

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengelolaan keuangan merupakan salah satu aspek yang sangat penting dalam keberlangsungan suatu perusahaan agar dapat terus berjalan. Secara umum akuntansi merupakan suatu aktivitas jasa yang berfungsi menyediakan informasi kuantitatif tentang kondisi keuangan dan hasil operasi perusahaan yang diharapkan bermanfaat dalam mengambil keputusan ekonomis (Hutagaol, 2012). Sistem akuntansi tradisional seringkali tidak memenuhi mereka yang ingin akses *real-time*, kemudahan operasional, dan fungsional yang terintegrasi. Namun seiring berkembangnya teknologi, muncul sistem akuntansi berbasis *website* yang menjadi pilihan dan semakin populer. Pengguna dapat mengakses informasi keuangan mereka kapan saja dan dimana saja mereka membutuhkannya, memudahkan proses manajemen keuangan perusahaan. Namun, PT. Narasumber Teknologi Indonesia belum memiliki platform yang secara khusus dibuat untuk mengelola keuangan mereka. Maka dari itu pengembangan sistem informasi akuntansi diharapkan menjadi solusi perusahaan dalam mengelola keuangannya. Sistem yang akan dibuat menyediakan beberapa fitur penting, seperti pencatatan transaksi otomatis dan laporan keuangan realtime.

Desain *user interface* pada aplikasi memiliki peran penting dalam memastikan pengalaman pengguna yang optimal. Secara umum, *user interface* mengacu pada tata letak, elemen visual, dan interaksi antara pengguna dan aplikasi. Fungsi utamanya adalah memberikan antarmuka yang intuitif dan mudah dipahami, memastikan bahwa pengguna dapat berinteraksi dengan aplikasi tanpa kesulitan. Desain *user interface* yang baik juga dapat meningkatkan kepuasan pengguna dan efisiensi penggunaan aplikasi. Implementasi desain *user interface* melibatkan pemilihan warna, tipografi, ikon, dan elemen visual lainnya untuk menciptakan tampilan yang konsisten dan menarik. Dengan memprioritaskan pembuatan desain *user interface* yang baik, pengembang dapat meningkatkan daya tarik, kegunaan, dan efektivitas aplikasi, memastikan bahwa pengalaman pengguna menjadi aspek yang tak terpisahkan dari keseluruhan pengembangan perangkat lunak.

User interface pada aplikasi akuntansi memiliki peran sentral dalam mempermudah pengguna dalam mengelola data keuangan. Secara umum, *user interface* merujuk pada antarmuka yang memungkinkan interaksi antara pengguna dan sistem akuntansi. Fungsinya adalah menyajikan informasi keuangan secara terstruktur dan mudah dimengerti, memungkinkan pengguna untuk melakukan entri data, analisis, dan pelaporan dengan efisien. Desain *user interface* pada aplikasi akuntansi harus mempertimbangkan kebutuhan pengguna yang beragam, termasuk akuntan dan pemilik bisnis. Implementasi desain *user interface* yang baik dalam konteks ini melibatkan penataan menu, formulir, dan grafik agar sesuai dengan logika akuntansi, memudahkan pemahaman, dan meminimalkan kesalahan input. Dengan *user interface* yang intuitif, aplikasi akuntansi dapat meningkatkan produktivitas pengguna dan memastikan akurasi dalam pengelolaan data keuangan perusahaan.

Politeknik Negeri Jember merupakan perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasional, yaitu suatu program pendidikan yang mengarahkan proses belajar mengajar pada tingkat keahlian dan mampu melaksanakan serta mengembangkan standar-standar keahlian secara spesifik yang dibutuhkan sektor industri. Magang merupakan salah satu upaya pengembangan pengetahuan, pembentukan keterampilan dan sikap yang nantinya dibutuhkan untuk memasuki dunia kerja yang sesungguhnya dan memungkinkan mereka untuk menciptakan lapangan kerja baru (*entrepreneurship*). Kegiatan Magang bertujuan untuk memberikan kesempatan dalam mengaplikasikan teori-teori yang telah dipelajari di perkuliahan, serta penerapan keterampilan umum dan khusus di dunia kerja. Kegiatan magang merupakan salah satu syarat kelulusan yang diwajibkan bagi mahasiswa program D4 di Politeknik Negeri Jember.

