

RINGKASAN

Implementasi Metode *Elimination Et Choix Traduisant La Realite (Electre)* Pada Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Karakter *Mobile Legends*, Refyan Gigas Z.H.P.. Nim E31211386, Tahun 2024, 88 hlm., Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Husin, S.Kom, M.MT (Dosen Pembimbing).

Mobile Legends adalah permainan arena pertarungan daring multipemain (MOBA) yang sangat populer, yang membutuhkan pemilihan karakter strategis untuk berbagai peran dan strategi guna mencapai kinerja optimal dalam pertandingan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan Sistem Pendukung Keputusan (SPK) menggunakan metode ELECTRE untuk membantu pemain dalam memilih peran karakter yang paling sesuai berdasarkan strategi spesifik seperti *teamfight*, *pick-off*, dan *split push*. Studi ini berfokus pada berbagai jalur termasuk *Gold Lane*, *Mid Lane*, *Roam*, *Jungle*, dan *Exp Lane*, dengan mempertimbangkan kriteria seperti *durability*, *control of effects*, *offense*, dan *movement speed*.

Tahap implementasi dan pengujian memvalidasi efektivitas sistem dalam memberikan rekomendasi strategis. Dengan memanfaatkan metode ELECTRE, SPK meranking karakter berdasarkan metrik kinerja mereka untuk setiap strategi, sehingga membantu pemain membuat keputusan yang tepat. Sistem ini bertujuan untuk meningkatkan pengalaman bermain dengan menawarkan pendekatan terstruktur dalam pemilihan karakter, yang disesuaikan dengan kebutuhan strategis yang berbeda.