarakat, terutama dalam lingkungan kerja mereka.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kegiatan

Lokasi kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) ini dilakukan di Griya Hati Hijau No.Ak-20, Taman Candiloka, Ngampelsari, Kec. Candi, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61271. Berikut merupakan peta lokasi yang akurat tentang letak pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL).



Gambar 1.1 Denah Lokasi Magang

1.3.2 Jadwal Kegiatan

Jadwal kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) di PT Floo ID sebagai berikut:

- a. Mulai dari tanggal 12 Agustus 2024.
- b. Berakhir pada tanggal 13 Desember 2024.
- c. Hari Senin sampai Jum'at.
- d. Jam kerja mulai pukul 08:00 hingga 17:00.
- e. Istirahat pukul 12:00 hingga 13:00

1.4 Metode Pelaksanaan

1.4.1 Metode Pelaksanaan Dosen Pembimbing

Kegiatan praktik ini dilakukan dengan menggunakan metode berikut:

- a. Pembentukan Kelompok Magang

Mahasiswa peserta magang akan memilih kelompok magang, setidaknya hingga 4 anggota dengan 1 sebagai ketua kelompok.

- b. Survei Lokasi Magang
Pencarian informasi terkait Perusahaan yang akan ditempati selama magang, yang akan menerima mahasiswa magang dilakukan dengan survey secara menyeluruh dan mencari informasi lebih lanjut dalam internet.
 - c. Penepatan Lokasi Magang
Penetapan lokasi magang dilakukan dengan persetujuan seluruh anggota kelompok serta mempertimbangkan lokasi, biaya hidup, dan kelayakan dari Perusahaan atau instansi. Penetapan lebih lanjut dilakukan oleh koordinator bidang studi dan program studi dengan persetujuan dari ketua jurusan.
 - d. Pengajuan Proposal
Proposal magang dibuat oleh mahasiswa yang akan melaksanakan magang, dan juga membuat curriculum vitae dan portofolio.
 - e. Konfirmasi Penerimaan
Melakukan konfirmasi penerimaan kepada pihak perusahaan atau instansi terkait tentang periode kerja dan jumlah peserta magang yang akan diterima.
 - f. Pembekalan Magang
Mahasiswa magang menerima pembekalan sebelum mereka berangkat. Pembekalan ini mencakup pedoman tentang bagaimana berperilaku selama magang, metode, dan materi untuk bekal magang yang diberikan oleh dosen atau praktisi perusahaan.
 - g. Pelaksanaan Magang
Mahasiswa magang menerima surat pengantar dari koordinator magang dan berlangsung selama kurang lebih empat bulan.
 - h. Pembuatan Laporan Magang
Catatan kegiatan harian serta laporan magang harus dibuat oleh peserta magang.
- 1.4.2 Metode Pelaksanaan Pembimbing Lapangan
- Langkah-langkah pelaksanaan Praktik Kerja Lapangan (PKL) meliputi:
- a. Kegiatan diskusi untuk membahas pola pikir Masyarakat yang masih takut untuk terjun ke dunia bisnis.
 - b. Pengumpulan data informasi maupun jasa untuk memudahkan konsumen

dalam menerima informasi.

- c. Memenuhi kaidah yang telah ditentukan di dunia Teknologi Informasi
- d. Kegiatan Praktik Kerja dengan mengerjakan tugas-tugas yang diberikan yang telah disepakati Bersama Dosen Pembimbing Lapangan dan menerapkan ilmu yang diberikan Pembimbing Lapangan.