

# **BAB 1 PENDAHULUAN**

## **1.1 Latar Belakang**

Penerapan ilmu yang diperoleh merupakan hal yang perlu dilaksanakan, karena seorang mahasiswa harus mengetahui kondisi di lapangan yang ada. Salah satu program yang bisa dimanfaatkan adalah Praktek Kerja Lapang (PKL). Dalam pelaksanaannya, mahasiswa akan terjun langsung pada lingkungan kerja sesuai dengan tempat yang dipilih, di Politeknik Negeri Jember PKL dilaksanakan pada waktu semester VII, tetapi mahasiswa yang berpendidikan Diploma belum mencapai tahap akhir pembelajarannya, namun diharapkan pengalaman yang didapat bisa dipraktekkan ketika sudah lulus.

Praktek Kerja Lapang (PKL) juga merupakan bagian pendidikan yang menyangkut proses belajar mengajar berdasarkan pengalaman diluar system belajar dibangku kuliah dan praktek didalam kampus. Mahasiswa secara perorangan maupun berkelompok dipersiapkan untuk mendapatkan pengalaman dan keterampilan khusus dari keadaan nyata di lapangan dalam bidangnya masing-masing.

Dari pengalaman tersebut diharapkan mahasiswa akan memperoleh keterampilan yang tidak semata-mata bersifat teoritis saja, akan tetapi lebih dari pada keterampilan yang bersifat skill yang meliputi keterampilan fisik, intelektual, kemampuan berinteraksi dan berintegrasi, serta kemampuan manajerial.

Dalam Praktek Kerja Lapang (PKL) ini, mahasiswa dipersiapkan untuk mengerjakan serangkaian tugas keseharian ditempat Praktek Kerja Lapang (PKL) yang menunjang keterampilan akademis yang telah diperoleh dibangku kuliah yang menghubungkan pengetahuan akademis tersebut dengan keterampilan. Pemilihan lokasi di Maulidan Games Kota Surabaya sebagai tempat Praktek Kerja Lapang (PKL) ini di dukung karena Maulidan Games merupakan perusahaan yang berkompeten dalam pembuatan *Games* dan berbagai aplikasi, serta mampu

mendidik mahasiswa agar mengembangkan potensi yang dimiliki dan menambah pengalaman dalam menghadapi client.

## **1.2 Tujuan dan Manfaat**

### 1.2.1 Tujuan Umum PKL

Tujuan praktek kerja lapang (PKL) secara umum adalah meningkatkan pengetahuan dan keterampilan serta dalam pengalaman kerja bagi mahasiswa mengenai kegiatan perusahaan atau industri / instansi dan/atau unit bisnis strategis lainnya yang layak dijadikan tempat PKL. Selain itu, tujuan PKL adalah melatih mahasiswa agar lebih kritis terhadap perbedaan atau kesenjangan (gap) yang mereka jumpai di lapangan dengan yang diperoleh di bangku kuliah. Dengan demikian mahasiswa diharapkan mampu untuk mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.

### 1.2.2 Tujuan Khusus PKL

Tujuan khusus kegiatan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini adalah :

1. Melatih para mahasiswa mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya mengikuti perkembangan Ilmu Pengetahuan Teknologi.
2. Menambahkan kesempatan bagi mahasiswa memantapkan keterampilan dan pengetahuannya untuk menambah kepercayaan dan kematangan dirinya.
3. Melatih para mahasiswa berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
4. Meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap sikap tenaga kerja didalam melaksanakan dan mengembangkan teknik-teknik tertentu serta alasan-alasan rasional dalam menerapkan teknik-teknik tersebut.

### 1.2.3 Manfaat PKL

#### A. Bagi Mahasiswa

1. Mahasiswa terlatih untuk mengerjakan pekerjaan lapangan, dan sekaligus melakukan serangkaian keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
2. Mahasiswa memperoleh kesempatan untuk memantapkan keterampilan dan pengentuannya sehingga kepercayaan dan kematangan dirinya akan semakin meningkat.
3. Mahasiswa terlatih untuk berfikir kritis dan menggunakan daya nalarnya dengan cara memberi komentar logis terhadap kegiatan yang dikerjakan dalam bentuk laporan kegiatan yang sudah dibakukan.
4. Menumbuhkan sikap kerja mahasiswa berkarakter.
5. Mengetahui dan merasakan sikap profesional yang dibutuhkan di industri.
6. Mengetahui secara lebih jelas mengenai manajemen perusahaan dalam proses pengembangan *game* dan mendapatkan pengalaman kerja serta dapat berinteraksi dalam suatu *team work*.

