

DAFTAR PUSTAKA

- Alba, F. 2023. *Drop Shadow dalam Graphic Design: Konsep, Manfaat, dan Contoh Penerapan*. myskill. <https://blog.myskill.id/istilah-dan-tutorial/drop-shadow-dalam-graphic-design-konsep-manfaat-dan-contoh-penerapan/>
- Alya, N. A. N., & Bahar, N. 2023. *Shadow Archetype*. 15(2), 163–168. <https://doi.org/10.1108/s1871-317320150000011025>
- Arifin, S. 2023. *Mengenal Apa Itu Layout: Pengertian, Tujuan, Manfaat, Elemen Dasar dan Prinsip Pembuatannya*. gamelab. <https://www.gamelab.id/news/2197-mengenal-apa-itu-layout-pengertian-tujuan-manfaat-elemen-dasar-dan-prinsip-pembuatannya>
- Browne, C. 2024. *What are User Flows in User Experience (UX) Design?* careerfound. <https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/what-are-user-flows/>
- Ningsih, W., & Nurfauziah, H. 2023. PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN METODE *PROTOTYPE* UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI PADA SISTEM INFORMASI. *Journal of Information System and Education Development*, 5(1), 83–95. <https://doi.org/10.62386/jised.v2i1.50>
- Rasyid, R., & Felice, J. 2022. *PENDAMPINGAN PERBAIKAN SISTEM AKUNTANSI SERTA LAPORAN KEUANGAN*. 1519–1526.
- Soedewi, S. 2022. Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm Kirihuci. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 10(02), 17. <https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.5378>
- Stevens, E. 2024. *What Is User Experience (UX) Design? Everything You Need to Know*. careerfoundry. <https://careerfoundry.com/en/blog/ux-design/what-is-user-experience-ux-design-everything-you-need-to-know-to-get-started/>
- Sundego, J. 2023. *Figma Adalah: Fitur, Kegunaan, dan Manfaatnya*. Purwadika. <https://purwadhika.com/blog/figma-adalah-fitur-kegunaan-dan-manfaatnya>

- Sutanto, R. P. 2022. Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra. *Nirmana*, 22(1), 41–51.
<https://doi.org/10.9744/nirmana.22.1.41-51>
- Team. 2024. *Grid System: Pengertian, Manfaat dan Contohnya*. coding studio.
<https://codingstudio.id/blog/grid-system-adalah/>