

RINGKASAN

Augmented Reality Pengenalan Negara ASEAN Sebagai Media Pembelajaran Untuk Siswa Tingkat Sekolah Dasar Kelas 6, Nabila Dafa Cahya Kirana, NIM E31211986, Tahun 2024, 81 hlm., Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Pramuditha Shinta Dewi Puspitasari, S.Kom., M.Kom (Pembimbing).

Pembelajaran memerlukan komunikasi yang terarah antara pendidik dan peserta didik, serta membutuhkan alat pembelajaran yang tepat dan akurat. Media pembelajaran memiliki peran penting dalam memperlancar proses pembelajaran dan membantu pendidik menyampaikan materi dengan lebih efektif kepada peserta didik. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, media pembelajaran pun mengalami kemajuan, salah satunya adalah melalui teknologi Augmented Reality (AR), yang menggabungkan konten virtual dengan lingkungan nyata secara interaktif. Teknologi AR memungkinkan pengguna untuk berinteraksi secara *real-time* dengan aplikasi, menciptakan pengalaman belajar yang baru dan menarik, khususnya bagi generasi Alpha yang terampil dan akrab dengan teknologi.

Observasi di SD Negeri Cindogo 1 Bondowoso, menunjukkan bahwa saat ini media pembelajaran yang digunakan masih terbatas pada buku cetak, yang kurang mendukung dalam proses belajar mengajar, terutama dalam materi negara-negara ASEAN. Oleh karena itu, dikembangkanlah media pembelajaran menggunakan teknologi AR pada platform android sebagai alternatif. Penggunaan teknologi AR dinilai tepat karena mampu memvisualisasikan materi dengan baik dan memungkinkan interaksi antara siswa dengan materi pembelajaran. Harapannya, media pembelajaran ini dapat meningkatkan minat belajar dan prestasi siswa, terutama dalam mempelajari materi negara-negara di ASEAN.