

## **BAB 1. PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Penerapan ilmu yang diperoleh merupakan hal yang perlu dilaksanakan, karena seorang mahasiswa harus mengetahui kondisi di lapangan yang ada. Salah satu program yang dimanfaatkan adalah praktik kerja lapang (PKL). Dalam pelaksanaannya, mahasiswa akan terjun langsung pada lingkungan kerja sesuai dengan tempat yang dipilih. Bagi mahasiswa program studi Diploma 3 (D-III) di Politeknik Negeri Jember, PKL dilaksanakan pada semester V. Diharapkan pengalaman yang didapat bisa langsung dipraktikkan ketika sudah lulus.

Praktik kerja lapang (PKL) juga merupakan bagian pendidikan yang menyangkut proses belajar mengajar berdasarkan pengalaman diluar sistem belajar dibangku kuliah dan praktik didalam kampus. Mahasiswa secara perorangan maupun berkelompok dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus dari keadaan nyata di lapangan dalam bidangnya masing-masing.

Dari pengalaman tersebut diharapkan mahasiswa akan memperoleh keterampilan yang tidak semata-mata bersifat teoritis saja, akan tetapi lebih dari pada keterampilan yang bersifat skill yang meliputi keterampilan fisik, intelektual, dan berintegrasi, serta kemampuan manajerial.

Dalam kegiatan praktik kerja lapang (PKL) ini mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan serangkaian tugas keseharian di tempat PKL, maka pada tanggal 20 September 2021 sampai dengan tanggal 7 Januari 2022, dilaksanakan kegiatan praktik kerja lapang (PKL) di Mark Design Surabaya. Mark Design adalah perusahaan desain web pemenang penghargaan yang mulai sejak awal dari Surabaya. Mark Design telah meraih kepercayaan dan relasi jangka panjang dengan klien di

penjuru negeri dan luar negeri sejak kali pertama berdiri non-resmi di tahun 1998 (lebih dari 1500 klien dan terus bertambah).

Pada kegiatan praktik kerja lapangan (PKL) di Mark Design ini, penulis di fokuskan untuk membuat content writer (artikel/portofolio) di website Arsimetrisdjaja yang merupakan client dari Mark Design yang bergerak dibidang bahan bangunan, dan membuat konten di instagram @miracleglow\_beautyshop dan @lysofficial.id yang merupakan client dari Mark Design yang bergerak dibidang kecantikan.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

Tujuan dan manfaat dari laporan praktik kerja lapangan ini merupakan suatu rumusan kalimat yang menunjukkan adanya hasil dari sesuatu yang akan diperoleh atau dituju selama kegiatan PKL. Untuk tujuan dari praktik kerja lapangan terbagi menjadi dua, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus yang antara lain :

### **1.2.1 Tujuan umum PKL**

Untuk tujuan dari Praktek Kerja Lapang (PKL) secara umum adalah :

- a. Menambah wawasan dan pengalaman dalam melakukan suatu pekerjaan yang sesuai dengan bidang dan keahlian yang dimiliki
- b. Meningkatkan kemampuan dan keterampilan serta pengalaman bekerja bagi mahasiswa mengenai segala kegiatan yang ada di perusahaan/industri/instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya.
- c. Melatih mahasiswa untuk berpikir secara kritis terhadap perbedaan yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh saat di bangku kuliah.

### **1.2.2 Tujuan Khusus PKL**

Untuk tujuan khusus pada Praktek Kerja Lapang (PKL) antara lain:

- a. Melatih para mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidanh keahliannya

mengikjti perkembangan ilmu pengetahuan teknologi.

