

## DAFTAR PUSTAKA

Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Lubis, A. J., Khairani, S., & Humaira, A. P. 2023. Pelatihan Pembuatan Desain UI/UX Website UMKM Profile Labscarpe dengan Aplikasi Figma: Pelatihan Desain UI/UX Website UMKM. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara*, 3(2.2), 1972–1980.

Kurniawan, B., & Romzi, M. 2022. Perancangan UI/UX aplikasi manajemen penelitian dan pengabdian kepada masyarakat menggunakan aplikasi figma. *JSIM: Jurnal Sistem Informasi Mahakarya*, 5(1), 1–7.

Matari, G. N., & Pribadi, R. R. 2022. Penerapan UI/UX dengan metode design thinking pada aplikasi jaya indah perkas. *MDP Student Conference*, 1(1), 231–238.

Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. 2020. Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Digit: Digital of Information Technology*, 10(2), 208–219.

Novianto, A. R., & Rani, S. 2022. Pengembangan Desain UI/UX Aplikasi Learning Management System dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Sains, Nalar, Dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 2(1).

Oktaviani, S. N., Aziz, C. F., & Sulthon, B. M. 2022. Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype: Analisa UI/UX Sistem Informasi Penjualan Berbasis Mobile Menggunakan Metode Prototype Pada PT. Anugerah Mitra Semesta. *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 2(6), 225–233.

Rahmawati, L. S., Prasetyo, A., & Laila, A. N. 2022. Sistem Informasi Kepegawaian Berbasis Web Pada SD Negeri Blimbing 4 Malang. *Jurnal Janitra Informatika Dan Sistem Informasi*, 2(2), 63–72.

Santoso, S., & Nurmalina, R. 2017. Perencanaan dan pengembangan aplikasi absensi mahasiswa menggunakan Smart Card guna pengembangan kampus cerdas. *Jurnal Integrasi*, 9(1), 84–91.

Sari, A. P., Aisyah, S., Fauzi, A., Gustini, N. A., & Syuhada, M. R. 2023 Perancangan Aplikasi Portal UI/UX Pada Siswa Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). *Jurnal Bidang Penelitian Multimedia*, 1(2), 35–42.

Widiatmoko, D. T., & Utami, B. S. 2022. Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus PT Selektani). *Aiti*, 19(1), 120–136.