

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8. elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375.
- Blair-Early, A. dan Zender, M., 2008. *User Interface Design Principles for Interaction Design. Design Issues*, Vol 24 No 3, hal 85, <https://www.mitpressjournals.org/doi/abs/10.1162/desi.2008.24.3.85?journalCode=desi>. (12 Agustus 2018).
- Budiman, A., & Mulyani, A. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang di TB. Indah Jaya Berbasis Desktop. *Jurnal Algoritma*, 13(2), 374–378. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.13-2.374>.
- Budiyono;Topohudoyo; (2017). *Membangun Layanan Informasi Publik Melalui Fitur-Fitur Website Desa*. 12.
- Curty, R. G., & Zhang, P., 2013. *Website features that gave rise to social commerce: a historical analysis. Electronic Commerce Research and Applications*, 12(4), 260–279. <https://doi.org/10.1016/j.elerap.2013.04.001>.
- KBBI. 2015., "Kamus Besar Bahasa Indonesia," Departemen Pendidikan Nasional Republik Indonesia, [Online]. Available: <http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/kbbi/>. [Accessed 10 04 2015].
- Rahmasari, E. A. dan Yanuarsari, D. H., 2017. *Kajian Usability dalam Konsep Dasar User Experience pada Game “ABC KIDS-TRACING AND PHONICS” Sebagai Media Edukasi Universal untuk Anak*. *Jurnal Demandia*, Vol. 02 No, 01, Hal 52, <http://journals.telkomuniversity.ac.id/demandia/article/view/770>. (12 Agustus 2018).