

RINGKASAN

Pengembangan Media Pembelajaran Pengenalan Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall, Dita Dwi Anggraeni, NIM E31211988, Tahun 2024, Halaman, Teknologi Informasi, Teknik Informatika, Politeknik Negeri Jember, Ely Mulyadi S.Kom., M.T (Pembimbing).

Kemajuan teknologi Android dan popularitas perangkat berbasis Android membuka peluang besar untuk meningkatkan aksesibilitas pembelajaran bahasa Inggris, terutama bagi anak-anak TK. Sebagian besar orang tua dan anak-anak kini memiliki akses ke ponsel pintar atau tablet. Media pembelajaran berbasis Android dapat meningkatkan motivasi dan partisipasi anak-anak dalam belajar dengan menghadirkan tugas dan tantangan menarik, sistem poin, penghargaan, dan level yang memacu kompetisi sehat.

Penggunaan media ini membantu anak-anak mengembangkan keterampilan bahasa seperti kosakata, pengucapan, tata bahasa, dan mendengarkan melalui materi yang lebih visual dan interaktif dengan gambar, suara, dan animasi. Pendekatan ini terbukti lebih efektif dibandingkan metode konvensional.

Bahasa Inggris penting untuk dikuasai sejak dini guna membangun dasar komunikasi yang kuat. Namun, metode pengajaran yang monoton dapat mengurangi minat belajar. Tantangan seperti keterbatasan waktu, kurikulum padat, dan konsentrasi rendah dapat diatasi dengan game edukasi berbasis Android, yang memanfaatkan ketertarikan anak-anak pada teknologi dan permainan.

Penelitian ini bertujuan mengembangkan media pembelajaran bahasa Inggris dasar berbasis Android untuk anak TK. Media ini dirancang untuk membantu proses pembelajaran melalui permainan yang melibatkan rintangan dan soal bahasa Inggris dengan gambar yang menarik. Penelitian juga bertujuan mengetahui dampak penggunaan media ini dalam pengenalan bahasa Inggris dengan variasi gambar yang menarik.