

## DAFTAR PUSTAKA

- 税梦玲。 2018. *Flash CC 动画制作标准教程*。北京
- Ismail, M. 2018. “Aplikasi Komik Interaktif Cerita Rakyat Jambi Berbasis Android”. Artikel STIKOM Dinamika Bangsa. <http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/processor/article/view/318>. [17 Juni 2020] ANDI OFFSET
- Noor, A. 2017. “Aplikasi Kisah 25 Nabi dan Rasul Berbasis Android”. Jurnal Sains & Informatika. Politeknik Negeri Tanah Laut. <https://jsi.politala.ac.id/index.php/JSI/article/view/32>. [17 Juni 2020]
- Rochmatika, E. 2016. “Aplikasi Media pembelajaran Origami Berbasis Flash Menggunakan Adobe Flash CS5”. Skripsi Tugas Akhir Universitas Negeri Yogyakarta. <https://core.ac.uk/display/33542601>. [20 April 2020]
- Unaisah. 2018. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Materi Prinsip Desain di SMK Negeri 1 Saptosari”. Skripsi Tugas Akhir Universitas Negeri Yogyakarta. <https://eprints.uny.ac.id/55019/>. [20 April 2020]