

DAFTAR PUSTAKA

- Amrulloh, A. K., Prisma, I. P., & Andriani, A. (2019). Perancangan Nganjuk E-Tourism Berbasis Android Dengan Algoritma Dijkstra Untuk Pencarian Jalur Terdekat Objek Pariwisata. *INOVATE, Volume 03 Nomor 02*.
- Anwari, & Hozairi. (2019). Perbandingan Algoritma Breadth First Search Dan Dijkstra Untuk Penentuan Rute Terpendek Pengiriman Barang Unilever. *Jurnal MNEMONIC, Vol 2, No 1*.
- Aquarizky, A. G., Irawan, B., & Setianingsih, C. (2017). Perancangan Dan Implementasi Aplikasi Pencarian Rute Optimal Untuk Pemadam Kebakaran Berbasis Android Menggunakan Algoritma Floyd-Warshall. *e-Proceeding of Engineering, Vol 4 No 3*.
- Lukman, Andi; AR, Rubinah; Nurhayati. (2011). Penyelesaian Travelling Salesman Problem dengan Algoritma Greedy. *Konfrensi Nasional Forum Pendidikan Tinggi Teknik Elektro Indonesia (FORTEI)*. Makassar: STIMED Nusa Palapa.
- Nugroho, A. Y. (2015). Perbandingan Algoritma Branch And Bound Dan Algoritma Genetika Untuk Mengatasi Travelling Salesman Problem (TSP) Menggunakan Software Matlab (Studi Kasus PT. JNE Semarang). *Skripsi Universitas Negeri Semarang*.
- Primadasa, Y. (2015). Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra Pada SIG Berbasis Web Untuk Distribusi Minuman (Studi Kasus PT.Coca-cola Kota Padang). *Jurnal KomTekInfo Fakultas Ilmu Komputer, Vol 2, No 2*.
- Ratnasari, A., Ardiani, F., & A, F. N. (2013). Penentuan Jarak Terpendek dan Jarak Terpendek Alternatif Menggunakan Algoritma Dijkstra Serta Estimasi Waktu Tempuh. *SEMINAR NASIONAL TEKNOLOGI INFORMASI & KOMUNIKASI TERAPAN*.
- Rofiq, M., & Uzzy, F. (2014). Penentuan Jalur Terpendek Menuju Cafe Di Kota Malang Menggunakan Metode Bellman-Ford Dengan Location Based Service Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Informasi ASIA, Vol 8 No 2*.
- Santoso, A., & Rony, M. A. (2018). Pencarian Rute Terpendek Menuju Lokasi Lembaga Sosial Menggunakan Algoritma Dijkstra Berbasis Android Pada Aplikasi Peduli Sekitar. *SKANIKA, Volume 1 No 2*.
- Sari, R. N., & Mahmudy, W. F. (2015). Penyelesaian Multiple Travelling Salesperson Problem (M-Tsp) Dengan Algoritma Genetika : Studi Kasus Pendistribusian Air Mineral. *Jurnal Mahasiswa PTIIK Universitas Brawijaya, Vol 5, No 14*.
- Sasmito, G. W. (2017). Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tegal. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT, Vol 2, No 1*.

- Shaulova, E., & Biagi, L. (2019). *Statista*. Diambil kembali dari www.statista.com: <https://www.statista.com/outlook/243/120/ecommerce/indonesia>
- Suyanto. (2014). *Artificial Intelligence Searching-Reasoning-Planning-Learning Revisi Kedua*. Bandung: Informatika.
- Wadi, H. (2018). *Pemrograman Android: Untuk Pelajar & Mahasiswa*. Turida: Turida.
- Yudhanto, Y., & Wijayanto, A. (2018). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.