

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Badan Pusat Statistik (BPS) merupakan Lembaga Pemerintah Non Kementerian yang bertanggung jawab langsung kepada Presiden. Sebelumnya, BPS merupakan Biro Pusat Statistik, yang dibentuk berdasarkan UU Nomor 6 Tahun 1960 tentang Sensus dan UU Nomer 7 Tahun 1960 tentang Statistik. Sebagai pengganti kedua UU tersebut ditetapkan UU Nomor 16 Tahun 1997 tentang Statistik. Berdasarkan UU ini yang ditindaklanjuti dengan peraturan perundangan dibawahnya, secara formal nama Biro Pusat Statistik diganti menjadi Badan Pusat Statistik (BPSBondowoso 2020). Penulis memilih magang di Badan Pusat statistik kabupaten Bondowoso karena untuk menerapkan ilmu di bidang teknologi informasi dan juga mencari pengalaman dalam dunia kerja yang nyata.

Magang merupakan salah satu kegiatan/program yang tercantum dalam kurikulum Politeknik Negeri Jember yang dilaksanakan pada semester VII untuk program D-IV, kegiatan magang tersebut merupakan salah satu syarat kelulusan mahasiswa Politeknik Negeri Jember. Untuk memenuhi kewajiban tersebut, penulis melaksanakan kegiatan magang yang dimana bertempat di Badan Pusat Statistik (BPS) Kabupaten Bondowoso. Magang di BPS Kabupaten Bondowoso ini dilakukan secara kelompok yang dimana beranggotakan 3 sampai 4 orang mahasiswa.

Pada kegiatan magang ini penulis akan membuat *redesign* UI pada salah satu aplikasi yang ada di Badan Pusat Statistik Kabupaten Bondowoso yaitu JAMESBOND (Jarimu Menguasai Bondowoso). *Redesign* dilakukan karena hasil dari survey wawancara, banyak yang mengatakan bahwa tampilan dari aplikasi JAMESBOND perlu dikembangkan, maka dari alasan tersebut penulis memiliki ide untuk membantu mendesain fitur dari aplikasi JAMESBOND. Aplikasi ini merupakan aplikasi yang mencakup Kabupaten Bondowoso mulai dari kependudukan, pendidikan, tenaga kerja, IPM (Indeks Pembangunan Manusia), ekonomi dan pariwisata. Aplikasi ini juga mengenalkan kepada seluruh masyarakat apa saja yang ada di Bondowoso yang dikenal sebagai Kota tape.

Desain aplikasi diperuntukan untuk memberi ilustrasi/gambaran elemen antarmuka aplikasi sebelum di implementasikan ke dalam program. Dalam pembuatan desain aplikasi ada beberapa elemen yang harus diperhatikan seperti garis, warna, bentuk, tekstur dan animasi. Selain itu tahap desain *user interface* juga digunakan untuk mengetahui apakah rancangan

desain yang akan dibuat nantinya akan menarik pengguna untuk menggunakannya serta membuat pengguna merasa nyaman dengan tampilan *user interface* yang dilihat.

Pada proses pembuatan redesain tampilan pada aplikasi JAMESBOND penulis menggunakan metode *Design Thinking*. Metode *Design Thinking* dipilih oleh penulis dikarenakan metode ini membawa pendekatan yang segar dan efektif, yang tidak hanya menghasilkan solusi yang lebih baik tetapi juga memperkuat kemampuan inovatif dari yang menerapkannya. Metode ini sangat efektif dalam mengatasi masalah yang kompleks dan tidak jelas, dimana solusi kreatif dan inovasi sangat dibutuhkan.

