

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Politeknik Negeri Jember merupakan salah satu perguruan tinggi yang menyelenggarakan pendidikan vokasional, yaitu suatu program pendidikan yang mengarahkan proses belajar mengajar pada tingkat keahlian dan mampu melaksanakan serta mengembangkan standar-standar keahlian secara spesifik yang dibutuhkan sektor industri. Sistem pendidikan yang diberikan berbasis pada peningkatan keterampilan sumber daya manusia dengan menggunakan ilmu pengetahuan dan keterampilan dasar yang kuat, sehingga lulusannya mampu mengembangkan diri untuk menghadapi perubahan lingkungan. Disamping itu lulusan dari Politeknik Negeri Jember diharapkan dapat berkompetisi di dunia industri dan mampu berwirausaha secara mandiri.

Sejalan dengan tuntutan peningkatan kompetensi sumber daya manusia yang handal, maka Politeknik Negeri Jember dituntut untuk merealisasikan pendidikan akademik yang berkualitas dan relevan dengan kebutuhan industri. Salah satu kegiatan pendidikan akademik yang dimaksud ialah program magang dengan bobot 20 (dua puluh) SKS, atau setara dengan 900 (sembilan ratus) jam. Magang dilaksanakan sesuai kurikulum program studi masing-masing. Kegiatan ini merupakan prasyarat mutlak kelulusan yang diikuti oleh mahasiswa Politeknik Negeri Jember yang dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan di masyarakat dan dunia industri sesuai dengan bidang keahlian masing-masing. Dalam pelaksanaan magang, mahasiswa diharapkan dapat mengaplikasikan ilmu-ilmu yang diperoleh di perkuliahan untuk menyelesaikan serangkaian tugas sesuai dengan lokasi magang. Mahasiswa wajib hadir di lokasi kegiatan pada hari kerja dan wajib mentaati peraturan-peraturan yang berlaku.

Adapun pertimbangan pemilihan CV. Dafidea Technocraft sebagai lokasi magang adalah berdasarkan kedekatan materi pekerjaan dengan materi perkuliahan. CV. Dafidea

Technocraft atau sering dikenal dengan Dafidea adalah perusahaan berbasis perangkat lunak yang berada di Jember. Dalam magang ini, mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan serangkaian tugas keseharian di tempat magang, guna menunjang keterampilan akademis yang telah diperoleh di bangku kuliah yang menghubungkan pengetahuan akademis tersebut dengan keterampilan.

Keahlian yang dimiliki oleh mahasiswa perlu dilatih dan dikembangkan sehingga dapat memenuhi kebutuhan industri. Diharapkan melalui adanya Magang ini mahasiswa benar benar dapat belajar tentang *Manual Testing* pada aplikasi yang akan dan sudah dibuat, kemudian mahasiswa dilatih untuk membuat *manual book* agar memudahkan klien dalam menggunakan aplikasi.

1.2 Tujuan

1.2.1. Tujuan Umum

Tujuan dilakukan magang secara umum adalah meningkatkan pengetahuan, keterampilan, kewirausahaan, dan pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan, industri, atau instansi maupun unit bisnis strategis. Selain itu, tujuan magang adalah melatih mahasiswa agar dapat lebih berpikir kritis terhadap perbedaan dan kesenjangan yang dijumpai di lapangan dengan apa yang diajarkan di bangku kuliah.

1.2.2. Tujuan Khusus

Tujuan khusus dari penyelenggaraan kegiatan magang adalah mampu melakukan *manual testing* terhadap proyek aplikasi yang sedang dikerjakan oleh CV. Dafidea Technocraft dan dapat melakukan dokumentasi *testing*. Kemudian untuk memudahkan klien dalam mengoperasikan aplikasi, penulis diharuskan mampu dalam membuat manual book aplikasi RKL-RPL PT. SIER.

