

RINGKASAN

OPTIMALISASI PRODUKTIVITAS DAN EFISIENSI TIM DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI FEASTLY MENGGUNAKAN JIRA: STUDI KASUS DI ABERSOFT TECHNOLOGIES AB, Anggita Wulandari, NIM E41201821, Tahun 2023, Teknik Informatika, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Ery Setiyawan Jullev Atmadji, S.Kom, M.Cs. (Pembimbing Magang), Suwardhana (Pembimbing Lapangan).

Tujuan umum dari magang adalah untuk meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap berbagai aspek yang akan mereka dapatkan di lokasi magang, sehingga dapat menjadi panduan di dunia kerja dan memperluas wawasan serta pengetahuan mereka tentang kegiatan yang ada di perusahaan.

Pelaksanaan magang berlangsung selama 4 bulan, dimulai pada tanggal 06 Februari 2023 dan berakhir pada tanggal 16 Juni 2023, di Abersoft Technologies AB yang bertempat di Kampung Yadika Regency Blok H Nomor 4, Bangil, Pasuruan, Indonesia. Pekerjaan dilakukan secara *online* dengan waktu kerja sebanyak 2 jam per hari, dimulai dari pukul 13.00 hingga 15.00.

Aplikasi *Feastly* adalah aplikasi berbasis *mobile* yang telah dikembangkan sebelumnya oleh tim Abersoft. Aplikasi ini memiliki fungsionalitas yang mirip dengan aplikasi *Tinder*, tetapi dengan fokus pada resep makanan. Tujuan utama dari aplikasi *Feastly* adalah untuk menyediakan pengalaman berbagi dan menemukan resep makanan yang menarik bagi pengguna. Proses pengembangan dilakukan selama 3 bulan, dari bulan Maret sampai Juni, dengan menggunakan bantuan *tools* lain seperti: *Github*, *Jira*, dan *Postman*.

Sebagai *Project Manager* dalam pengembangan aplikasi *Feastly* di Abersoft Technologies AB, menggunakan *Jira* sebagai alat manajemen proyek. *Jira* membantu dalam mengatur tugas-tugas dan melacak progres pengembangan aplikasi *Feastly*. Dengan *Jira*, dapat membuat dan mengelola *task-task* yang perlu diselesaikan, memantau progres, dan memastikan kolaborasi tim yang efektif. *Jira* memainkan peran penting dalam memastikan produktivitas dan efisiensi tim, serta menjaga agar pengembangan aplikasi *Feastly* berjalan sesuai jadwal dan target yang ditetapkan.