

DAFTAR PUSTAKA

- Achmadi, A., Junaedi, D., & Darwiyanto, E. (2015). Rekomendasi User *Interface* Pada *Website* Dikti Menggunakan Metode Goal Directed Design User *Interface* Recommendation on Dikti *Website* Using Goal. *Journal E-Proceeding of Engineering*, 4(3), 5063–5069.
- Bastari, R. P., Aditia, P., & Putra, I. D. A. (2020). SUBSTANSI MAKNA PADA SENI KOMODITAS: KAJIAN SEMIOTIKA PADA KARYA KAWS x UNIQLO TAHUN 2019. *Demandia*, 05(02), 281–301.
- Chaerul Landani, F., Rizal Isnanto, R., & Budi Prasetijo, A. (2022). Perencanaan User *Interface* dan User Experience Aplikasi Charity With Happiness (CWH) dengan Metode Design Thinking. *Jurnal Teknik Komputer*, 1(3), 112–119.
- Devy, N. P. I. R., Wibirama, S., & Santosa, P. I. (2017). Evaluating user experience of english learning *interface* using User Experience Questionnaire and System Usability Scale. *2017 1st International Conference on Informatics and Computational Sciences (ICICoS)*, 101–106.
- Firmansyah, M. T., Fauzi, R., & Gumilang, S. F. S. (2020). Perancangan User *Interface* Dan User Experience Mobile Application Sibengkel Untuk Memenuhi Kebutuhan Pengguna Dengan Metode User-centered Design (ucd). *EProceedings of Engineering*, 7(2).
- Kirana, L., & Pandini, I. K. A. (2018). *Peran laz dasi ntb dalam pendistribusian zakat untuk mustahiq*. 58–69.
- Kurniawan, R. D. B., Hadi Wijoyo, S., & Wardani, N. H. (2019). Evaluasi Usability Aplikasi MY JNE Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) Dan Heuristic Evaluation. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(6), 5583–5591.
- Lili, A. (2021). *MANAJEMEN PELAYANAN DONASI ONLINE DI LAZNAS PERWAKILAN BAITUL MAAL HIDAYATULLAH (BMH) KECAMATAN TELUK BETUNG SELATAN KOTA BANDAR LAMPUNG*. UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG.
- Marbun, R. R., Al Mufied, F., & Fauzi, R. (2022). Perancangan User *Interface*/User Experience (Ui/Ux) *Website* Helpmeong Untuk Shelter Menggunakan Metode Goal-Directed Design. *JIPi (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 7(4), 1096–1109.
- Mochammad Aldi Kushendriawan, Harry Budi Santoso, Panca O. Hadi Putra, & Martin Schrepp. (2021). Evaluating User Experience of a Mobile Health Application ‘Halodoc’ using User Experience Questionnaire and Usability

Testing. *Jurnal Sistem Informasi*, 17(1), 58–71.

- Numanovich, A. I., & Abbasxonovich, M. A. (2020). THE ANALYSIS OF LANDS IN SECURITY ZONES OF HIGH-VOLTAGE POWER LINES (POWER LINE) ON THE EXAMPLE OF THE FERGANA REGION PhD of Fergana polytechnic institute, Uzbekistan PhD applicant of Fergana polytechnic institute, Uzbekistan. *EPRA International Journal of Multidisciplinary Research (IJMR)-Peer Reviewed Journal*, 2020(2), 198–210.
- Pamungkas, M. G. R., Muliawati, A., & Indarso, A. O. (2021). Perancangan User Interface Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Goal-Directed Design (Studi Kasus: Desa Sukamanah). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, 2(1), 1–9.
- Schrepp, M. (2019). User Experience Questionnaire Handbook Version 8. URL: https://www.researchgate.net/publication/303880829_User_Experience_Questionnaire_Handbook_Version_2. (Accessed: 02.02. 2017), 1–15.
- Schrepp, M., Hinderks, A., & Thomaschewski, J. (2017). Design and Evaluation of a Short Version of the User Experience Questionnaire (UEQ-S). *International Journal of Interactive Multimedia and Artificial Intelligence*, 4(6), 103.
- Sukmana, H. T., Atinah, S., Wardhani, L. K., Studi, P., Informatika, T., Islam, U., Syarif, N., & Jakarta, H. (2019). *IMPLEMENTASI CONTENT-BASED FILTERING PADA APLIKASI RADAR*. 12(2).
- Syafiq, A. (2018). Peningkatan Kesadaran Masyarakat Dalam Menunaikan Zakat, Infaq, Sedekah Dan Wakaf (Ziswaf). *Zakat Dan Wakaf*, 5(2), 362–385.
- Utami, M. P. (2021). *Re-Design Antarmuka Pengguna Pada Website Kalani Bags Menggunakan Metode Goal Directed Design*. 1(1), 32–42.
- Yuliyanti, Y. (2018). *Sistem Informasi Pengelolaan Anak Asuh Dan Donasi Di Panti Asuhan Muhammadiyah Sumur Bandung Berbasis Web*. Universitas Komputer Indonesia.