- b. Menambahkan kesempatan bagi mahasiswa memantapka keterampilan dan pengetahuannya untuk menambahkan kepercayaan dan kematangan dirinya.
- c. Melatih para mahasiswa berpikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dilakukan.
- d. Meningkatkan kephahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja dalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan- alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

### 1.2.3 Manfaat PKL

Manfaat dari praktik kerja lapangan adalah :

- a. Mahasiswa memiliki gambaran mengenai dunia kerja
- b. Mahasiswa dapat mengasah keterampilannya
- c. Memberikan pengalaman kerja
- d. Memperluas jejaring sosial
- e. Menambah wawasan
- f. Mahasiswa juga bisa menambah keterampilannya terutama dalam keterampilan di bidang non akademis
- g. Mahasiswa mendapatkan penghasilan bila magang di tempat yang memberikan kompensasi kepada mahasiswa magang

## 1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

### 1.3.1 Lokasi Kerja

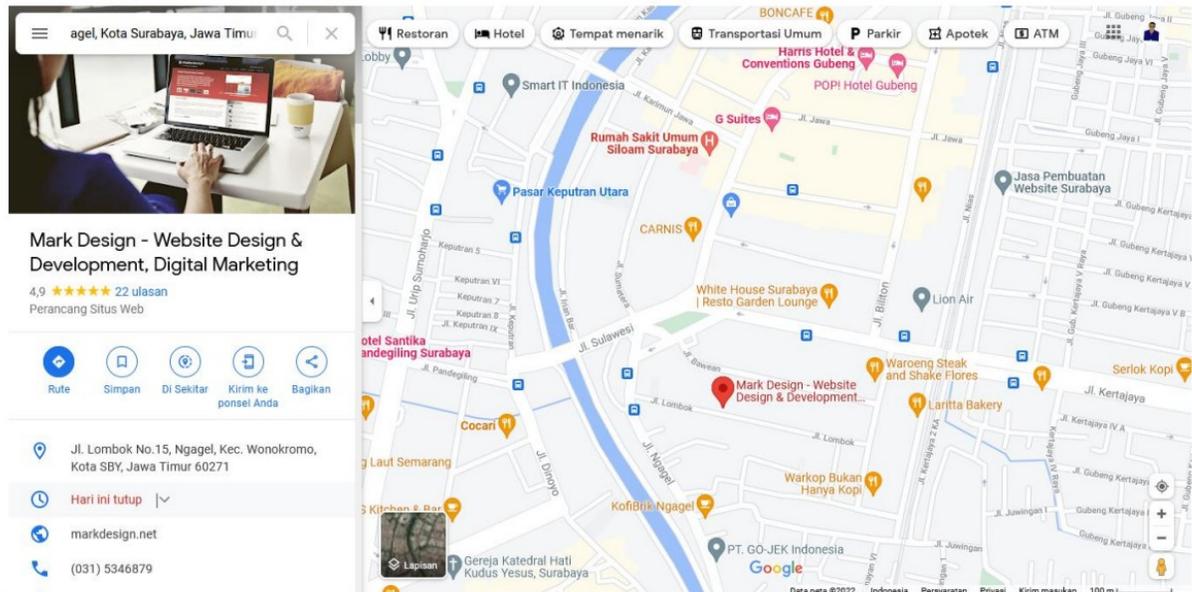
Untuk lokasi praktik kerja lapangan adalah pada perusahaan Mark Design

Surabaya yang berada di Jl. Lombok No.15, Ngagel, Kec. Wonokromo, Kota SBY, Jawa Timur 60271. Dan berikut ini merupakan denah lokasi kantor Mark Design dan Contact / Laman website yang dapat di hubungi :

Contact : 081 6540 7463

Email : pst3509@bps.go.id

Website : www.markdesign.net



**Gambar 1. 1 Peta Lokasi Kantor Mark Design**

### 1.3.2 Jadwal Kerja

Praktik kerja lapang (PKL) ini dilaksanakan selama 3 (tiga) bulan dimulai dari tanggal 20 September 2021 sampai tanggal 7 Januari 2022. Jadwal kerja pada Mark Design ini yaitu 5 hari kerja pada hari senin-jumat, pukul 08:00 sampai selesai tugas yang diberikan.

