

## DAFTAR PUSTAKA

- Al Hakim, R. R., Satria, M. H., Arief, Y. Z., Pangestu, A., Jaenul, A., Hertin, R. D., & Nugraha, D. (2021). Aplikasi Algoritma Dijkstra dalam Penyelesaian Berbagai Masalah. *EXPERT: Jurnal Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi*, 11(1), 42. <https://doi.org/10.36448/expert.v11i1.1939>
- Amanat, T. (2019). Strategi Pengembangan Destinasi Wisata Berbasis Folklor (Ziarah Mitos: Lahan Baru Pariwisata Indonesia). *Jurnal Pariwisata Terapan*, 3(1), 65. <https://doi.org/10.22146/jpt.49277>
- Anam, K., & Hartono, O. D. (2019). Aplikasi Pemandu Pencarian Wisata Terdekat Berbasis GIS Android Dengan Algoritma Dijkstra. *J-SAKTI (Jurnal Sains Komputer dan Informatika)*, 3(1), 91. <https://doi.org/10.30645/j-sakti.v3i1.99>
- Cantona, A., Fauziah, F., & Winarsih, W. (2020). Implementasi Algoritma Dijkstra Pada Pencarian Rute Terpendek ke Museum di Jakarta. *Jurnal Teknologi dan Manajemen Informatika*, 6(1), 27–34. <https://doi.org/10.26905/jtmi.v6i1.3837>
- Ependi, U., Panjaitan, F., & Syakti, F. (2020). Pengembangan Aplikasi Mobile Travel Guide pada Provinsi Sumatera Selatan. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 7(3), 607. <https://doi.org/10.25126/jtiik.2020732107>
- Erlansyah, D. (t.t.). *APLIKASI MOBILE ANDROID PENCARIAN KOST DI KOTA PALEMBANG DENGAN METODE MOBILE-D*.
- Gunawan, R. D., Napianto, R., Borman, R. I., & Hanifah, I. (2019). IMPLEMENTATION OF DIJKSTRA'S ALGORITHM IN DETERMINING THE SHORTEST PATH (CASE STUDY: SPECIALIST DOCTOR SEARCH IN BANDAR LAMPUNG). *IJISCS (International Journal of Information System and Computer Science)*, 3(3), 98. <https://doi.org/10.56327/ijiscs.v3i3.768>
- Heliany, I. (2019). *Wonderful Digital Tourism Indonesia Dan Peran Revolusi Industri Dalam Menghadapi Era Ekonomi Digital 5.0*. 1(1).
- Hossain, Md. S., Tanim, A. S., Nawal, N., & Akter, S. (2019). An Innovative Tour Recommendation System using Graph Algorithms. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 5(1), 32. <https://doi.org/10.20473/jisebi.5.1.32-39>
- Mahendra, A. Y., Brata, A. H., & Brata, K. C. (t.t.). *Pengembangan Aplikasi Katalog dan Pemesanan Produk Kebutuhan Dapur Berbasis Android menggunakan Metode Mobile-D*.

- Marni, P., Asnal, H., Erlinda, S., & Agustin, A. (2021). E-Travel Riau Berbasis Mobile Menggunakan Metode Dijkstra. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 5(4), 1336. <https://doi.org/10.30865/mib.v5i4.3261>
- Maulana Misbah, B., & Murdiani, D. (2021). Aplikasi Pemesanan Tiket Travel Berbasis Android Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Syntax Fusion*, 1(11), 662–673. <https://doi.org/10.54543/fusion.v1i11.96>
- Nafah, H. K., & Purnaningrum, E. (2021). *PENGGUNAAN BIG DATA MELALUI ANALISIS GOOGLE TRENDS UNTUK MENGETAHUI PERSPEKTIF PARIWISATA INDONESIA DI MATA DUNIA*.
- Pratiwi, H. (2022). Application Of The Dijkstra Algorithm To Determine The Shortest Route From City Center Surabaya To Historical Places. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, 4(1), 213–223. <https://doi.org/10.47233/jteksis.v4i1.407>
- Rahma, A. A. (2020). Potensi Sumber Daya Alam dalam Mengembangkan Sektor Pariwisata Di Indonesia. *Jurnal Nasional Pariwisata*, 12(1), 1. <https://doi.org/10.22146/jnp.52178>
- Rizal, M., & Latifah, F. (t.t.). *PERANCANGAN APLIKASI LOKASI WISATA KOTA JAKARTA MENGGUNAKAN ALGORITMA SEQUENTIAL SEARCH BERBASIS ANDROID*.
- Rohman, S. M. (2020). Finding The Nearest Plasma Donors Using Dijkstra Algorithm. *International Research Journal of Modernization in Engineering Technology and Science*, 2(8).
- Sitanggang, D., Sihombing, N., Silalahi, L., & Sirait, M. M. (2020). *ANALISIS PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN TIKET KAPAL BERBASIS ANDROID*. 2(1).
- Sommerville, I. (2011). *Software engineering* (9th ed). Pearson.
- Triandi, R., Asrianda, & Rosnita, L. (2021). Futsal Field Selection Application Using Mobile-GIS and GPS with Dijkstra's Algorithm Method (Lhokseumawe City Case Study). *ARRUS Journal of Engineering and Technology*, 2(1), 24–34. <https://doi.org/10.35877/jetech672>