

## RINGKASAN

**PENERAPAN PERANGKAT *INTERNET OF THINGS (IOT)* DALAM BISNIS RENTAL *PLAYSTATION***, Vinkcy Firman Pratama, E32210103, Tahun 2024, Teknik Komputer, Politeknik Negeri Jember, Victor Phoa, S.Si, M.Cs (Dosen Pembimbing)

Berkembangnya bisnis rental PlayStation yang masih mengandalkan penggunaan timer pada televisi telah memicu ide penulis untuk merancang sebuah perangkat *Internet of Things (IoT)* guna mengatur operasional bisnis rental *PlayStation*. Perangkat IoT yang telah dirancang memiliki kemampuan untuk memutus aliran listrik pada kabel video televisi, menampilkan durasi sisa sewa pelanggan pada layar LCD, dan dilengkapi dengan aplikasi khusus yang dikembangkan oleh penulis untuk memastikan fungsionalitasnya. Aplikasi khusus ini memiliki fitur yang lebih rinci, seperti kemampuan untuk terkoneksi dengan beberapa perangkat yang dimiliki oleh pemilik rental berdasarkan jumlah unit *PlayStation* yang dimiliki, memberikan informasi tentang sisa waktu sewa pelanggan, dan memungkinkan pelanggan untuk menambah durasi sewa melalui aplikasi tersebut.