

DAFTAR PUSTAKA

- Ananditya, Angling, Sriyono, and Sepni Yanti. 2020. "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN VOUCHER GAME ONLINE BERBASIS DESKTOP PADA AREN.NET DI DEPOK" 01 (01): 87–94.
- Ekayani, Ni Luh Putu. 2017. "PENTINGNYA PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR SISWA," no. March.
- Fathur, Muhammad, Fadhlur Rahman, and Erick Andika. 2023. "Rancang Bangun Website Stock Bahan Bangunan Menggunakan Metode FIFO (Studi Kasus PT Wijaya Karya)," 434–40.
- Khesya, N (2021a). Mengenal Flowchart Dan Pseudocode Dalam Algoritma Dan Pemrograman, *Peprints, 1*, 1-15
- Khesya, N (2021b). Mengenal Flowchart Dan Pseudocode Dalam Algoritma Dan Pemrograman, *Peprints, 1*, 1-15
- Khosiyono, Banun Havifah Cahyo. 2018. "KEBIJAKAN PENDIDIKAN BAHASA ASING DI INDONESIA DALAM PERSPEKTIF MASYARAKAT GLOBAL" 6 (1): 70–82.
- Pambudi, Ilham, Fajar Pradana, and Fitra Abdurrachman Bachtiar. 2019. "Pengembangan Sistem Pembelajaran Bahasa Inggris Menggunakan Pendekatan Gamifikasi." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 3 (6): 5910–16. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5592>.
- Ratnafurry, Adhinda Yulia, and Jefri Rahmadian. 2023. "RANCANG BANGUN DIGITAL SALES REPORT BERBASIS WEBSITE" 19 (2): 24–32.
- Setyawan, Dhoni Indras, Herman Tolle, and Agi Putra Kharisma. 2018. "Tampilan Perancangan Aplikasi Communication Board Berbasis Android Tablet Sebagai Media Pembelajaran Dan Komunikasi Bagi Anak Tuna Rungu.Pdf."
- Siswanto, Romi. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Inggris Kelas 10 Untuk Meningkatkan Writing Skills Siswa." *Jurnal Didaktika Pendidikan*

Dasar 6 (2): 539–50. <https://doi.org/10.26811/didaktika.v6i2.711>.

Suryani, Yulia Ikhsani, Septi Kenia Pita Loka, Viki Kurniawan, and Siti Badriah. 2022. “Website-Based Learning Media Design Using The Waterfall Method Perancangan Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall.” *SENTIMAS: Seminar Nasional Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat*, 316–23.