

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Indonesia menduduki urutan ke-5 di dunia dengan stunting anak terbanyak, yang mengindikasikan pentingnya memberikan gizi yang tepat untuk sang anak. Masa remaja menjadi periode yang memerlukan asupan zat gizi lebih tinggi, karena pertumbuhan fisik dan perkembangan yang terjadi saat transisi dari masa anak-anak ke masa remaja. Namun, dalam era yang serba digital ini, ibu-ibu milenial telah banyak menggunakan *smartphone*, namun belum sepenuhnya memanfaatkannya dengan baik. (Efendy dan Setiawan, 2021).

Perubahan gaya hidup dan kebiasaan makan remaja berdampak pada asupan maupun kebutuhan gizi. Oleh karena itu, penting untuk memberikan perhatian yang serius terhadap pemenuhan nutrisi pada remaja. Hal ini khususnya berlaku bagi remaja yang aktif dalam berolahraga, yang membutuhkan gizi khusus untuk mendukung aktivitas fisik mereka. Meskipun ibu-ibu milenial telah mengadopsi teknologi seperti *smartphone*, masih perlu adanya peningkatan pemahaman dan penggunaan yang tepat terkait pemanfaatan perangkat tersebut dalam memastikan gizi yang cukup bagi anak-anak mereka. (Hafiza dkk., 2021).

Dengan demikian, penting bagi ibu-ibu milenial untuk meningkatkan kesadaran akan pentingnya memberikan gizi yang tepat untuk anak-anak mereka, terutama selama masa remaja yang kritis ini. Selain itu, mereka juga perlu mengoptimalkan penggunaan *smartphone* dan sumber daya digital lainnya untuk mendapatkan informasi terkini tentang nutrisi dan menyusun pola makan yang seimbang bagi anak-anak mereka. Saat ini telah diciptakan beberapa aplikasi untuk membantu program diet berbasis android, seperti aplikasi penghitung jumlah kalori yang dibutuhkan oleh tubuh (Azizah dkk., 2018).

Aplikasi *Food Planner* merupakan solusi praktis dalam menghadapi tantangan masyarakat modern. masyarakat perkotaan yang bergaya hidup konsumsi serba cepat dan instan. (Mufidah, 2018) Aplikasi ini hadir untuk mengatasi masalah

tersebut dengan menyediakan fitur-fitur yang membantu pengguna merencanakan makanan, aplikasi *Food Planner* dibuat dengan *Framework Flutter*. *Framework* ini dipilih dengan tujuan agar mudah dalam pengembangan nantinya dikarenakan dengan menggunakan Flutter kita dapat membuat satu kali tetapi dapat digunakan untuk perangkat *mobile* dengan operasi sistem Android dan IOS (Pratama dan Kamisutara, 2021).

1.2 Tujuan Umum Magang

Tujuan Magang secara umum dijabarkan sebagai berikut:

1. Melatih mahasiswa agar mampu beradaptasi dengan dunia kerja.
2. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa tentang sistem kerja di instansi pemerintahan atau swasta;
3. Memberikan pengalaman kepada mahasiswa tentang penerapan teori yang telah dipelajari di bangku kuliah pada permasalahan nyata di dunia kerja;
4. Meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja didalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan - alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut

1.3 Tujuan Khusus Magang

Tujuan Magang secara khusus dijabarkan sebagai berikut:

1. Memahami implementasi *API* pada proyek aplikasi
2. Memahami arsitektur aplikasi menggunakan *framework flutter*
3. Memahami konsep dasar dalam membuat halaman aplikasi

1.3 Manfaat Magang

1. Bagi Mahasiswa
 - a. Mahasiswa dapat meningkatkan keterampilan teknis, seperti pemrograman menggunakan Flutter dan bahasa Dart.

