

DAFTAR PUSTAKA

- Bunyamin, Naufal Afif, Adam Hendra Brata, dan Ratih Kartika Dewi. (2022) *“Pengembangan Aplikasi Pengatur Kalori Harian menggunakan Tensorflow berbasis Android.”*
- Hartadi, Made Gana, I Wayan Swandi, dan I Wayan Mudra. (2020). *“Warna dan prinsip desain user interface (ui) dalam aplikasi seluler ‘bukaloka.’”* Jurnal Dimensi DKV Seni Rupa dan Desain 5 (1): 105–19. <https://doi.org/10.25105/jdd.v5i1.6865>.
- Mufidah, Nur Lailatul. (2006) *“Pola Konsumsi Masyarakat Perkotaan: Studi Deskriptif Pemanfaatan Foodcourt oleh Keluarga.”*
- Ristiasari, Tia, Bambang Priyono, dan Sri Sukaesih. (2012). *“Model pembelajaran problem solving dengan mind mapping terhadap kemampuan berpikir kritis siswa.”*
- Setiawan, Bagus, dan Triase Triase. (2023). *“Implementasi desain ui/ux aplikasi ourticle ke dalam aplikasi berbasis android.”* Sibatik Journal: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, dan Pendidikan 2 (3): 805–18. <https://doi.org/10.54443/sibatik.v2i3.665>.