

DAFTAR PUSTAKA

- Alfiyah, R., Jayusman, M. Shokheh. 2016. *Peran Guru Sejarah dalam Pengembangan Karakter Siswa Melalui Pembelajaran Sejarah Lokal di SMA Negeri 1 Ambara*.
<http://journal.student.uny.ac.id/ojs/index.php/risalah/article/view/1545>.
(diakses tanggal 22 Juni 2019).
- Arif, M., & M. Risnasari. 2016. *penerapan teknologi game berhitung untuk meningkatkan kemampuan matematika pada siswa tingkat sekolah dasar. Universitas Trunojoyo Madura Madura, Indonesia*.
<http://infestasi.trunojoyo.ac.id/edutic/article/download/2561/2093>. (diakses tanggal 22 Juni 2019).
- Inayah, W. M., Widiastuti, A. 2017. *Sosial Adventure Games Berbasis Role Playing Game (rpg) Maker xp sebagai sumber belajar ips SMP Kelas VII Materi Manusia, tempat, dan lingkungan*.
http://eprints.uny.ac.id/53319/5/7.%20RINGKASAN%20SKRIPSI_10416241027.pdf. (diakses tanggal 23 Juni 2019)
- Faiztyan, I, F., R.R Isnanto, & D.E Widiyanto. 2015. *Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Visualisasi 3D interaktif Masjid Agung Jawa Tengah Menggunakan Unity3D*.
<https://media.neliti.com/media/publications/143018-ID-perancangan-dan-pembuatan-aplikasi-visua.pdf> (diakses tanggal 22 Juni 2019).
- Khoerniawan, R. W., K. Agustini, I M. Putrama. 2018. *Game Edukasi "Penjelajah" Berbasis Virtual Reality*.
<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/KP/article/download/13592/8469>.
(diakses tanggal 23 Juni 2019).
- Kevin, A, A., 2017. *Aplikasi Game Edukasi Bahasa Inggris Berbasis Macromedia Flash Menggunakan metode Waterfall*.
http://simki.unpkediri.ac.id/mahasiswa/file_artikel/2017/70379502fe6ca7d2eebd2827126a7d3d.pdf. (diakses tanggal 22 Juni 2019).
- Sulistyowati, & A. Rachman. 2017 *Pemanfaatan Teknologi 3d Virtual Reality Pada Pembelajaran Matematika Tingkat Sekolah Dasar*.
<http://nero.trunojoyo.ac.id/index.php/nero/article/download/71/77>
(diakses tanggal 22 Juni 2019).

- Rori, J., S. Sentinuwo, & S. Karouw. 2016. *Perancangan Aplikasi Panduan Belajar Pengelanan Ortodonsia menggunakan Animasi 3D*.
<https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/download/12299/11879>. (diakses tanggal 22 Juni 2019).
- Irwandi P., A. Erlansari, R. Effendi. 2016. *Perancangan Game First Person Shooter (Fps) "Boar Hunter" Berbasis Virtual Reality*.
<https://ejournal.unib.ac.id/index.php/rekursif/article/download/954/799> (diakses tanggal 23 Juni 2019).