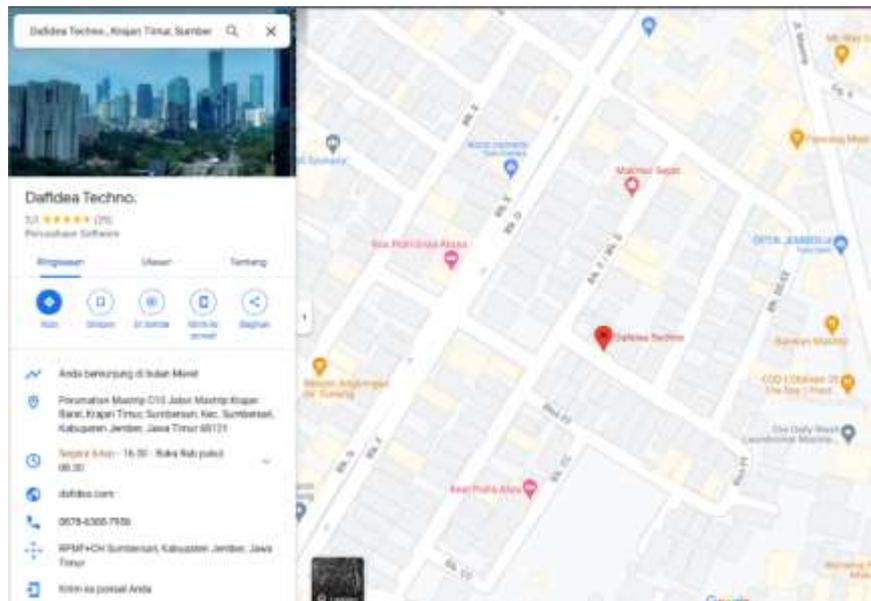
- b. Magang membuka pintu bagi mahasiswa untuk memperoleh wawasan tentang tren dan praktik terkini dalam industri teknologi
 - c. Magang juga membantu mahasiswa membangun jaringan profesional dengan anggota tim pengembangan dan profesional lain di industri teknologi.
2. Bagi Politeknik Negeri Jember (Program Studi Teknik Informatika)
- a. Dapat menjadi tolak ukur pencapaian kinerja program studi khususnya untuk mengevaluasi hasil pembelajaran oleh perusahaan tempat Magang.
 - b. Dapat menjalin kerjasama dengan perusahaan tempat Magang
3. Bagi Perusahaan
- a. Menjadi bahan pertimbangan bagi perusahaan dalam hal penilaian kualitas mahasiswa/i. Sebagai bahan evaluasi pada sistem kinerja yang sudah berjalan di dalam perusahaan tersebut yang dapat dikembangkan khususnya oleh CV. Dafidea Technocraft.
 - b. Bisa mengetahui implementasi setiap teknologi terbaru khususnya pada Flutter.

1.4 Lokasi dan Waktu

Dalam pelaksanaan magang, kami menggunakan Google Meet untuk melakukan kegiatan secara online dan aplikasi Slack untuk menerima tugas. Berikut adalah informasi tentang lokasi kantor dan jam kerjanya:

1.4.1 Lokasi Magang

Pada Gambar 1.1, terdapat sebuah peta yang menunjukkan lokasi tempat magang penulis. Tempat magang tersebut berada di Perumahan Mastrip C10, Sumbersari Jember, Jawa Timur 68144. Lokasi ini merupakan kantor dari Dafidea Technocraft.



Gambar 1. 1 Lokasi Kantor Dafidea Technocraft

1.4.2 Jadwal Kerja

Magang ini dilaksanakan pada tanggal 06 Februari 2023 sampai 16 Juni 2023. Magang dilakukan pada hari kerja kantor yaitu setiap hari Senin sampai dengan hari Jumat mulai pukul 09.30 WIB sampai pukul 17.00 WIB;

1.5 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam melaksanakan Magang ini sebagai berikut :

1. Metode diskusi dan berbagi informasi dilakukan antara kelompok dan pembimbing melalui *Google Meet*. Melalui platform ini, diskusi dan pembahasan proyek serta tugas yang diberikan dapat dilakukan secara virtual. Para magang dapat saling berinteraksi, bertukar ide, dan mendapatkan arahan langsung dari pembimbing
2. Selain itu, setiap tugas yang diberikan oleh pembimbing wajib mencantumkan progresnya di aplikasi Slack setiap harinya. Melalui Slack, para magang dapat memperbarui kemajuan proyek yang sedang dikerjakan, dan berbagi *file* ke pembimbing. Hal ini memungkinkan pembimbing untuk memantau perkembangan magang dan memberikan bimbingan lebih lanjut jika diperlukan.