

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Anuardi, M. N. A. M., Yamazaki, A. K., & Murakami, K. H. (2021). Contrast effects of display colors on Hb concentration changes in the frontal lobe of elderly and young people. *Procedia Computer Science*, 192, 4027–4036. <https://doi.org/10.1016/j.procs.2021.09.177>
- Anthony, A., Danny, S., & Restyandito, R. (2022). Analisa dan Perancangan Ulang Antarmuka Aplikasi Teman Diabetes Terhadap Lansia. *Aiti*, 19(1), 67–86. <https://doi.org/10.24246/aiti.v19i1.67-86>
- Ariawan, M. D., Triayudi, A., & Sholihati, I. D. (2020). Perancangan User Interface Design dan User Experience Mobile Responsive Pada Website Perusahaan. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 4(1), 161. <https://doi.org/10.30865/mib.v4i1.1896>
- Arifin, D., Sina Alafgani, I., Silaban, C., Marlinda, L., MKom, M., Yulia Hayuningtyas, R., Informatika, T., & Nusa Mandiri, S. (2020). Sistem informasi pemantauan kesehatan lansia. *JISAMAR (Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Researh)*, 4(4), 2598–8700.
- Badan Pusat Statistik. (2021). Penggunaan Ponsel di Kalangan Lansia Capai 46,79% pada 2021 | Databoks. *Katadata.Co.Id*, 2021.
- Brooke, J. (2020). SUS: A “Quick and Dirty” Usability Scale. *Usability Evaluation In Industry*, July, 207–212. <https://doi.org/10.1201/9781498710411-35>
- Eugenia, M. P., Abdurrofi, M., Almahenzar, B., & Khoirunnisa, A. (2022). Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website. *Seminar Nasional Official Statistics*, 2022(1), 573–584. <https://doi.org/10.34123/semnasoffstat.v2022i1.1454>
- Hakim, L. N. (2020). Batasan Usia Dan Kesejahteraan Lansia. *Pusat Penelitian Badan Keahlian DPR RI*, XII, 19.
- Handiwidjojo, W., & Ernawati, L. (2016). Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan. *Juisi*, 02(01), 49–55.
- Hardiansyah, L., Iskandar, K., & Harliana, H. (2019). Perancangan User

Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes (Studi kasus: BP3K Kecamatan Mundu). *Jurnal Ilmiah Intech : Information Technology Journal of UMUS*, 1(01), 11–21. <https://doi.org/10.46772/intech.v1i01.34>

International Standard. (1998). *Iso 9241-11*. 1998.

Kristiana, A. D., & Johanna, R. O. H. (2015). *PERANCANGAN APLIKASI SOCIAL MEDIA BAGI LANSIA BERDASARKAN MODEL DESAIN PARTISIPATIF* Disusun Oleh : Kristiana Asih Damayanti , ST , MT Dr . Johanna Renny Octavia Hariandja , MSc , PDEng Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas Katoli.

L. Albani and G. Lombardi. (2010). User Centred Design for EASYREACH. *EASYREACH Is a Project of the AAL Program, D1.1 – v.1*(November 2010), 1–45.

Lewis, J. R., & Sauro, J. (2009). The factor structure of the system usability scale. *Lecture Notes in Computer Science (Including Subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics)*, 5619 LNCS, 94–103. https://doi.org/10.1007/978-3-642-02806-9_12

Nabyla, F., & Sigitta, R. C. (2019). Desain Aplikasi Sistem Pendaftaran Online Menggunakan Smartphone Untuk Meningkatkan Mutu Pelayanan Pada Rumah Sakit. *JOINS (Journal of Information System)*, 4(2), 168–177. <https://doi.org/10.33633/joins.v4i2.3078>

Nazaruddin; Wahadyo, Agus; Arifianto, T. H. (2019). Android Menurut Para Ahli. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.

Nordeborn, G. (2013). *The Effect of Color in Website Design: Searching for Medical Information Online*.

