

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Politeknik Negeri Jember merupakan salah satu perguruan tinggi negeri yang menyelenggarakan pendidikan vokasional untuk menyiapkan peserta didik yang berkualitas, kompeten, dan berdaya saing di bidangnya. Sehingga mampu untuk dapat mengembangkan ilmu pengetahuan dan menerapkan teknologi serta berperan dalam pembangunan bangsa. Politeknik Negeri Jember memiliki beberapa Program Studi, salah satunya adalah Program Studi Teknik Informatika. Praktik Kerja Lapangan merupakan kegiatan yang harus dilakukan sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Terapan Komunikasi (S.Tr.Kom) dengan tujuan mengembangkan wawasan, pengalaman, dan keterampilan mahasiswa agar memiliki kompetensi dalam suatu jenis pekerjaan tertentu di bidang Teknologi Informasi. Salah satu bekal yang diberikan kepada mahasiswa yaitu Praktik Kerja Lapangan (PKL)

Praktik Kerja Lapangan merupakan sebuah kegiatan pendidikan yang memberikan pembelajaran kepada mahasiswa untuk mengasah, menunjukkan dan meningkatkan skill yang dimiliki sesuai dengan bidangnya masing-masing. Kegiatan PKL ini bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa dalam terjun secara langsung ke dalam dunia kerja, sehingga mahasiswa mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus dari keadaan dunia kerja yang sesungguhnya. Pada kegiatan praktik kerja lapangan ini mahasiswa juga mendapatkan pengalaman untuk bersosialisasi, serta mengatur manajerial dalam suatu lingkungan kerja. Dengan berbagai macam pengalaman yang telah didapatkan, diharapkan pada akhirnya nanti mahasiswa telah siap untuk memasuki dunia kerja.

CV. Araya Media IT adalah software house yang didirikan di Malang pada 23 Desember 2011. Terletak di Malang, Jawa Timur, CV. Araya Media IT bergerak dalam penyedia jasa layanan teknologi dan sistem informasi. Berbadan hukum Perseroan Comanditer di dalam perkembangannya CV. Araya Media IT telah menjalin hubungan dengan berbagai pihak dan juga penyedia tenaga kerja untuk menghadirkan layanan terbaik dibidangnya.

Pada studi kasus ini, penulis melakukan perancangan *design wireframe* terhadap pengembangan aplikasi OrderKu sebagai tugas yang diberikan dalam kegiatan praktik kerja lapang. Aplikasi OrderKu ini merupakan aplikasi khusus yang dikembangkan untuk CV.Araya Media IT dalam memudahkan proses pemasaran, transaksi, dan pencatatan hasil penjualan. Oleh karena itu, perancangan design wireframe pada aplikasi OrderKu ini dapat berjalan dengan baik sesuai dengan fungsinya, sehingga aplikasi ini dapat berguna bagi pihak perusahaan.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### **1.2.1 Tujuan Umum PKL**

Tujuan Praktik Kerja Lapangan (PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan, keterampilan dan kewirausahaan serta pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL. Selain itu, tujuan PKL adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (gap) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.

### **1.2.2 Tujuan Khusus PKL**

Dalam pelaksanaan kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL), terdapat beberapa tugas. Tujuan khusus dari masing masing tugas tersebut adalah:

- a. Pada tahap desain ini , dapat merancang diagram alur sistem menggunakan *wireframe, mockup*, desain UI/UX.
- b. Menghemat waktu untuk edit dan revisi pada saat project pembuatan website sudah selesai.
- c. Membangun kepercayaan dengan konsumen karena apa yang akan didapatkan sudah tergambar jelas di depan.

- d. Memberikan gambaran website sejak awal

### 1.2.3 Manfaat dari PKL

- a. Meningkatkan pengetahuan dan skill dalam dunia pekerjaan bagi mahasiswa
- b. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk belajar mengatur waktu dalam melaksanakan tugas.
- c. Mahasiswa terlatih bekerja bersama dengan tim untuk memecahkan sebuah masalah.
- d. Menumbuhkan rasa bertanggung jawab dalam menyelesaikan tugas yang diberikan

## 1.3 Lokasi Kerja

Kegiatan Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan di CV. Araya Media IT Jl. Bantaran Indah Blok E No 21B Malang Jawa Timur, Indonesia 65142. Waktu Praktik Kerja Lapangan (PKL) dimulai dari 21 September 2020 sampai dengan 18 Januari 2021 dengan sekitar jangka waktu 4 bulan.

## 1.4 Metode Pelaksanaan

Pada metode pelaksanaan ini mahasiswa melakukan PKL secara bersama yang dibimbing langsung oleh pembimbing lapang CV. Araya Media IT Jl Bantaran Indah Blok E No 21B Malang Jawa Timur, Indonesia 65142. Dimulai dari melakukan Analisa kebutuhan *project*, *design wireframe*, *design mockup*, membuat database, membuat ERD, membuat *flowchart*, membuat aplikasi OrderKu, dan *testing*.

### 1. Analisis Kebutuhan

Kegiatan Analisis kebutuhan ini dilakukan untuk mengumpulkan data-data yang diperlukan dan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang diinginkan oleh perusahaan dalam pengembangan aplikasi OrderKu.

### 2. Design

Perancangan design terhadap perangkat lunak sebelum melakukan proses

*coding* pada pengembangan aplikasi OrderKu. Perancangan *design* ini meliputi design *wireframe*, *mockup*, ERD, dan *flowchart*.

### 3. Implementasi

Proses implementasi ke dalam *coding* untuk mengembangkan aplikasi OrderKu sesuai dengan analisis dan design yang telah dilakukan.

### 4. *Testing*

Pengujian terhadap perangkat lunak yaitu aplikasi OrderKu untuk mengetahui fungsi-fungsi apa saja yang dapat berjalan maupun yang tidak dapat berjalan.