

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Rohi. 2016. "Easy & Simple Web Programming Jakarta: Pt." *Elex Media Komputindo*.
- Albani, L., dan G. Lombardi. 2010. "User Centred Design for EasyReach." *User Study & Architectural*.
- Anggraini, Febrina Hedy, dan Endang Lestari Ruskan. 2023. "Penerapan User Centered Design Pada Perancangan Website Inovasi Pelayanan Publik Rumah Inovasi Kesehatan Di Dinas Kesehatan Provinsi Sumatera Selatan." *Indonesian Journal of Computer Science* 12. Edisi No.2. Hal. 58–72.
- Arafat, Muhajir, Yunita Trimarsiah, Hendy Susantho, dan Diterima Redaksi. 2022. "Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Online Percetakan Sriwijaya Multi Grafika Berbasis Website." *Jurnal Intech* 3. Edisi No. 2. Hal. 6–11.
- Arfianto, Muhammad Rizky. 2022. *Analisis Desain User Interface pada Aplikasi Pencari Parkir Mobil*. Vol. 1.
- Brooke, John. 2013. *SUS: A Retrospective*. Vol. 8.
- Budiaji, Weksi, Dosen Fakultas, Pertanian Universitas, Ageng Tirtayasa, Jl Raya, Jakarta Km, dan Pakupatan Serang Banten. 2013. "Skala Pengukuran Dan Jumlah Respon Skala Likert (The Measurement Scale and The Number of Responses in Likert Scale)." *Jurnal Ilmu Pertanian dan Perikanan Desember* 2. Edisi No. 2. Hal. 27–33.
- Cahyani, Rizka Dwi, dan Aries Dwi Indriyanti. 2022. "Penerapan Metode User Centered Design dalam Perancangan Ulang Desain Website MAN 1 Pasuruan." *JEISBI (Journal of Emerging Information Systems and Business Intelligence)* 03. Edisi No.2. Hal. 40–48.
- Dhamayanty, A. N. 2019. "Review Maze. design-Tools Usability Testing Online."
- Elma, Zidni. 2019. "Implementasi Metode Usability Testing Dengan System Usability Scale Dalam Evaluasi Website Layanan Penyedia Subtitle (Studi Kasus: Subscene)." *ULTIMA InfoSys X*. Edisi No. 2.
- Fajar, Aulia Putri, Reisa Permatasari, dan Abdul Rezha Efrat Najaf. 2024. "Analisis Dan Perancangan Desain UI/UX Website Startup Jasa Security Menggunakan Metode User Centered Desain." *Jupiter: Publikasi Ilmu Keteknikan Industri, Teknik Elektro dan Informatika* 2. Edisi. No.2. Hal. 48–56.
- Farisi, Ahmad, Nur Rachmat, dan Muhammad Ezar Al Rivan. 2022. "Pelatihan Pembuatan Website Portal dengan Menggunakan Wordpress untuk Siswa/Siswi

