

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Perkembangan aplikasi Point Of Sales (POS) *Android* didorong oleh pesatnya pertumbuhan dunia bisnis, dimana penjualan, stok, dan manajemen transaksi menjadi hal yang semakin penting. Di era digital saat ini, tantangan bagi pemilik bisnis adalah memastikan efisiensi operasional sekaligus memberikan pengalaman pelanggan yang memuaskan. Penggunaan perangkat mobile khususnya *Android* kini semakin marak, dan adanya kebutuhan mendesak akan aplikasi POS yang dapat bekerja secara optimal pada perangkat tersebut.

Pemilihan bahasa pemrograman Flutter sebagai basis pengembangan sangatlah penting karena dapat menciptakan antarmuka pengguna yang terpadu dan responsif untuk platform *Android*. Flutter juga memungkinkan pengembangan aplikasi yang cepat dan hemat biaya dengan konsep pengembangan basis kode tunggal untuk berbagai platform. Dengan demikian, aplikasi POS *Android* yang dikembangkan dengan Flutter tidak hanya memenuhi kebutuhan manajemen bisnis saat ini, namun juga memberikan solusi adaptif dan berkelanjutan terhadap perubahan teknologi dan pasar yang dinamis.

Selain itu, latar belakang ini mencerminkan pergeseran paradigma dari tempat penjualan tradisional ke solusi berbasis aplikasi yang menawarkan fleksibilitas, kecepatan, dan analisis data yang lebih baik. Dengan mengintegrasikan teknologi seperti Flutter, pengembang dapat menciptakan solusi POS yang tidak hanya menyederhanakan proses bisnis, namun juga memberikan keunggulan kompetitif di pasar yang terus berubah.

1.2 Tujuan dan Manfaat

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Berikut beberapa tujuan umum magang :

- Untuk meningkatkan pengetahuan, keterampilan dan memperluas wawasan mahasiswa terhadap dunia industri.
- Mahasiswa dapat mengaplikasikan ilmu yang diperoleh dari perkuliahan di dunia industri.
- Mendapatkan mentor atau sumber inspirasi yang dapat memberikan bimbingan dan nasehat.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Berikut beberapa tujuan khusus magang :

- Membuat aplikasi untuk manajemen barang dan uang.
- Mampu membuat aplikasi yang meningkatkan efisiensi dan kemudahan untuk pengelolaan bisnis.
- Untuk memenuhi persyaratan program magang sebagai salah satu program Ahli Madya (Diploma 3)

1.2.3 Manfaat Magang

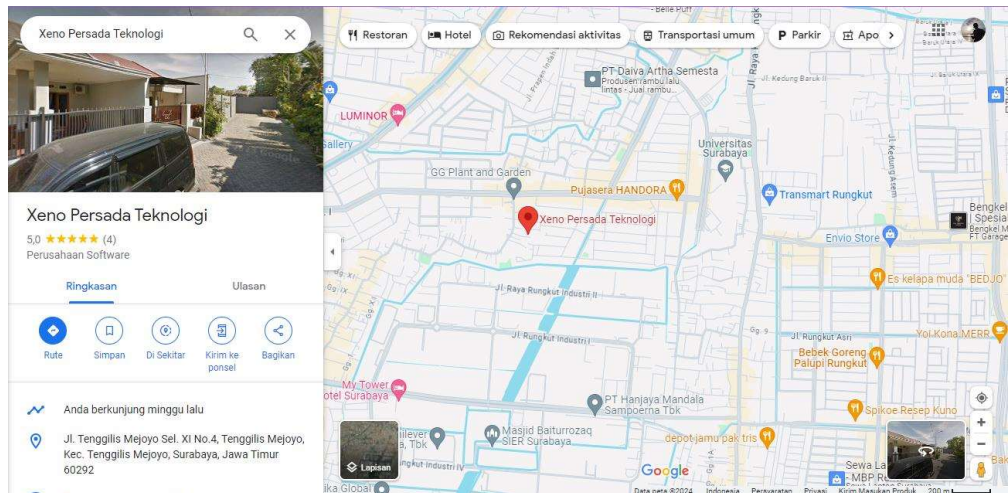
Berikut beberapa manfaat yang diperoleh saat magang :

- Dapat memenuhi persyaratan program magang sebagai salah satu program Ahli Madya (Diploma 3).
- Mahasiswa memperoleh pengetahuan baru mengenai bekerja bersama tim.
- Menambah dan meningkatkan keterampilan serta pengetahuan dibidang praktik.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Kegiatan magang dilaksanakan di PT Xeno Persada Teknologi yang berlokasi di Jl. Tenggilis Mejoyo Selatan XI No. 4, Tenggilis Mejoyo, Kec. Tenggilis Mejoyo, Surabaya – Jawa Timur 60292.



Gambar 1. 1 Denah Lokasi PT Xeno Persada Teknologi

1.3.2 Jadwal Kerja

Jadwal kerja pada PT Xeno Persada Teknologi yaitu 5 hari kerja pada hari senin-jumat dengan waktu 8 jam (08.00-17.00).

Tabel 1. 1 Tabel jadwal dan jam kerja

HARI	JAM KERJA
SENIN	08.00 – 17.00
SELASA	08.00 – 17.00
RABU	08.00 – 17.00
KAMIS	08.00 – 17.00
JUMAT	08.00 – 17.00
SABTU	LIBUR
MINGGU	LIBUR

1.4 Metode Pelaksanaan

Berikut adalah beberapa metode pelaksanaan yang dilakukan saat magang, antara lain :

1.4.1 Observasi

Mahasiswa melakukan observasi mengenai keadaan lingkungan kantor magang, serta dinamika organisasi yang ada di kantor PT Xeno Persada Teknologi.

1.4.2 Diskusi

Mahasiswa melakukan sesi diskusi dengan pembimbing lapang untuk memperjelas peran dan tanggung jawab serta merencanakan aplikasi yang akan dibuat.

1.4.3 Mengisi Buku Catatan Magang

Selama melaksanakan magang, mahasiswa mendokumentasikan kegiatan sehari – hari di log book yang telah disediakan oleh pihak kampus untuk mengetahui perkembangan mahasiswa selama magang.

1.4.4 Membuat Laporan Magang

Mahasiswa membuat laporan magang dari kegiatan yang dilaksanakan selama empat bulan di kantor PT. Xeno Persada Teknologi.