

RINGKASAN

Perancangan Game Simulasi Tenis Meja 3D Dengan Fitur Gyroscope Berbasis Desktop, Ary Pratama Putra Efendy, Tahun 2024, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Bapak Wahyu Kurnia Dewanto, S.Kom, MT.(Pembimbing)

Era modern saat ini membuat *gadget* telah menjadi kebutuhan pokok bagi banyak orang, menjadi alat yang tak terpisahkan dalam berbagai aktivitas sehari-hari seperti edukasi, komunikasi, hiburan, dan mendapatkan informasi. Salah satu bentuk hiburan yang sangat diminati adalah bermain *game*, yang menarik bagi beragam usia, terutama remaja hingga dewasa.

Namun perlu diingat bahwa bermain *game* secara berlebihan dapat menyebabkan dampak negatif, seperti menimbulkan kecenderungan untuk menjadi malas dan kurang aktif. Kesehatan dan olahraga tetap menjadi hal yang sangat penting, dan menemukan cara untuk mengintegrasikan aktivitas fisik ke dalam pengalaman bermain *game* bisa menjadi solusi yang baik.

Untuk menjawab tantangan ini, muncul ide untuk merancang *Game Simulasi Tenis Meja 3D* dengan fitur *Gyroscope* yang dapat dimainkan di *Desktop*. Dengan menggabungkan hiburan dari bermain *game* dengan aktivitas fisik yang dibutuhkan oleh olahraga seperti tenis meja, pengguna dapat tetap aktif sambil tetap menikmati pengalaman bermain *game*.

Keunggulan lain dari *game* simulasi tenis meja ini adalah kesederhanaan dalam perangkat yang dibutuhkan untuk memainkannya. Dibuat menggunakan perangkat sederhana yang menggunakan teknologi Arduino, *game* ini menjadi lebih terjangkau bagi berbagai kalangan masyarakat, memungkinkan lebih banyak orang untuk menikmati manfaatnya.