Penggunaan metode *Design Thinking* melibatkan beberapa tahapan yang saling berkaitan, tahapan ini terdiri dari 5 tahapan diantaranya, *Empathize* (pengumpulan data), *Define* (pernyataan masalah), *Ideate* (pemilihan ide), *Prototype* (pembuatan prototype), *Test* (pengujian). *Design Thinking* menekankan pada pemahaman mendalam tentang kebutuhan, keinginan, dan perilaku pengguna. Ini memastikan bahwa solusi yang dikembangkan sesuai dengan kebutuhan pengguna bukan hanya asumsi. Metode ini memiliki ketersediaan untuk beradaptasi dengan informasi baru, serta fokus yang kuat pada kebutuhan dan pengalaman pengguna.

Oleh karena itu, penulis mengikat tema laporan ini dengan judul “Redesign *User Interface* Aplikasi Jamesbond Menggunakan Metode Design Thinking Badan Pusat Statistik Kabupaten Bondowoso”.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Adapun beberapa tujuan dan manfaat dari pelaksanaan magang ini adalah sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Umum Magang

- 1) Memenuhi syarat untuk menyelesaikan jenjang Pendidikan Sarjana Terapan di Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember.
- 2) Menambah pengetahuan, keterampilan dan pengalaman bagi mahasiswa mengenai dunia kerja ditempat magang.
- 3) Mampu menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh dari perkuliahan dengan diadakannya magang.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

- 1) Mendesain ulang tampilan *User Interface* (UI) agar pengguna merasa lebih nyaman dengan tampilan aplikasi dan membuat tampilan aplikasi terlihat lebih modern dan menarik.
- 2) Mengubah tampilan untuk memperbaiki ataupun menghapus fitur yang kurang efektif.
- 3) Melakukan perubahan berdasarkan saran dan keluhan dari pengguna.

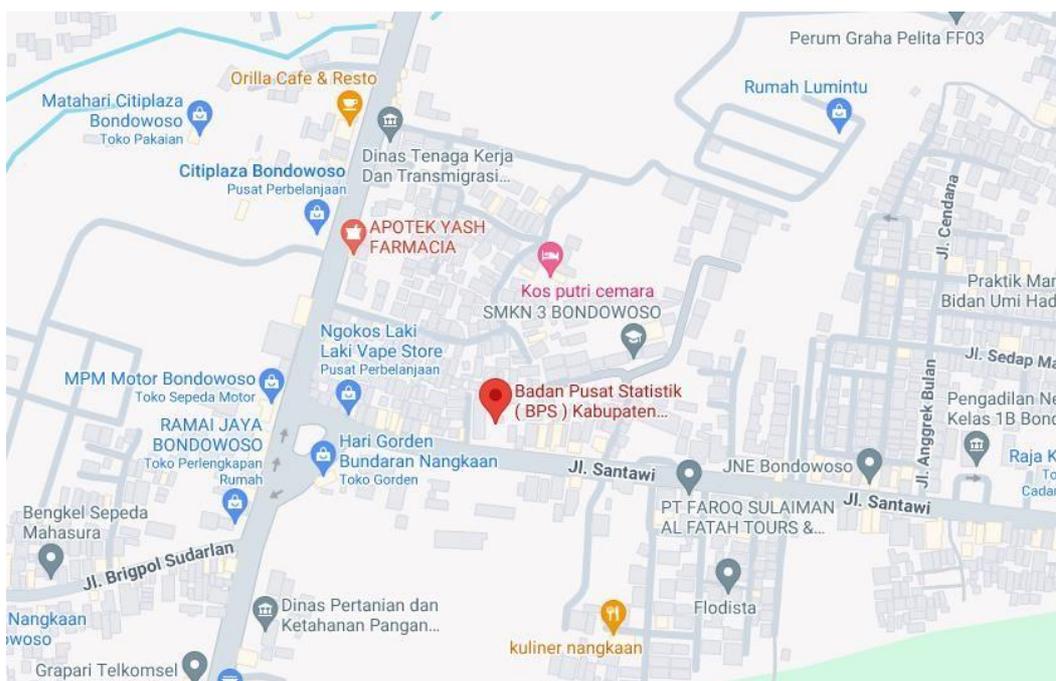
1.2.3 Manfaat Magang

- 1) Memberikan pengalaman bagi mahasiswa untuk mengenal dunia kerja yang nyata.
- 2) Menumbuhkan dan memantapkan sebuah sikap profesionalisme yang nantinya diperlukan saat memasuki dunia kerja.
- 3) Dapat menunjukkan keterampilan mahasiswa dalam mengembangkan rancangan desain aplikasi JAMESBOND sehingga dapat membuat pengguna betah.