### 1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang diterapkan dalam kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL) adalah sebagai berikut:

a. Metode Observasi

Metode yang dilakukan dengan melakukan beberapa tahap yakni pencatatan, pengamatan, menganalisis data yang telah diberikan oleh pembimbing lapang.

b. Metode Wawancara

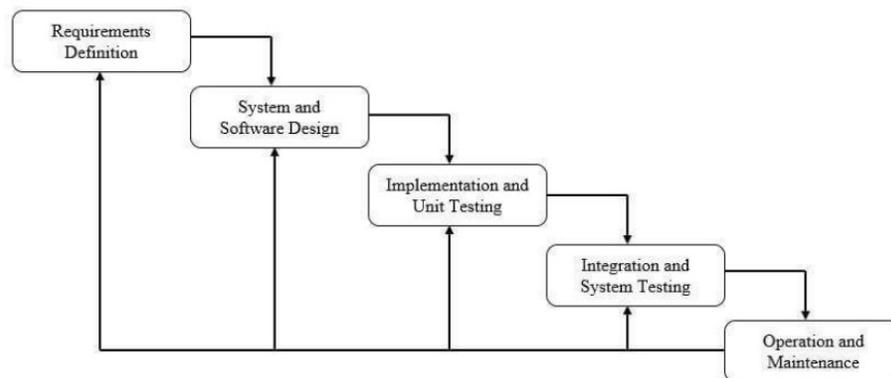
Metode wawancara tentang informasi yang nantinya dijadikan sebagai bahan masukan. Wawancara ini bertujuan untuk menganalisis permasalahan yang lebih mendalam yang nantinya akan mendapatkan solusi yang terbaik. Dalam wawancara kali ini, dilakukan wawancara secara langsung dengan pegawai yang bersangkutan.

c. Metode Studi Pustaka

Metode ini mempelajari studi literatur yang sesuai dengan tema yang diusung. Selain itu, juga memanfaatkan literatur laporan PKL baik dalam bentuk buku pustaka, informasi perpustakaan dan mencari beberapa materi tambahan melalui internet sebagai bahan penyusun laporan.

d. Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem kali ini menggunakan metode *waterfall* merupakan metode pengembangan yang dilakukan secara beruntun dari tahap satu ke tahap lainnya (Presman 2015). Metode ini memiliki 5 tahap seperti gambar 1.2.



**Gambar 1.2 Waterfall menurut Sommerville**

Berikut adalah penjelasan tahapan-tahapandari metode *waterfall* yang antara lain:

### 1. Analisa Kebutuhan

Tahap ini bertujuan sebagai mengumpulkan data-data yang dibutuhkan. Setelah data terkumpul nantinya kan dianalisis dan mendefinisikan kebutuhan fungsional yang sesuai. Pada tahapan ini dibutuhkan informasi yang mendalam untuk mendapatkan desain sistem yang terbaik.

### 2. Desain Sistem

Dalam desain sistem nantinya akan memulai membangun sistem dengan merancang penyusunan proses, data, aliran proses dan hubungan antar data dalam pemrosesan nanti. Tahap pembuatan desain antara lain berupa flow chart, entity relationship diagram (ERD), use case dan mockup yang sesuai pada aplikasi pelaporan nanti.

### 3. Implementasi dan Pengujian Unit

Tahap berikutnya adalah memulai pengkodean. Dimana desain sistem akan dibuat kedalam bentuk perintah-perintah yang dimengerti komputer. Bahasa yang nantinya digunakan adalah PHP, HTML, JQuery, Javascript, Java dan MySQL. Setelah pengkodean disetiap unit selesai akan selalu diuji yang bertujuan sebagai mengetahui fungsi telah melaksanakan perintah dengan benar.

### 4. Pengujian Program

Setelah pengkodean selesai maka tahapan selanjutnya dengan melakukan pengujian program dengan tim pengembang dan pengguna pada instansi. Hal ini bertujuan untuk memastikan apakah program berjalan sesuai yang diinginkan oleh pengguna.

### 5. Penerapan Program

Jika program yang diuji baik dari tim pengembang dan pengguna pada instansi sudah sesuai dengan apa yang diinginkan maka program akan diimplementasikan atau digunakan langsung oleh pengguna pada instansi.