

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar belakang**

Seiring berjalannya waktu perkembangan teknologi informasi telah berlangsung sangat pesat. Hampir pada semua bidang, teknologi sangat dibutuhkan untuk memudahkan dalam melakukan suatu pekerjaan. Hal ini terlihat dari kebutuhan masyarakat akan teknologi yang semakin meningkat. Sama seperti bidang yang lain, teknologi informasi sangat dibutuhkan dalam dunia pendidikan. Pemanfaatan teknologi informasi dalam pendidikan salah satunya yaitu media untuk pembelajaran agar proses belajar mengajar menjadi cara belajar baru yang menyenangkan. Media pembelajaran sangat membantu dalam proses pembelajaran yang bisa dilakukan secara offline maupun online. Dalam hal ini, pendidikan mendapatkan manfaat yang besar dari penggunaan media pembelajaran yang terintegrasi dengan teknologi informasi.

Untuk menciptakan generasi yang berkualitas, pendidikan harus diberikan mulai dari anak usia dini hingga pra sekolah. Ketika anak masih dalam usia dini merupakan masa terpenting bagi perkembangannya, kemampuan anak harus dirangsang dengan baik. Pertumbuhan otak mengalami perkembangan yang luar biasa sehingga pengetahuan dan pendidikan yang diterima anak pada masa ini akan sangat berpengaruh terhadap masa depannya. Oleh karena itu diperlukan rencana belajar yang baik dan tepat.

Rumah Baca Kita Banyuwangi merupakan sebuah perpustakaan yang menjadi sarana pendidikan bagi masyarakat khususnya anak-anak, yang menyediakan fasilitas buku bacaan dan alat tulis untuk membantu dalam proses pembelajaran. Tidak hanya sebagai tempat membaca, tempat ini juga menyediakan fasilitas pembelajaran. Rumah Baca Kita didirikan pada tahun 2021 yang memiliki tujuan untuk membantu orang tua sekitar daerah Rumah Baca Kita Banyuwangi yang ditujukan untuk anak TK dan SD kelas 1 dan 2 yang berusia 6-8 tahun dalam belajar. Menurut Undang-Undang No.20 2023 halaman 6 tentang Sistem Pendidikan Nasional Pasal 1, ayat 14 “Pendidikan anak usia dini adalah suatu upaya pembinaan yang ditujukan bagi anak sejak lahir sampai dengan 6 (enam) tahun

yang dilakukan melalui pemberian rangsangan pendidikan untuk membantu pertumbuhan dan perkembangan jasmani dan rohani agar anak memiliki kesiapan dalam memasuki pendidikan lebih lanjut". Pendidikan Taman Kanak-Kanak dirancang untuk membangun perkembangan anak yang meliputi aspek nilai agama dan moral, fisik, bahasa, sosial, emosional, dan seni yang tercermin dalam lingkungan sehari-hari (Zulianda et al., 2020).

Rumah Baca Kita Banyuwangi memiliki beberapa pengurus yang secara sukarelawan menjadi pengajar untuk membantu anak-anak belajar dan bermain. Namun media untuk pembelajaran anak-anak masih dilaksanakan secara tatap muka dan proses belajarnya masih menggunakan buku, kartu untuk berhitung, dan beberapa mainan fisik. Materi yang disampaikan oleh pengajar juga bervariasi dan disampaikan oleh pengajar yang berbeda-beda, seperti belajar berhitung menggunakan kertas bergambar yang ditempel di dinding, belajar membaca menggunakan modul membaca yang bergambar, belajar bernyanyi yang disampaikan secara langsung oleh pengajar, belajar menebak gambar, dan beberapa soal-soal sederhana. Melihat kondisi tersebut, dibutuhkan sebuah inovasi baru berupa media pembelajaran berbasis *website* agar lebih menarik semangat anak dalam belajar, dapat membantu anak dalam belajar menggunakan teknologi, dan mengenalkan teknologi tersebut kepada anak agar proses pembelajaran menjadi cara baru dalam belajar. Proses belajar juga dapat dilaksanakan secara langsung di Rumah Baca Kita Banyuwangi dengan bimbingan dan pengawasan pengajar, juga dapat dilaksanakan secara online melalui kuis yang tersedia pada media pembelajaran berbasis *website* dengan pengawasan dari orang tua mereka.

Berdasarkan tujuan dan permasalahan tersebut, maka dibuatlah sebuah media pembelajaran berbasis *website* yang mempunyai fitur yang menarik untuk membantu belajar dan bermain anak. Media pembelajaran ini juga bermanfaat untuk membatasi anak dalam penggunaan teknologi dari konten-konten yang tidak patut ditonton oleh anak-anak. Pemanfaatan media pembelajaran *website* ini juga bisa membantu memudahkan pengajar dalam mengelola materi yang akan disampaikan dan dapat membantu proses belajar mengajar dimanapun dan kapanpun selama proses belajar tersebut terjadwalkan.

## 1.2 Rumusan masalah

Dari apa yang dijelaskan latar belakang diatas, dapat diambil rumusan masalah pada sistem sebagai berikut:

- a. Bagaimana cara mempermudah Rumah Baca Kita Banyuwangi dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran untuk anak-anak?
- b. Bagaimana membangun sebuah sistem media pembelajaran berbasis *website* pada Rumah Baca Kita Banyuwangi?
- c. Bagaimana tingkat pemahaman pengguna dalam penggunaan website pembelajaran Rumah Baca Kita Banyuwangi?

## 1.3 Batasan masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, adapun batasan masalah pada website pembelajaran ini adalah:

- a. Media belajar yang dirancang berbasis *website*.
- b. Media pembelajaran ditujukan kepada anak TK dan SD kelas 1 dan 2 yang berusia 6-8 tahun.
- c. Materi untuk pembelajaran ini berupa teks dan video animasi pembelajaran yang di sediakan oleh pengajar.

## 1.4 Tujuan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas, tujuan dari dirancangnya *website* ini adalah:

Merancang *website* media pembelajaran dan mengimplementasikan hasil rancangan untuk Rumah Baca Kita Banyuwangi, dapat memberikan akses mudah ke materi pembelajaran dari berbagai perangkat, seperti komputer, tablet, dan smartphone, sehingga anak-anak dapat belajar dalam menggunakan teknologi.

## 1.5 Manfaat

Adapun manfaat yang didapatkan dari dibuatnya media pembelajaran berbasis *website* ini antara lain sebagai berikut:

- a. Media pembelajaran berbasis *website* ini dapat digunakan sebagai media belajar baru untuk anak TK dan SD kelas 1 dan 2 yang berusia 6-8 tahun.

- b. Membantu pengajar dalam proses mengajar dan membantu anak-anak dalam proses belajar dan bermain bersama teman-teman sebayanya.
- c. Diharapkan dari media pembelajaran ini anak-anak dapat termotivasi untuk belajar dan menjadi anak yang aktif dan kreatif dalam mengenal teknologi.