

DAFTAR PUSTAKA

- Afriyeni, E., Chandra, B., & Tanjung, A. (n.d.). *Identifikasi Praktik Kerja Lapangan dalam Meningkatkan Kompetensi Mahasiswa*. (2023)
- Nurnanda Pangestularas, O., Fauzi, A., Fauzi Hashbil Alim, I., Pangestularas, O. N., Fauzi, A., H Alim, I. F., & Bangun Antarmuka Pengguna Sistem, R. (2023). Informasi Kepegawaian pada PT Erka Service Solusindo Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Teknik Komputer*, 2(2), 132–141. <https://doi.org/10.14710/jtk.v2i2.38547>
- Setiawan, B., & Triase, T. (2023). IMPLEMENTASI DESAIN UI/UX APLIKASI OURTICLE KE DALAM APLIKASI BERBASIS ANDROID. *SIBATIK JOURNAL: Jurnal Ilmiah Bidang Sosial, Ekonomi, Budaya, Teknologi, Dan Pendidikan*, 2(3), 805–818. <https://doi.org/10.54443/sibatik.v2i3.665>
- Shinta Aprilliana, D., Trijaka Harjanta, A., Agus Herlambang, B., Bracmatya, A., Ruang Raya Indonesia, P., & Jakarta Selatan, K. (n.d.). *Pengembangan Back End Portal Mahasiswa di PT Ruang Raya Indonesia*. 2023, 42.
- Suharno, H. R., Gunantara, N., & Sudarma, M. (2020). Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Sistem Informasi Manajemen Proyek Dalam Industri & Organisasi Digital. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, 19(2), 203. <https://doi.org/10.24843/mite.2020.v19i02.p12>
- Mascitra.com. Diakses pada 19 Januari 2022, dari <https://future.simpeg.mascitra.co.id/>