

DAFTAR PUSTAKA

- SCHUBERT, V. (2013). *Video Game Localization Process in the Czech Republic* (Doctoral dissertation, Masarykova univerzita, Filozofická fakulta).
- Mintarsih, F., Bahawarez, R., & Fauziah, S. U. (2014). Analisis Dan Perancangan Aplikasi Mobile Commerce Tiket Travel (M-Ticketing) Pada Smartphone Android (Studi Kasus: Travel Umbara Trans). *JURNAL TEKNIK INFORMATIKA*, 7(2).
- Agustina, A. (2014). *Aplikasi untuk mendeteksi kemampuan anak usia dini dalam aspek visual, math, memory, dan logika.* = *Application to detect childrens' aptitude in visual, math, memory, and logical aspects* (Doctoral dissertation, Universitas Pelita Harapan).
- Kurniawan, S. (2016). *Perancangan aplikasi permainan edukasi untuk anak sekolah dasar dengan menggunakan unity* = *Designing educational game application for elementary school students using unity* (Doctoral dissertation, Universitas Pelita Harapan).
- Al Ayubi, A. (2020). *Penilaian Kualitas Aplikasi Unikom Apps Berbasis Android Berdasarkan Empat Faktor Standar Iso 25010* (Doctoral dissertation, Universitas Komputer Indonesia).