

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Wirausaha atau entrepreneur merupakan seorang individu berpengalaman menghasilkan dalam hal baru baik berupa barang ataupun berupa jasa dalam suatu wadah sehingga dapat melakukan terobosan pada perekonomian negara (Frinces, 2010). Keterampilan wirausaha merupakan salah satu karakteristik yang khas dalam berwirausaha dan menjadi elemen penunjang kesuksesan dalam dunia bisnis, terutama di sektor usaha kecil dan menengah. Pengembangan kewirausahaan pada skala kecil memiliki peran yang sangat penting dalam mendukung stabilitas pertumbuhan ekonomi. Di banyak negara di seluruh dunia, terdapat dorongan kuat untuk memprioritaskan pertumbuhan kewirausahaan sebagai fokus utama. Pertumbuhan yang positif dalam ranah kewirausahaan dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap perkembangan ekonomi suatu negara. Selain itu, dampak positif dari kegiatan kewirausahaan juga dapat memengaruhi aspek ekonomi dan kualitas hidup seseorang.

Untuk meningkatkan minat kewirausahaan di kalangan generasi muda, pemerintah mempersembahkan Program Wirausaha Merdeka. Program Wirausaha Merdeka dirancang dengan tujuan untuk memberdayakan individu, khususnya generasi muda, dalam mengembangkan keterampilan kewirausahaan mereka dan menciptakan peluang bisnis yang berkelanjutan. Melalui inisiatif ini, diharapkan mahasiswa dapat mencapai kemandirian, mengembangkan diri, dan tidak selalu bergantung pada bantuan dari pemerintah. Keterlibatan mahasiswa dalam berbagai kegiatan seperti magang, pelatihan, dan pengembangan keterampilan wirausaha menjadi bagian integral dari program ini (Khamimah, 2021). Program Wirausaha Merdeka diharapkan dapat menumbuhkan jiwa wirausaha di kalangan anak muda dan membantu mengurangi tingkat pengangguran. Demi untuk meningkatkan peminat orang untuk berwirausaha, maka kegiatan Wirausaha Merdeka di Politeknik Negeri Jember ini memberikan kebebasan kepada para mahasiswa yang mengikuti program untuk memilih mitra magangnya sesuai dengan peminatan serta keinginannya masing – masing. Dengan begitu mereka yang berminat untuk

berwirausaha di dunia IT dapat mengetahui lingkup kerja maupun kegiatan usaha yang dilaksanakan di dalamnya guna untuk mendapatkan keuntungan.

Sesuai dengan minat dan bakat saya maka saya memutuskan untuk magang ke dunia Software House yakni PT Pasopati Putra Nusantara. Perusahaan software house adalah sebuah unit bisnis yang bergerak dalam pengembangan atau pembuatan perangkat lunak untuk memberikan solusi kepada klien atau pelanggan, baik dari pemerintah, perusahaan, organisasi, maupun individu. Tujuan utama dari perusahaan software house adalah untuk memberikan solusi perangkat lunak yang dapat membantu klien atau pelanggan dalam memenuhi kebutuhan bisnis mereka. Perusahaan software house juga dapat membantu klien dalam mengembangkan aplikasi khusus yang sesuai dengan kebutuhan mereka. Dalam menjalankan bisnisnya, perusahaan software house biasanya menggunakan metode pengembangan perangkat lunak tertentu, seperti model waterfall atau agile scrum, dan menggunakan bahasa pemrograman tertentu, seperti PHP, HTML, CSS, Javascript, dan Java.

Selama magang di PT Pasopati Putra Nusantara mendapatkan banyak ilmu tentang dunia IT. Disana diajarkan banyak hal mulai dari Aplikasi berbasis Website, Aplikasi berbasis Mobile. Dengan begitu akan banyak client atau customer yang berminat untuk menggunakan jasa pembuatan perangkat lunak yang akan saya tawarkan. Berdasarkan pemaparan yang saya jelaskan maka penulis membuat laporan akhir kegiatan Wirausaha Merdeka dengan Judul “berjudul Optimasi Kantin Polije melalui Website: Pemrosesan, Pencatatan, dan Analisis Menu, Pengguna, Transaksi, dan Pendapatan dengan Pendekatan UI/UX” Judul tersebut diambil karena dalam kegiatan magang saya diberikan project untuk membangun perangkat lunak berbasis website dan mobile.

1.2 Tujuan Program

Tujuan yang ingin dicapai dari kegiatan Wirausaha Merdeka ini sebagai berikut:

- a. Menggali pemahaman yang lebih mendalam terkait upaya membangun usaha berfokus pada teknologi.
- b. Memperoleh pengetahuan tentang cara membangun sistem manajemen

perusahaan teknologi secara efektif.

1.3 Tujuan Umum

Tujuan yang ingin dicapai dari kegiatan usaha ini yakni sebagai berikut:

- a. Menciptakan ekosistem yang efisien, praktis, dan saling menguntungkan di lingkungan kampus melalui layanan pemesanan makanan.
- b. Memberikan kemudahan bagi mahasiswa dalam mendapatkan makanan dengan cepat dan sesuai selera, sambil memberikan peluang bisnis yang lebih luas bagi pedagang lokal di kampus
- c. Berkomitmen untuk terus berinovasi, meningkatkan pengalaman pengguna, dan berkontribusi pada kemudahan akses terhadap makanan yang berkualitas di komunitas kampus.

1.4 Manfaat Kegiatan

- a. Mengupayakan agar mampu memupuk semangat kewirausahaan, terutama dalam ranah perangkat lunak dan teknologi.
- b. Dapat merangsang kreativitas dan inovasi untuk mengembangkan ide-ide baru dan solusi inovatif dalam menjalankan usaha.
- c. Dengan menerapkan sistem manajemen perusahaan yang efisien, diharapkan dapat mengurangi potensi kerugian yang mungkin timbul dalam proses pengembangan perusahaan berbasis teknologi.

1.5 Tempat dan Waktu Pelaksanaan

Laporan Akhir Program Wirausaha Merdeka yang Optimasi Kantin Polije melalui Website: Pemrosesan, Pencatatan, dan Analisis Menu, Pengguna, Transaksi, dan Pendapatan dengan Pendekatan UI/UX, dilaksanakan selama satu semester mulai dari bulan Agustus sampai dengan bulan Desember 2023 di Politeknik Negeri Jember dan di PT Pasopati Putra Nusantara.