

DAFTAR PUSTAKA

- Kementerian Energi Dan Sumber Daya Mineral Republik Indonesia. (2024, Januari 15). Konsumsi Listrik Masyarakat Meningkat, Tahun 2023 Capai 1.285 kwh/Kapita. <https://www.esdm.go.id/id/media-center/arsip-berita/konsumsi-listrik-masyarakat-meningkat-tahun-2023-capai-1285-kwh-kapita#:~:text=Teranyar%2C%20pada%202023%20realisasi%20konsumsi%20listrik%20rata-ata%20setiap,tahun%202024%20konsumsi%20listrik%20ditargetkan%20mencapai%201.408%20kWh%2Fkapita>.
- detikNews, M. S. (2023, Juli 17). Rumah Warga di Bogor Terbakar, Diduga Akibat Korsleting Listrik. <https://news.detik.com/berita/d-6827280/rumah-warga-di-bogor-terbakar-diduga-akibat-korsleting-listrik>
- Ramdhani, A. E. (n.d). Rumah pintar mengintegrasikan IoT dan CPS dalam era industri 4.0. Fakultas Teknologi Maju dan Multidisiplin, Universitas Airlangga. <https://ftmm.unair.ac.id/rumah-pintar-mengintegrasikan-iot-dan-cps-dalam-era-industri-4-0/>.
- Hakim, A. F., Wedhaswara, W., & Mardiansyah, A. Z. (2020). Sistem Pendukung Keputusan Penerangan Ruangan Berbasis IoT Menggunakan Protokol MQTT dan Fuzzy Tsukamoto. *Jurnal Teknologi Informasi, Komputer, dan Aplikasinya (JTIKA)*, 2(2), 304–313. <https://doi.org/10.29303/jtika.v2i2.99>
- Hidayat, L. I., Bhawiyuga, A., & Siregar, R. A. (t.t.). *Implementasi Protokol Websocket Pada Perangkat Non IP Berbasis NRF24L01*.
- Ibad, A. M., Akbar, S. R., & Syauqy, D. (t.t.). *Implementasi Perangkat Rumah Cerdas Pervasif Menggunakan Komunikasi Websocket Dan Struktur Data JSON*.
- Juniarto, M., Akbar, M. A., & Nurkholis, H. (t.t.). *Internet Remote Control Robot*

Car with WebSocket Implementation Deployed through Heroku.

- Muhammad, P. B., Yahya, W., & Basuki, A. (t.t.). *Analisis Perbandingan Kinerja Protokol WebSocket dengan Protokol SSE pada Teknologi Push Notification.*
- Muzawi, R., Efendi, Y., & Agustin, W. (2018). Sistem Pengendalian Lampu Berbasis Web dan Mobile. *SATIN - Sains dan Teknologi Informasi*, 4(1), 29–35. <https://doi.org/10.33372/stn.v4i1.292>
- Prathama, G. H., Ary Esta Dewi Wirastuti, N. M., & Divayana, Y. (2019). Analisa Penggunaan WebRTC dan WebSocket pada Real Time Multiplayer Online Game Tradisional Ceki. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 18(1), 47. <https://doi.org/10.24843/MITE.2019.v18i01.P07>
- Ramdan, A., & Maliki, A. (t.t.). Penerapan Kriptografi RC4 Pada Aplikasi Chat *Realtime* Menggunakan Node JS Dan Library Socket.IO.
- Setyawan, S., & Susanto, A. (2018). *Sistem Push Notification Life@BankJateng Sebagai Penunjang Layanan Pegawai PT. Bank Jawa Tengah Menggunakan Socket.IO*. 03(02).
- Irawan, R., & Suartana, I. M. (2024, Juni 13). Perbandingan Server Sent Event & WebSocket untuk Integrasi Website & Module RFID. *Journal of Innovation in Applied Computer Science*.
- Vinola, F., Rakhman, A., & Negara, J. S. (2020). *Sistem Monitoring dan Controlling Suhu Ruangan Berbasis Internet of Things*. 9(2).
- Wajiran, W., Riskiono, S. D., Prasetyawan, P., & Iqbal, M. (2020). Desain Iot Untuk Smart Kumbung Dengan Thinkspcak Dan Nodemcu. *POSITIF : Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi*, 6(2),97. <https://doi.org/10.31961/positif.v6i2.949>