

DAFTAR PUSTAKA

- A'idi, G. N., Fanani, L., & Tolle, H. (2021). Evaluasi dan Perbaikan Pengalaman Pengguna Aplikasi" cQuran" Menggunakan Metode Usability Testing dan Design Thinking. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(7), 2934-2941.
- Arief, I., Muluk, A., Indrapriyatna, A. S., & Falevy, M. (2021). Pengembangan Antarmuka Portal Universitas untuk Meningkatkan Pengalaman Pengguna. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem dan Teknologi Informasi)*, 5(6), 1052-1061.
- Buana, W., & Sari, B. N. (2022). Analisis User Interface Meningkatkan Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing pada Aplikasi Android Course. *DoubleClick: Journal of Computer and Information Technology*, 5(2), 91-97.
- Purwitasari, R. W., Nainggolan, P. D. Y., Rahmawati, N., Adhinata, F. D., & Ramadhan, N. G. (2021). Perancangan ui/ux webinar booking terhadap kepuasan pengguna menggunakan metode design thinking. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 8(6), 350-359.
- Siregar, L. Y., & Nasution, M. I. P. (2020). Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Peningkatan Bisnis Online. *HIRARKI: Jurnal Ilmiah Manajemen Dan Bisnis*, 2(1), 71-75.
- Wiwesa, N. R. (2021). User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan. *Jurnal Sosial Humaniora Terapan*, 3(2).
- Zulaikah, T. N., Tolle, H., & Az-Zahra, H. M. (2022). Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi Pembayaran Retribusi Menara berbasis Mobile
- Ardiansyah, M. F., & Rosyani, P. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Pengolahan Limbah Anorganik Menggunakan Metode Design Thinking. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 1(4), 839-853.
<https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic/article/view/2193>
- Ariska, D., & Nurlela, S. (2022). Analisis Dan Perancangan UI/UX Aplikasi Lazada Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Infortech*, 4(2), 86-91.
- Azizah, N., Sani, A., Rezki, A., Raihan, F., & Artha, I. G., Sani, Rezki, Raihan, &

- Georginayuni. (2022). 1,3,4,5) Multimedia, Politeknik Negeri Media Kreatif Jl. Grogol Utara, Kec. Kby. Lama, Kota Jakarta Selatan, 1(1), 11480.
- Haryuda, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis Web Pada Laportea Company. *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan*, 8(1), 111–117. <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Ikhlas, M. I., & Zukhri, Z. (2022). Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Website Tracking GPS Tiara Track. *Automata*, 3(2), 1–10.
- Nurtsani, N., & Sarvia, E. (2022). Perancangan dan Analisis User Interface/User Experience Online Store dengan Menggunakan Pendekatan Ergonomi (Studi Kasus: Wods). *Journal of Integrated System*, 5(1), 27–48. <https://doi.org/10.28932/jis.v5i1.4476>
- Tanjung, L. S., Sari, R. K., Rusnedy, H., Studi, P., Industri, T., Teknik, F., Pahlawan, U., & Tambusai, T. (2023). *Perancangan User Interface Berbasis Website Dalam Melihat Penjualan Produk Pada Departemen Pospaid Management*. 3(2), 60–64.
- Ulwan, A. (2021). Perancangan User Interface Aplikasi Absensi Berbasis Android Menggunakan Metode Human Centered Design Pada PT. Ofeq Inovasi. *Prosiding Seminar Nasional*, 1(1), 208–214.