

DAFTAR PUSTAKA

- Aisy, R. (2015). Penerapan Alikasi Blender. *Galang Tanjung*, 2504, 1–9. [https://eprints.umm.ac.id/65932/2/BAB I Rohidatul Aisy D3 Perbankan Keuangan %28006%29.pdf](https://eprints.umm.ac.id/65932/2/BAB_I_Rohidatul_Aisy_D3_Perbankan_Keuangan_%28006%29.pdf)
- Fauzi. (2019). Perancangan Media Berbasis 3D Menggunakan Aplikasi Blender. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Flavell, L. (2010). Aplikasi Blender. *Google.Com*, 20. [http://storage.jakstik.ac.id/students/full paper/penulisan ilmiah/30401342/BAB II.pdf](http://storage.jakstik.ac.id/students/full%20paper/penulisan%20ilmiah/30401342/BAB%20II.pdf)
- Mukid, A. (2021). Pelaksanaan Proses Rekrutmen Pegawai Pada PT. Mangli DjayaRaya.
- Raya, P. M. D. (2019). PT Mangli Djaya Raya. PT Mangli Djaya Raya.