

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Berdasarkan institusi pendidikan selalu membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengelola, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi. Komputer merupakan salah satu sarana yang dapat membantu kegiatan tersebut. Hasilnya sistem informasi berdasarkan komputer akan mempunyai nilai lebih dari pada sistem yang diolah secara konvensional, seperti pada suatu instansi pendidikan yang memiliki jumlah data cukup banyak maka perlu penanganan khusus.

Perpustakaan merupakan sarana penunjang yang wajib ada, karena keberadaan perpustakaan dapat membantu siswa dan guru dalam proses belajar atau mengajar sekolah. Buku merupakan jendela dunia bagi manusia, dengan membaca buku pelajar dapat mengetahui apa yang belum diketahui. Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid. Salah satu langkah yang di terapkan untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan itu sendiri adalah sistem pengolahan data yang cepat dan tepat.

Untuk memenuhi kebutuhan tersebut maka usaha yang dilakukan adalah membuat perancangan aplikasi perpustakaan yang dikhususkan bagi SMP NEGERI 07 JEMBER. Dimana SMP NEGERI 07 JEMBER menyediakan akses komputer agar user dapat mengakses kapanpun ketika pelajar atau guru yang sedang berada di lingkungan sekolah tepatnya di SMP NEGERI 07 JEMBER, dengan memanfaatkan aplikasi perpustakaan dapat memberikan informasi yang tepat dan akurat. Maka akan mudah sekali mendapatkan informasi dan pengetahuan yang dibutuhkan oleh pelajar baik tentang ketersediaan buku.

Berdasarkan interview dan observasi yang saya lakukan di SMP NEGERI 07 JEMBER memiliki guru-guru untuk menjalani tugasnya masing-masing dalam pengajaran kepada siswanya. Contohnya dalam perpustakaan SMP NEGERI 07 JEMBER hanya memiliki 2 petugas perpustakaan. Petugas itu bertugas mengecek ketersediaan buku yang ada dan mengecek data pinjam, pengembalian buku. Saya

menemukan permasalahan-permasalahan yang ada, yaitu belum adanya sistem terkomputerisasi khususnya di SMP NEGERI 07 JEMBER, karena pada perpustakaan tersebut masih menggunakan buku catatan secara tertulis. Kurangnya pemanfaatan teknologi yang ada dengan kata lain masih belum terkomputerisasi, masih ada buku yang belum terdata secara menyeluruh dengan baik oleh SMP NEGERI 07 JEMBER pencarian buku yang dilakukan secara manual oleh siswa sehingga terjadinya penumpukan antrian dalam mencari buku, dalam proses pengolahan data-data buku yang ada di perpustakaan, prosesnya masih dilakukan secara manual dimana, dalam pembuatan laporan masih menggunakan pencatatan sehingga rentan mengalami kehilangan dan kerusakan. Dahulu SMP NEGERI 07 menggunakan buku untuk menyimpan data-data ketersediaan buku yang masuk dan keluar.

Hal yang menjadi kendala adalah ketika semua informasi tersebut dibutuhkan, maka harus membuka semua data buku yang ada. Sehingga cukup memakan waktu yang banyak untuk mengelola data tersebut. Hal ini sangat tidak efisien, karena tidak dapat menghemat waktu bekerja petugas perpustakaan.

Berdasarkan paparan diatas, maka penelitian tentang **”SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PERPUSTAKAAN SMP NEGERI 07 JEMBER DENGAN BARCODE”** ini penting untuk dilaksanakan. Sistem informasi manajemen perpustakaan di SMP NEGERI 07 Jember ini berbasis desktop dan dilengkapi barcode.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka dapat dirumuskan beberapa permasalahan yang mendasari penelitian ini antara lain :

- a. Bagaimana membangun sebuah Sistem Informasi Manajemen Perpustakaan pada SMP NEGERI 07 JEMBER sehingga dapat menghasilkan sebuah informasi yang cepat dan akurat ?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan uraian permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan beberapa tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membangun sistem informasi manajemen perpustakaan berbasis Desktop dan menggunakan barcode di SMP NEGERI 07 JEMBER sehingga dapat membantu memaksimalkan proses pendataan dan penyediaan informasi untuk petugas perpustakaan. Sehingga proses kinerja dipergustakaan tersebut dapat lebih meningkat dan maksimal.

1.4 Manfaat

Penelitian tentang membangun sistem informasi manajemen perpustakaan ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

1. Meningkatkan kualitas pelayanan peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan tersebut sehingga lebih cepat dan efisien.
2. Memudahkan dan mempercepat pekerjaan petugas perpustakaan, seperti pendataan buku dan anggota perpustakaan.
3. Meningkatkan produktivitas pegawai perpustakaan sehingga lebih cepat dan efektif.
4. Untuk sumber data dan referensi penelitian selanjutnya.