1.2.3 Manfaat Magang

Manfaat yang diharapkan terlaksana dalam dilakukannya program magang ialah sebagai berikut :

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, sekaligus melakukan serangkaian keterampilan sesuai dengan bidang keahlian sesuai perkembangan teknologi.
 - b. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk mengembangkan keterampilan dan pengetahuan sehingga kepercayaan diri semakin meningkat.
 - c. Mahasiswa terlatih berpikir kritis dalam memahami dan mengurai strategi serta cara penyelesaian terhadap masalah yang sedang dihadapi.
2. Bagi Program Studi atau Institusi
 - a. Mendapatkan informasi atau gambaran perkembangan iptek yang diterapkan dalam industri atau instansi untuk menjaga mutu dan relevansi kurikulum.
 - b. Membuka peluang kerja sama pada kegiatan Tri Dharma.
 - c. Dapat menjadi tolak ukur pencapaian kinerja program studi khususnya untuk mengevaluasi hasil pembelajaran oleh perusahaan tempat magang.
3. Bagi Industri atau Lokasi Magang
 - a. Mendapatkan profil calon pekerja yang siap kerja.
 - b. Mendapatkan alternatif solusi-solusi dari beberapa permasalahan lapangan.

1.3 Lokasi dan Waktu

1.3.1 Lokasi Magang

Lokasi magang setiap tim tentu akan berbeda untuk setiap tim, dimana tim mencari perusahaan sesuai dengan kompetensi dan juga kualifikasi yang ingin dituju oleh pribadi masing-masing. Adapun lokasi magang tim ini adalah sebagai berikut:

Nama Perusahaan : CV. Dafidea Technocraft.

Alamat : Perum Mastrip Blok C10 Sumpersari, Jember, Jawa Timur.



Gambar 1. 1 Lokasi Magang

1.3.2 Waktu Magang

Pelaksanaan waktu magang telah dilakukan selama kurang lebih 4 (empat) bulan dengan waktu yang telah ditentukan oleh pengelola magang dan instansi tempat magang berlangsung. Adapun tanggal pelaksanaan magang ialah sebagai berikut:

Lama Waktu Pelaksanaan Magang : 4 (empat) Bulan

Waktu Pelaksanaan Magang : 06 Februari 2023 – 16 Juni 2023

1.4 Metode Pelaksanaan

Adapun metode pelaksanaan magang ini terbagi menjadi dua metode, yaitu pelaksanaan magang secara *offline* (luring) dan *online* (daring).

1.4.1. Metode Pelaksanaan Luring

Adapun metode pelaksanaan magang secara luring dilaksanakan pada tanggal 6 Maret 2023 dan 16 Juni 2023, dimana mahasiswa dalam tim menuju ke lokasi magang yang terletak di Jember, Jawa Timur. Dalam pertemuan selama dua hari tersebut, agenda yang dilakukan oleh tim adalah sebagai berikut:

1. Pengesahan buku praktek kerja mahasiswa yang telah diisi oleh peserta magang selama melakukan magang.
2. Dokumentasi bersama dengan *Chief Operating Officer*.

1.4.2. Metode Pelaksanaan Daring

Adapun metode pelaksanaan magang secara daring dilaksanakan pada tanggal 06 Februari 2023 – 15 Juni 2023, dengan catatan libur di hari Sabtu, Minggu, dan perayaan beberapa hari besar. Minimal presensi untuk dianggap masuk adalah 2 (dua) – 3 (tiga) jam pertemuan. *Platform* yang digunakan dalam pertemuan ini ada dua yakni; *slack* dan *google meet*, dimana dua-duanya berfungsi sebagai tempat diskusi dan juga absensi harian. Metode diskusi dan *sharing* yang dilakukan antara kelompok magang dengan pembimbing lapang melalui *Goggle Meet* untuk membahas proyek serta tugas yang diberikan, setiap tugas yang diberikan oleh pembimbing wajib mencantumkan progresnya di aplikasi *Slack* setiap harinya. Dalam pertemuan selama kurang lebih 4 (empat) bulan tersebut, agenda yang dilakukan oleh tim adalah sebagai berikut:

1. Pembelajaran dalam pembuatan mini proyek kelompok.
2. Pembelajaran metode *quality assurance* bagi *role QA Tester*.
3. Ikut andil dalam melakukan *product testing* pada salah satu produk perusahaan.
4. Melakukan pembuatan *manual book* bagi *role QA Tester*.