

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Keterlibatan mahasiswa sebagai pewaris dan sumber daya penting bagi kemajuan negara memiliki peran yang sangat krusial. Oleh karena itu, mahasiswa memerlukan pengetahuan yang tidak hanya terbatas pada mata pelajaran perkuliahan, tetapi juga melibatkan pemahaman dalam dunia industri dan usaha. Magang merupakan salah satu program yang dapat dimanfaatkan oleh perguruan tinggi, terutama Politeknik Negeri Jember, sebagai wadah untuk memberikan bekal dan pengalaman praktis kepada mahasiswa.

Magang adalah salah satu bentuk pendidikan dengan cara memberikan pengalaman langsung bagi mahasiswa untuk berpartisipasi pada lembaga instansi terkait. Dengan adanya program ini, mahasiswa akan memperoleh kesempatan besar untuk menambah wawasan, mengasah *hard skill* maupun *soft skill*, serta akan mendapatkan sertifikasi yang nantinya akan digunakan di dunia industri.

PT. Otak Kanan adalah perusahaan teknologi digital yang beralamat di Graha Pena, Ruang 1503, Jl. Ahmad Yani No.88, Ketintang, Kec. Gayungan, Kota Surabaya, Jawa Timur 60234. Perusahaan ini bergerak di bidang *web development, mobile apps development, design & multimedia, digital marketing, digital agency, education & training, online media, dan digital product*.

Dalam menjalani program magang, mahasiswa disiapkan untuk melibatkan diri dalam serangkaian tugas atau proyek yang bertujuan meningkatkan keterampilan akademis dengan menerapkan ilmu-ilmu dari perkuliahan. Hal ini dilakukan dengan mengaitkan pengetahuan akademis mahasiswa dengan penerapan keterampilan praktis di dunia kerja. Pemilihan lokasi di PT. Otak Kanan sebagai tempat magang ini berdasarkan pada karakteristik dan profil lulusan program studi Teknik Informatika Politeknik Negeri Jember.

Sesuai dengan hal tersebut dapat disimpulkan bahwa PT. Otak Kanan dapat

menjadi tempat magang yang sesuai bagi mahasiswa Teknik Informatika. Dalam pelaksanaan magang ini penulis melakukan kegiatan Optimasi Pengalaman Pengguna melalui Pembuatan Website Front-end untuk Platform Kursus Online Bersertifikat di PT. Otak Kanan. Laporan ini bertujuan untuk meningkatkan kualitas pengalaman pengguna pada website kursus online bersertifikat di PT. Otak Kanan agar sesuai dengan ekspektasi peserta kursus, termasuk kejelasan antarmuka, responsif, dan kemudahan penggunaan dikarenakan pada tampilan website sebelumnya terdapat kesulitan bagi penggunaannya dan juga tampilannya dianggap kuno atau kurang menarik bagi pengguna dan banyak menggunakan konsep tampilan tersebut.

Maka dari itu, dalam upaya pengembangan dan efisiensi proyek website kursus online bersertifikat ini. Penulis melakukan *Optimasi Pengalaman Pengguna melalui Pembuatan Website untuk Platform Kursus Online Bersertifikat di PT. Otak Kanan* pada sistem *front end* website tersebut. Dengan demikian, pada pembuatan website tersebut melibatkan aspek-aspek seperti desain antarmuka pengguna (UI), fungsionalitas responsif, kecepatan loading halaman, serta integrasi elemen-elemen visual yang mendukung pembelajaran online yang efektif. Pada intinya, laporan ini akan menggali berbagai strategi dan implementasi teknis yang dilakukan untuk mengoptimalkan situs web tersebut, dengan fokus pada aspek front-end agar dapat memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik dan memenuhi kebutuhan pengguna yang mengakses platform kursus online tersebut.

1.2. Tujuan dan Manfaat

1.2.1. Tujuan Umum Magang

Tujuan umum mahasiswa setelah menyelesaikan kegiatan magang adalah meningkatkan pengalaman kerja dan memperluas jaringan kontak profesional. Selain itu, kegiatan ini juga berlaku untuk pengembangan keterampilan teknis dan non-teknis yang diperlukan untuk menjadi seorang profesional yang sukses di bidang sesuai dengan profil lulusan program studi Teknik Informatika.

Mahasiswa berharap dapat belajar dari mentor dan rekan kerja di tempat magang, serta memberikan kontribusi yang berharga bagi perusahaan selama masa magang. Setelah magang selesai, mahasiswa dapat menggunakan pengalaman dan keterampilan yang diperoleh untuk mendapatkan pekerjaan yang lebih baik atau memulai karir yang sukses di bidang yang diminati.