1.3 Lokasi dan Waktu Kerja

1.3.1 Lokasi Magang

Lokasi magang bertempat di kantor Badan Pusat Statistik Kabupaten Bondowoso, tepatnya di Jl. Santawi, Nangkaan Timur, Nangkaan, Kec. Bondowoso, Kabupaten Bondowoso, Jawa Timur 68215. Adapun denah lokasi kantor Badan Pusat Statistik (BPS) Kabupaten Bondowoso seperti pada gambar 1.1



Gambar 1. 1 Map BPS Kab. Bondowoso

1.3.2 Jam Kerja

Kegiatan magang dimulai pada tanggal 24 Juli 2023 s/d 8 Desember 2023. Magang dilakukan pada hari kerja kantor, yaitu hari Senin – Kamis masuk di jam 08:00 – 16:00 WIB. Sedangkan hari Jumat masuk di jam 08:00 – 16:30 WIB. Dapat dilihat rincian jam kerja pada Tabel 1.1

Tabel 1. 1 Jadwal Jam Kerja

Hari	Jam
Senin - Kamis	08.00 – 16.00 WIB
Jumat	08.00 – 16.30 WIB

1.4 Metode pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang diterapkan dalam kegiatan Magang adalah sebagai berikut:

a. Pembentukan Kelompok

Mahasiswa magang memilih anggota kelompok yang diinginkan dengan beranggotakan maksimal 4 mahasiswa.

b. Survey Lokasi Magang

Mencari informasi mengenai instansi ataupun perusahaan industry yang akan menerima mahasiswa magang.

c. Lokasi Magang

Penetapan lokasi magang dilakukan dengan pertimbangan kelayakan dan kemampuan lokasi magang. Penetapan lokasi magang dilakukan oleh koordinator bidang studi dengan persetujuan dari ketua jurusan.

d. Proposal

Proposal magang dibuat oleh peserta magang. Selain membuat proposal peserta juga menyertakan curriculum vitae dan portofolio. Proposal yang telah dibuat dan disetujui oleh koordinator dan mendapat Tanda Tangan dari direktur akademik selanjutnya dikirim ke perusahaan/instansi terkait.

e. Konfirmasi

Penerimaan Melakukan konfirmasi kepada pihak perusahaan/instansi tentang periode kerja dan jumlah peserta magang yang diterima.

f. Pembekalan Magang

Pembekalan magang dilakukan sebelum peserta magang berangkat. Pembekalan magang berisi tentang etika, teknik, dan/atau pengayaan materi sebagai bekal magang, yang disampaikan oleh dosen dan/atau praktisi perusahaan/industri.

g. Pelaksanaan Magang

Peserta magang membawa surat pengantar pemberangkatan magang dari Wakil Direktur I, dan magang dilaksanakan selama 4 bulan.

h. Diskusi dan Sharing

Diskusi dilakukan dengan pembimbing lapangan dalam penentuan ide produk yang akan dikembangkan penentuan analisa kebutuhan dan permasalahan yang dihadapi.

i. Studi literatur

Mempelajari literatur-literatur yang terkait dengan judul yang diangkat sebagai laporan magang seperti mencari referensi di jurnal tentang pengujian blackbox testing yang dapat digunakan sebagai bahan pembuatan laporan.

j. Pembuatan Laporan Magang

Laporan yang harus disusun oleh peserta magang adalah catatan kegiatan harian mahasiswa dan laporan magang.