Nurmalasi. (2014). PENGARUH KUALITAS PELAYANAN DAN CITRA TERHADAP KEPUASAN MAHASISWA PADA AKADEMI KEBIDANAN AISYIYAH PONTIANAK. *JURNAL KHATULISTIWA INFORMATIKA*, 17(3), 1–26.

Permenkes RI. (2019). *PERATURAN MENTERI KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 30 TAHUN 2019*. 1–106.

Permenkes RI nomor 82. (2013). *PERATURAN MENTERI KESEHATAN REPUBLIK INDONESIA NOMOR 82 TAHUN 2013*. May, 106.

Pradea Wulandari. (2021). Perancangan User Interface Aplikasi Rumah Sehat Retno Berbasis Smartphone dan Evaluasi System Usability Scale (SUS) Designing a Smartphone-Based Retno Healthy Home Application User Interface and Evaluation of The System Usability Scale (SUS). *Jurnal Ilmu*

Kesehatan Bhakti Setya Medika, 6(1), 21–29.

- Rauschenberger, M., Schrepp, M., Perez-Cota, M., Olschner, S., & Thomaschewski, J. (2013). Efficient Measurement of the User Experience of Interactive Products. How to use the User Experience Questionnaire (UEQ). Example: Spanish Language Version. *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 2(1), 39. <https://doi.org/10.9781/ijimai.2013.215>
- Refanus, E. P., Krisnanik, E., & Isnainiyah, I. N. (2022). Analisis User Experience Dan Redesign User Interface Pada Website Pemilihan Raya Keluarga Mahasiswa UPN Veteran Jakarta Menggunakan Pendekatan User Experience Questionnaire (UEQ). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, April, 180–189.
- Restyandito, R., Jevon, A. Z., & Kristian. A. N,. (2019). Perancangan Ikon pada Aplikasi Kesehatan untuk Lansia Berbasis Mobile. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(6), 637. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2019661043>
- Ritonga, A. R. K., Restyandito, R., & Setiadi, H. (2022). Evaluasi dan Perancangan User Interface Website Klikdokter.com Berbasis Mobile untuk Lansia. *Explore: Jurnal Sistem Informasi Dan Telematika*, 13(1), 1. <https://doi.org/10.36448/jsit.v13i1.2358>
- Schlatte, T., & Levinson, D. (2013). Visual usability: Principles and practices for designing digital applications. In *Visual Usability: Principles and Practices for Designing Digital Applications*.
- Schrepp, M. (2019). User Experience Questionnaire Handbook Version 8. *User Experience Questionnaire Handbook*, September 2015, 1–15.
- Sugiyono. (2017). *Sugiono (2017).pdf*.
- Tresna Lestari, I., Permata Sari, D., & Andrian, R. (2022). Redesign User Interface Aplikasi Ipusnas Berdasarkan User Experience dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Betrik*, 13(2), 120–129.
- Trisfa, A., Hendry, Dahlan., Denas, S., Sri, S., & Risti, Dewi, K.D. (2022). Analisis aplikasi kesehatan lanjut usia berbasis android di Indonesia. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 9(4), 3742–3751. <https://jurnal.mdp.ac.id/index.php/jatisi/article/view/2882>
- Undang-undang RI. (2009). Undang-undang Republik Indonesia Nomor 44 Tahun 2009 Tentang Rumah Sakit. *Undang-Undang Republik Indonesia*, 1, 41.
- Yunus, A. (2018). Perancangan Desain User Interface Pada Aplikasi Siakad

Dengan Menggunakan Metode User Centered Design. *Jurnal User Interface*, 1, 95.

Zahra, A. E., Zaidiah, A., & Isnainiyah, I. N. (2021). Redesign Aplikasi Gravote Dengan Metode Design Thinking. *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, September, 401–410.

Zulkarnaen, A., Junaedi, D., & Darwiyanto, E. (2017). *Rekomendasi Perancangan User Interface Menggunakan Metode User Centered Design Pada Website E-Government Kota Sukabumi Recommendation User Interface Design Using User Centered Design Method on E- Government Website of Sukabumi City Abstrak*. 1–7.