1.2.2. Tujuan Khusus Magang

Tujuan khusus magang adalah agar dapat mendidik atau melatih seorang mahasiswa dalam lingkungan masyarakat atau dunia kerja sekaligus mengatasi permasalahan yang ada. Dengan adanya permasalahan yang nyata dapat membuat mahasiswa bertanggung jawab atas masalah tersebut serta meningkatkan kinerja serta kreativitas mahasiswa tersebut. Kegiatan magang sendiri dilaksanakan dengan tujuan sebagai berikut:

- a. Belajar teori dan praktik tentang menggunakan Next.js dan Tailwind CSS untuk website *Front-End* Kursus Online Bersertifikat PT. Otak Kanan (E-Course).
- b. Membuat website *Front-End* Kursus Online Bersertifikat PT. Otak Kanan (E-Course).
- c. Mengoptimasikan website *Front-End* Kursus Online Bersertifikat PT. Otak Kanan (E-Course).
- d. Menghostingkan website *Front-End* Kursus Online Bersertifikat PT. Otak Kanan (E-Course).

1.2.3. Manfaat Magang

Magang merupakan suatu aktivitas yang melibatkan beberapa orang dengan industri. Dengan demikian penerima manfaat dari kegiatan ini ada tiga, yaitu bagi mahasiswa itu sendiri, program studi, dan industri tempat magang tersebut. Manfaat magang adalah sebagai berikut:

a. Manfaat Bagi Mahasiswa

1) *Soft Skills*

Magang memberikan kesempatan untuk berinteraksi dengan anggota tim, pemimpin proyek. Ini membantu mengembangkan keterampilan komunikasi, baik lisan maupun tulisan. Terlibat dalam proyek front-end website memungkinkan mahasiswa bekerja dalam tim. Ini membantu mengasah kemampuan berkolaborasi, berbagi ide, dan memecahkan masalah bersama. Magang mengajarkan mahasiswa untuk mengelola waktu dengan efisien. Mereka harus mematuhi batas waktu proyek dan tanggung jawab mereka untuk memastikan kelancaran kerja. Dan terlibat dalam proyek front-end memungkinkan mahasiswa mengambil inisiatif dan tanggung jawab terhadap tugas-tugas tertentu, mengembangkan rasa kepemilikan terhadap pekerjaan mereka.

2) *Hard Skills*

Magang di front-end web development membantu mahasiswa memahami dan menguasai teknologi terkini yang digunakan dalam pengembangan website, yaitu *Tailwind CSS* dan *NextJs*. Mahasiswa dapat belajar membuat desain responsif yang dapat beradaptasi dengan berbagai perangkat, meningkatkan keahlian mereka dalam merancang tampilan yang optimal. Dan belajar cara mengoptimalkan kinerja situs web, termasuk meminimalkan waktu pemuatan dan memastikan responsivitas yang baik, merupakan keahlian yang penting dalam front-end.

