

## **BAB 1 PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Di era globalisasi yang dinamis ini, kemampuan bahasa asing telah menjadi keterampilan penting yang membuka berbagai peluang dan memperkaya kehidupan pribadi. Belajar bahasa asing bukan hanya tentang menguasai kosakata dan tata bahasa baru, tetapi juga membuka jendela ke budaya, tradisi, dan cara berpikir yang berbeda.

Menurut (Long & Doughty, 2011) keterampilan bahasa asing merupakan keterampilan yang penting untuk dikuasai. Keterampilan ini bisa membantu individu untuk memperluas jaringan sosialnya serta membuka kesempatan hidup yang lebih baik. Dengan mempertimbangkan kedua manfaat tersebut, tidak heran jika berbagai negara mewajibkan bahasa asing sebagai mata pelajaran yang diajarkan berbagai tingkat satuan pendidikan.

Kemampuan bahasa asing menjadi aset berharga di pasar kerja yang kompetitif saat ini. Selain peluang karir dan bisnis, kemampuan bahasa asing juga akan meningkatkan kemampuan kognitif individu.

Akan tetapi, masih banyak proses pembelajaran bahasa asing yang diselenggarakan di sekolah masih belum maksimal (Salikin, 2015). Metode yang diterapkan dalam pembelajaran bahasa asing terlebih cara tradisional memiliki kekurangan yang tentunya dapat menghambat proses pembelajaran dan efektivitasnya. Salah satunya adalah kurangnya interaktivitas dan efektivitas sehingga mungkin bagi beberapa orang akan terasa membosankan.

Perlu adanya sebuah aplikasi yang membantu proses pembelajaran bahasa asing yang mudah dimengerti dan tidak membosankan. Xuexi hadir sebagai aplikasi pembelajaran bahasa interaktif berbasis website yang bertujuan membantu orang-orang dari berbagai tingkat untuk belajar bahasa baru dengan cara yang menyenangkan dan efektif

### **1.1 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan, berikut adalah rumusan masalah yang dapat ditarik:

1. Bagaimana cara merancang aplikasi pembelajaran bahasa asing yang mudah dimengerti, interaktif, dan tidak membosankan?
2. Fitur-fitur apa yang harus dimiliki aplikasi pembelajaran bahasa asing agar dapat membantu pengguna dari berbagai tingkat untuk belajar bahasa baru dengan cara menyenangkan dan efektif?

### **1.2 Batasan Masalah**

Agar penelitian lebih terarah dan fokus, perlu dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi pembelajaran bahasa asing yang akan dirancang difokuskan pada pembelajaran bahasa China.
2. Aplikasi pembelajaran bahasa asing akan berbasis website dan dapat diakses melalui perangkat komputer, laptop, dan smartphone.

### **1.3 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi bahasa asing yang mudah dimengerti, interaktif, dan tidak membosankan.
2. Mengembangkan fitur-fitur yang sesuai untuk membantu pengguna dari berbagai tingkat untuk belajar bahasa China dengan cara yang menyenangkan dan efektif.
3. Mengevaluasi efektivitas aplikasi pembelajaran bahasa asing dalam meningkatkan kemampuan bahasa China penggunanya.

### **1.1 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijelaskan, berikut adalah rumusan masalah yang dapat ditarik:

1. Bagaimana cara merancang aplikasi pembelajaran bahasa asing yang mudah dimengerti, interaktif, dan tidak membosankan?
2. Fitur-fitur apa yang harus dimiliki aplikasi pembelajaran bahasa asing agar dapat membantu pengguna dari berbagai tingkat untuk belajar bahasa baru dengan cara menyenangkan dan efektif?

### **1.2 Batasan Masalah**

Agar penelitian lebih terarah dan fokus, perlu dilakukan pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi pembelajaran bahasa asing yang akan dirancang difokuskan pada pembelajaran bahasa China.
2. Aplikasi pembelajaran bahasa asing akan berbasis website dan dapat diakses melalui perangkat komputer, laptop, dan smartphone.

### **1.3 Tujuan**

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Merancang aplikasi bahasa asing yang mudah dimengerti, interaktif, dan tidak membosankan.
2. Mengembangkan fitur-fitur yang sesuai untuk membantu pengguna dari berbagai tingkat untuk belajar bahasa China dengan cara yang menyenangkan dan efektif.
3. Mengevaluasi efektivitas aplikasi pembelajaran bahasa asing dalam meningkatkan kemampuan bahasa China penggunanya.

## **1.1 Manfaat**

Manfaat dari pembuatan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan minat masyarakat untuk belajar bahasa asing terutama bahasa Mandarin.
2. Memberikan alternatif media pembelajaran terutama bahasa Mandarin yang mudah diakses dan digunakan.