

DAFTAR PUSTAKA

- Apriadi, R., & Prihandono, B. (2023). Penerapan Algoritma Dijkstra Pada Pendistribusian Bahan Bakar Minyak Di Pontianak. Dalam *Edumatsains* (Vol. 7, Nomor 2). [Http://Ejournal.Uki.Ac.Id/Index.Php/Edumatsains](http://Ejournal.Uki.Ac.Id/Index.Php/Edumatsains)
- Coronel, C. (2019). *Database Systems Design, Implementation, And Management*.
- Fernando, E. (2019). *Travelshop : Aplikasi Penjualan Tiket Travel Berbasis Android*.
- Hidayah, A. A., Samsudin, & Triase. (2021). *Penerapan Algoritma Dijkstra Pada Aplikasi Jasa Transportasi Online Di Kota Medan*.
- Multi, D. P. M., & Center, B. (2021). *Aplikasi Tour And Travel Berbasis Android*.
- Pratama, B., & Priandika, A. T. (2020). Sistem Informasi Location Based Service Sentra Keripik Kota Bandar Lampung Berbasis Android. Dalam *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi)* (Vol. 1, Nomor 1). [Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Sisteminformasi](http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/Sisteminformasi)
- Puspitasari, T. M. M., & Maulina, D. (2019). Implementasi Payment Gateway Menggunakan Midtrans Pada Marketplace Travnesia.Com. *Mobile And Forensics*, 1(1), 22. <https://doi.org/10.12928/Mf.V1i1.997>
- Roger S. Pressman, Ph. D. (2020). *Software Engineering*.
- Rosa, A. C., Sunardi, H., & Setiawan, H. (2019). Rekayasa Augmented Reality Planet Dalam Tata Surya Sebagai Media Pembelajaran Bagi Siswa Smp Negeri 57 Palembang. *Jurnal Ilmiah Informatika Global*, 10(1), 1–7.
- Yulianto, Y., Ramadiani, R., & Kridalaksana, A. H. (2018). Penerapan Formula Haversine Pada Sistem Informasi Geografis Pencarian Jarak Terdekat Lokasi Lapangan Futsal. *Inform. Mulawarman J. Ilm. Ilmu Komput*, 13(1), 14.