

DAFTAR PUSTAKA

- Ayudia Rifki, T.Hermina,2016.Perbedaan Efektifitasa Menyikat Gigi Dengan Metode Roll Dan Horizontal Pada Anak Usia 8 Dan 10 Tahun Di Medan. Staf Pengajar Program Studi Kedokteran Gigi Fakultas Kedokteran Unsyiah
- Arumsari,F.2016.Pembiasaan Menggosok Gigi Untuk Menjaga Kesehatan Gigi Dan Mulut.TKK Sinar Bangsa Nikisie
- Efrina, N. 2014. “Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Kimia Untuk Madrasah Aliyah”. Dalam *Jurnal Inovasi Pendidikan*. Edisi Vol. 2, No.1. Januari. Universitas Sriwijaya Palembang. Hal. 65-78.
- Mahendra,Ida Bagus.2016.Implementasi Augmented Reality (AR) Menggunakan Unity 3D Dan Vuforia SDK.Jurnal Ilmiah. Vol 9 no 1 April 2016. Universitas Udayana
- Kuswandari, S. “Maturasi dan Erupsi Gigi Permanen pada Anak Periode Gigi Pergantian”. Dalam *Dental Journal*. Edisi Vol. 47. 2 Juni 2014. Unirvesitas Gadjja Mada Yogyakarta. Hal. 72-74.
- Saputra, F. 2017. *Perancangan Media Edukasi Kesehatan Gigi dan Mulut Dengan Penerapan Teknologi Augmented Reality Pada Sistem Berbasis Android*. Tugas Akhir. Departemen Teknik Industri Fakultas Teknologi Industri Institut Teknologi Sepuluh Nopember.

Suartini, L.P. 2014. "Pencabutan Dini Gigi SULung Akibat Caries Gigi Dapat Menyebabkan Gigi Crowding". Dalam *Jurnal Kesehatan Gigi*. Edisi Vol.2. Agustus 2014. Politeknik Kesehatan Kemenkes Denpasar. Hal. 233-237.

Syaifullah, R.2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Kompetensi Dasar Memperbaiki Sistem AC*. Poposal Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta. /

Syaifullah,R.2017.Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Kompetensi Dasar Memperbaiki Sistem AC.Poposal Skripsi.Universitas Negeri Yogyakarta.