

RINGKASAN

Pembuatan Map 3D Pada Game Fps (First Person Shooter) “*Sang Patriot 2*” Berbasis Vr (Virtual Reality), Andrian Dwiky Putra, Nim.E31171363, Tahun 2020, Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Didit Rahmat Hartadi, S.Kom, MT (Pembimbing).

Ilmu sejarah merupakan salah satu hal yang penting dalam kehidupan, hal ini juga di tuliskan pada buku pelajaran sejarah Indonesia SMA/MA Kelas X Semester 2 yang menyatakan tentang pentingnya pelajaran sejarah untuk memperdalam rasa cinta tanah air, bangga terhadap tanah air dan meningkatkan nasionalisme. sejarah lokal memegang posisi utama karena ia berkenaan dengan lingkungan terdekat dan budaya siswa materi sejarah lokal ini menjadi dasar bagi pengembangan jati diri pribadi, budaya, dan sosial siswa.

Dalam perkembangan teknologi informasi khususnya media pembelajaran interaktif. Banyak sekali bentuk dari media pembelajaran interaktif, menurut Arif dan Risnasari media interaktif menyebutkan sebagian dari bentuk media interaktif dapat berupa tutorial, permainan (game), maupun cerita. Akan tetapi dari beberapa bentuk media interaktif tersebut, game merupakan salah satu hal yang paling banyak diminati.

Dalam hal ini, game yang merupakan suatu media hiburan yang paling banyak diminati, kami mempunyai ide untuk membuat pembelajaran sejarah lebih diminati oleh siswa dengan menggunakan media game. game yang berjudul *SANG PATRIOT 2* merupakan game edukasi yang menceritakan sejarah perjuangan Letkol Moch Sroedji dalam memerdekakan rakyat jember. Game *SANG PATRIOT 2* sebuah game FPS yang berbasis *Virtual Reality*. Dari judul ini diharapkan dapat menumbuhkan rasa cinta tanah air serta menambah wawasan pembaca dalam pembuatan game.