Penulis melaksanakan magang di PT. Narasumber Teknologi Indonesia yang merupakan sebuah perusahaan yang bekerja dalam bidang pelayanan jasa konsultasi dan pelatihan khusus. Narasumber.ID berfokus dalam digitalisasi koperasi dan UMKM/IKM, peningkatan *capacity building*, serta optimalisasi digital *marketing*. Dan pada kegiatan magang ini penulis mengambil judul Perancangan Desain *User Interface* Sistem Informasi *Accounting* Narasumber.Id Berbasis *Website*. Kegiatan magang berfokus pada perancangan desain *user interface* untuk aplikasi sistem

informasi akuntansi yang dibutuhkan oleh Narasumber.Id. Dalam proses pembuatan desain *user interface* untuk proyek ini digunakan metode *Rapid Prototyping*, yaitu metode perancangan desain *user interface* yang memungkinkan pengujian, iterasi, dan validasi desain secara cepat.

1.2 Tujuan Dan Manfaat

Pada penulisan laporan ini terdapat 2 (dua) tujuan, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus yang dijelaskan sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Tujuan magang secara umum sebagai sarana untuk meningkatkan kemampuan, pengetahuan, keterampilan dan kerjasama tim mengenai suatu kegiatan yang dilakukan disuatu perusahaan ataupun industri. Selain itu, dapat melatih mahasiswa untuk berfikir kritis dan akurat mengenai permasalahan yang dihadapi.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Adapun tujuan khusus dilakukannya magang yaitu sebagai berikut:

- a. Meningkatkan kemampuan dari mahasiswa dalam mengembangkan aplikasi sistem informasi akuntansi.
- b. Membuat desain *user interface* aplikasi sistem informasi akuntansi pada PT. Narasumber Teknologi Indonesia.
- c. Memastikan desain *user interface* aplikasi sistem informasi akuntansi yang dibuat efisien dan dapat tercapainya semua tujuan pengguna.

1.2.3 Manfaat Magang

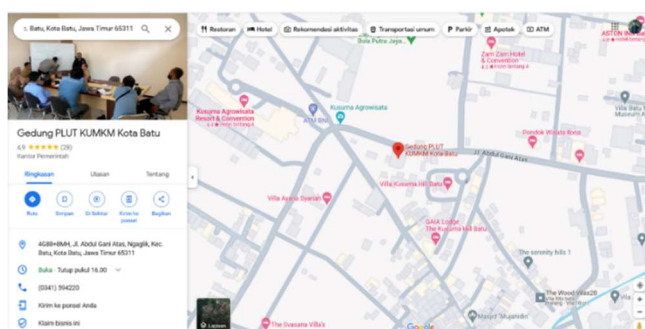
Manfaat Magang adalah sebagai berikut:

- a. Manfaat untuk mahasiswa:
 - 1) Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan sesuai keadaan di lapangan dan dapat melakukan keterampilan yang sesuai dengan kemampuan mahasiswa.
 - 2) Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan kemampuan, keterampilan dan wawasannya sehingga kepercayaan dalam dunia pekerjaan.
 - 3) Mahasiswa terlatih untuk dapat mengatasi permasalahan yang muncul di lapangan dan dapat mengatasi dengan memberikan solusi.
- b. Manfaat untuk Politeknik Negeri Jember:

- 1) Sebagai bahan evaluasi kurikulum yang telah diterapkan serta menemukan penyesuaian dengan kebutuhan tenaga kerja; dan
 - 2) Membuka peluang kerjasama yang lebih baik dengan pihak perusahaan/instansi.
- c. Manfaat untuk perusahaan/instansi:
- 1) Mendapatkan profil calon pekerja yang siap kerja dari mahasiswa yang telah melakukan magang; dan
 - 2) Mendapatkan bantuan mahasiswa terkait program kerja yang membutuhkan waktu dan tenaga yang cukup sulit.

1.3 Lokasi dan Waktu

Pelaksanaan magang dilaksanakan di PT. Narasumber Teknologi Indonesia yang berlokasi di Gedung PLUT KUMKM Kota Batu yang beralamat di Jl. Abdul Gani Atas, Ngaglik, Kec. Batu, Kota Batu, Jawa Timur 65311. Berikut tampilan lokasi dari PT. Narasumber Teknologi Indonesia pada Gambar 1.1.



Gambar 1. 1 Lokasi PT. Narasumber Teknologi Indonesia

Kegiatan magang dilaksanakan mulai tanggal 4 September 2023 sampai dengan 5 Januari 2024. Kegiatan magang tersebut dilakukan pada hari kerja, yaitu dari hari senin sampai jumat mulai pukul 08.00 WIB – 16.00 WIB.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Magang ini adalah metode diskusi yang dilakukan antara mahasiswa dengan pembimbing lapangan mengenai pengembangan aplikasi yang akan dibuat. Selain itu, pelaksanaan praktik dilaksanakan secara langsung di perusahaan yang dibimbing oleh pembimbing lapang dari PT. Narasumber Teknologi Indonesia.