#### B. Bagi Politeknik Negeri Jember (Program Studi Teknik Informatika)

1. Sebagai bahan masukan untuk mengevaluasi sampai sejauh mana kurikulum yang telah diterapkan sesuai dengan kebutuhan tenaga kerja yang terampil dalam bidangnya.
2. Sebagai pengenalan instansi pendidikan Politeknik khususnya Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi. Pada badan-badan usaha atau perusahaan yang membutuhkan lulusan atau tenaga kerja yang dihasilkan oleh Politeknik Negeri Jember khususnya Program Studi Teknik Informatika Jurusan Teknologi Informasi.

#### C. Bagi Perusahaan

1. Dapat memenuhi kebutuhan tenaga kerja lepas yang berwawasan akademi dari praktek kerja lapangan tersebut.
2. Memanfaatkan salah satu sumber informasi mengenai situasi umum institusi tempat praktek tersebut dari hasil laporan Praktek Kerja Lapang.

### **1.3 Lokasi dan Waktu**

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilaksanakan selama 3 bulan dimulai dari 5 Oktober 2020 sampai 15 Januari 2021 bertempat di Maulidan Games yang beralamat di Jalan Klampis Anom VIII/F150 Surabaya, Jawa Timur 60117 dan dilakukakan secara Daring.

### **1.4 Metode Pelaksanaan**

#### **a. Pelaksanaan Peserta.**

Pelaksanaan Praktek Kerja Lapang (PKL) ini dilakukan dengan tiga metode:

1. Dengan melakukan pengamatan langsung penerapan teknologi pada Maulidan Games Kota Surabaya
2. Dengan melakukan wawancara atau tanya jawab kepada pihak yang berwenang di Maulidan Games yang beralamat di Jalan Klampis Anom VIII/F150 Surabaya, Jawa Timur 60117
3. Dengan melakukan studi pustaka yang berkaitan langsung dengan penerapan teknologi pada peralatan yang diperlukan serta mengumpulkan data sekunder sebagai penunjang.

#### **b. Pelaksanaan Pembimbingan.**

Pelaksanaan pembibingan Praktek Kerja Lapang (PKL) akan dilaksanakan oleh:

1. Pembimbing Lapang dari perusahaan setempat, yang diharapkan dapat:
  - a) Mengarahkan dan mengawasi pelaksanaan kerja praktek mahasiswa.
  - b) Mendatangi buku kerja yang memuat hasil kerja mahasiswa.
  - c) Mengadakan penilaian terhadap mahasiswa dalam hal:
    - 1) Disiplin kerja mahasiswa.

- 2) Penguasaan atau keterampilan (ketepatan langkah dan kecermatan) penguasaan alat dan bahan ketelitian dan keselamatan.
  - d) Menjalinkan komunikasi dalam menyampaikan penilaian pada dosen pembimbing pada saat kegiatan supervisi.
2. Dosen pembimbing atau staf pengajar yang ditunjuk oleh Politeknik Negeri Jember yang bertugas membimbing mahasiswa dari awal keberangkatan sampai penilaian akhir kegiatan Praktek Kerja Lapangan (PKL). Dosen pembimbing yang ditugaskan harus dapat:
- a) Melakukan persiapan atau pembekalan sebelum pemberangkatan mahasiswa.
  - b) Membimbing dan bertanggung jawab terhadap seluruh kegiatan yang dilaksanakan oleh mahasiswa.
  - c) Melakukan supervisi Praktek Kerja Lapangan (PKL) dan menjalin komunikasi dengan pembimbing Lapangan. Pada saat supervisi dosen ditugaskan untuk:
    - 1) Melakukan konfirmasi hasil penilaian oleh pembimbing Lapangan.
    - 2) Melakukan penilaian hasil kerja mahasiswa, antara lain dalam hal:
      - a) Obyektifitas lembar isian praktek kerja mahasiswa.
      - b) Perilaku mahasiswa.
  - d) Melaporkan hasil supervisi pada panitia Praktek Kerja Lapangan (PKL) Politeknik Negeri Jember.