- SMA Negeri 6 Palembang.” *Jurdimas (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat) Royal* 5. Edisi No. 1 . Hal. 25–32.
- Heinilä, Juhani. 2005. *Nomadic Media User-Centred Design Guidelines for Methods and Tools*.
- Iqbal, Muhammad, Gita Indah Marthasari, dan Ilyas Nuryasin. 2020. “Penerapan Metode UCD (User Centered Design) pada Perancangan Aplikasi Darurat Berbasis Android.” *REPOSITOR* 2. Edisi No.2. Hal. 01–14.
- Khotimah, Husnul, Eka Yuli Astuti, dan Dan Desi Apriani. 2019. *Pendidikan Berbasis Teknologi (Permasalahan dan Tantangan)*.
- Larson Kaligis, Dicky, dan Refyul Rey Fatri. 2020. *Pengembangan Tampilan Antarmuka Aplikasi Survei Berbasis Web Dengan Metode User Centered Design*. Vol. 21.
- Ningsih, Setia, dan Hendra H. Dukalang. 2019. “Penerapan Metode Suksesif Interval pada Analisis Regresi Linier Berganda.” *Jambura Journal of Mathematics* 1. Edisi No.1. Hal. 43–53.
- Nurhayati, Siti, dan Vilda Giovanni Ristanto. 2017. *Sistem Informasi Pariwisata Provinsi Papua Berbasis Web*.
- Pramudita, Rully, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, dan Nadya Safitri. 2021a. “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun UI/UX Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Tasikmalaya” *Shilka Dina Anwariya* 3. Edisi No. 1.
- Pramudita, Rully, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, dan Nadya Safitri. 2021b. “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun UI/UX Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika STMIK Tasikmalaya.” *Shilka Dina Anwariya* 3. Edisi No.1.
- Pujaastawa, Ide Bagus Gde. 2016. “Teknik Wawancara Dan Observasi Untuk Pengumpulan Bahan Informasi.”
- Puspita Eugenia, Migunani, Muhammad Abdurrofi, Bagus Almahenzar, dan Ardita Khoirunnisa. 2022. *Pendekatan Metode User-Centered Design dan System Usability Scale dalam Redesain dan Evaluasi Antarmuka Website Studi Kasus Website Diseminasi Sensus Pertanian (User-Centered Design and System Usability Scale Method Approach in Website Interface Redesign and Evaluation: A Case Study of the Dissemination Agricultural Census Website)*.
- Rahman, Nindita. 2018. *Implementasi Metode User Centred Design Pada Pengembangan GIM Matematika Berbasis Desktop Bagi Siswa SD Negeri 1 Candiwulan*.

- Rexeis, Verena. 2015. "Usability Benchmark und Aktivitäts-Analyse mit Eye Tracking von Mobile Augmented Reality unterstützten Ernährungsempfehlungen."
- Samsuni, Sunny, dan Erni Erfiyani. 2018. "Rancang Bangun Aplikasi E-Commerce Penjualan Produk Kecantikan dan Fashion Pada AC Fashion Style." 5. Edisi No.2.
- Sasmito, Ginanjar Wiro, La Ode Mohamad Zulfiqar, dan M. Nishom. 2019. "Usability Testing based on System Usability Scale and Net Promoter Score." Hal. 540–45 dalam *2019 2nd International Seminar on Research of Information Technology and Intelligent Systems, ISRITI 2019*. Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc.
- Schlatter, Tania, dan Deborah Levinson. 2013. *Visual Usability: Principles and Practices for Designing Digital Applications*.
- Suasapha, Anom Hery. 2020. "Skala Likert Untuk Penelitian Pariwisata; Beberapa Catatan Untuk Menyusunnya Dengan Baik." *Jurnal kepariwisataan* 19. Edisi No.1. Hal. 26–37.
- Sucihati, Rike, Tata Sutabri, Jalan Jenderal Ahmad Yani No, dan Seberang Ulu. 2023. *Analisis dan Perancangan Model User Interface Website Asosiasi Profesi Fotografi Indonesia Sumatera Selatan dengan Metode WebQual*.
- Suryaningsih, Sarah, Yoga Afrizal Riandika, Arifa Nur Hasanah, dan Sigit Anggraito. 2020. "Aplikasi Wakaf Indonesia Berbasis Blockchain." *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika* 4. Edisi No.2. Hal. 20–29.
- Ulfa, Binti Rahmadtul, dan Awalludiyah Ambarwati. 2022. "Pengujian Usability Aplikasi Mobile E-Surat Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ)." *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)* 9. Edisi No.4. Hal. 58–66.
- Zen, Camelia Evionita, Shofia Namira, dan Tri Rahayu. 2022. "Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design)." *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer dan Aplikasinya (SENAMIKA)* (April). Hal. 17–26.
- Zuhdi Pramudya, Baihaqi, dan Pradana Ananda Raharja. 2022. *Evaluasi Usability Aplikasi Augmented Reality Morphfun Menggunakan System Usability Scale*.