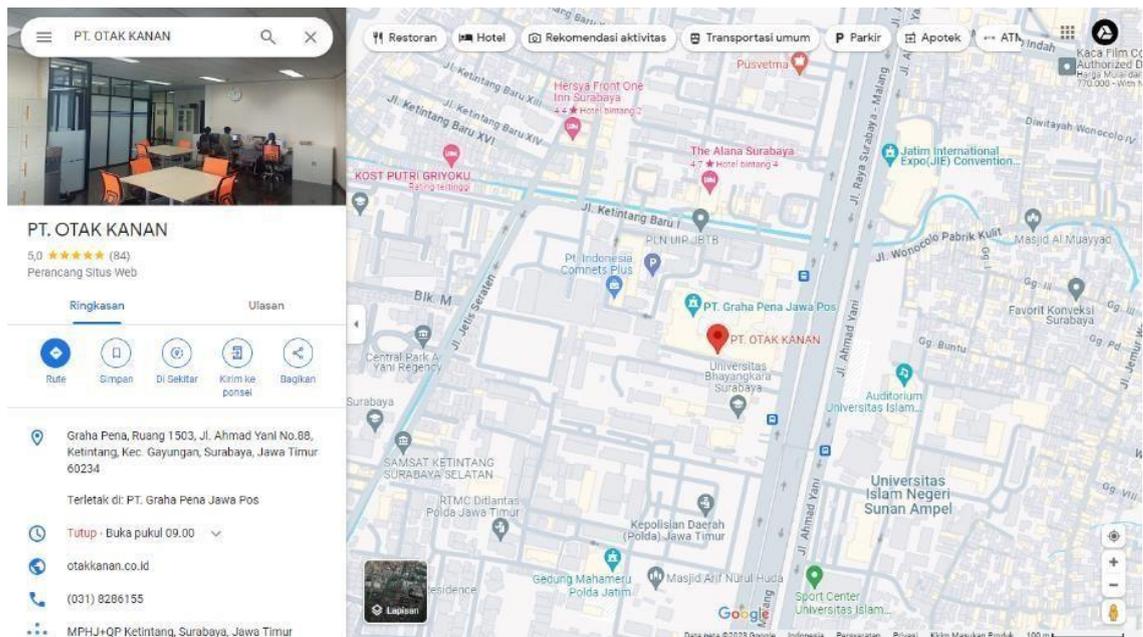
b. Manfaat Bagi Program Studi

1) Memberikan kesempatan magang bagi mahasiswa dapat memperkuat hubungan antara program studi dan industri. Hal ini dapat membuka peluang untuk kerja sama dalam penelitian atau proyek yang berkaitan dengan bidang yang sama. Selain itu, hubungan yang baik dengan industri dapat meningkatkan citra dan reputasi program studi.

- 2) Dengan memberikan kesempatan magang bagi mahasiswa, program studi dapat meningkatkan nilai tambah lulusan. Mahasiswa yang memiliki pengalaman magang memiliki keterampilan dan pengalaman kerja yang lebih baik, yang dapat membantu mereka dalam memasuki dunia kerja dan bersaing dengan calon karyawan lainnya.
 - 3) Memberikan kesempatan magang kepada mahasiswa dapat meningkatkan peluang kerja bagi mereka di masa depan. Hubungan yang baik antara program studi dan industri dapat membuka pintu bagi mahasiswa untuk bekerja di perusahaan-perusahaan terkait dengan bidang studi mereka.
- c. Manfaat Bagi Industri Magang
- 1) Magang dapat membantu meningkatkan produktivitas industri karena mahasiswa magang dapat membantu menyelesaikan tugas-tugas yang diberikan dengan lebih efektif dan efisien. Selain itu, magang juga memberikan kesempatan bagi perusahaan untuk mengevaluasi dan mengembangkan proses kerja yang ada.
 - 2) Melalui magang, perusahaan dapat menemukan sumber daya manusia yang berkualitas dan memiliki kemampuan yang sesuai dengan kebutuhan perusahaan. Magang dapat menjadi langkah awal dalam memperoleh talenta yang potensial dan dapat dikembangkan di masa depan.
 - 3) Magang memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk membawa perspektif baru ke dalam perusahaan. Mahasiswa dapat memberikan gagasan dan solusi baru untuk mengatasi masalah atau meningkatkan proses kerja yang ada.

1.3. Lokasi dan Waktu

Kegiatan magang ini dilaksanakan di PT. Otak Kanan yang beralamat di Graha Pena, Ruang 1503, Jl. Ahmad Yani No.88, Ketintang, Kec. Gayungan, Kota Surabaya, Jawa Timur 60234 seperti pada Gambar 1.1. Dan proses selama estimasi 4 bulan, mulai dari tanggal 21 Agustus 2023 hingga 22 Desember 2023. Waktu pelaksanaan magang tersebut memberikan kesempatan yang cukup bagi mahasiswa untuk belajar dan mengembangkan keterampilan baru, serta menjalin hubungan dengan para profesional di bidangnya. Dalam rentang waktu tersebut, mahasiswa magang dapat menunjukkan kemampuan yang terbaik, mengembangkan relasi dengan pihakperusahaan, dan juga mengambil pelajaran berharga yang dapat membantunya dalam mengembangkan karir di masa depan.



Gambar 1. 1. Lokasi Tempat Magang

2.1. Metode Pelaksanaan

Pelaksanaan magang di PT. Otak Kanan diawali dengan pengajuan proposal, pelaksanaan magang, hingga penyusunan laporan akhir magang. Pada Tabel 1.1. merupakan detail waktu atau timeline selama proses kegiatan magang berlangsung.

Kegiatan	2023									
	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Persiapan Proposal										
Pengajuan Proposal										
Menunggu Jawaban Perusahaan										
Persiapan dan Pengarahan Magang										
Pelaksanaan Magang										
Pembuatan Laporan Magang										

Tabel 1. 1. Timeline Kegiatan