

DAFTAR PUSTAKA

- Anon., 2019. *S.O.L.I.D : Sebuah Prinsip Pemograman Berbasis Objek*. [Online]
Available at: <https://bilbatez.medium.com/s-o-l-i-d-sebuah-prinsip-pemograman-berbasis-objek-21759506652c>
- Anon., n.d. IMPLEMENTASI CLEAN ARCHITECTURE MVVM DAN REPOSITORY PATTERN UNTUK PENGEMBANGAN APLIKASI ANDROID JUAL BELI BARANG BEKAS “SECONDHAND”.
- Laksono, W. P., Wicaksana, B. S. T., Wijasena, A. Y. & Sahria, Y., 2024. Implementasi Clean Architecture Dalam Membangun. *Nusantara Journal of Multidisciplinary Science*, pp. 173-180.
- Martin, R. C., 2012. *The Clean Architecture*. [Online]
Available at: <https://blog.cleancoder.com/uncle-bob/2012/08/13/the-clean-architecture.html>
- Perdana, A., 2021. *Mengenal Jira, Aplikasi Manajemen Proyek yang Mudahkan Kerja*. [Online]
Available at: <https://glints.com/id/lowongan/jira-adalah/>
- Rohman, A., 2024. *Tingkatkan Kualitas Aplikasi Flutter dengan Menerapkan Proses Test-Driven Development (TDD) dan Mengadopsi Clean Architecture*. [Online]
Available at: <https://aditya-rohman.medium.com/mengembangkan-aplikasi-flutter-dengan-proses-test-driven-development-tdd-dan-mengadopsi-clean-29d29bb0702b>
- Sinatria, M. B., Komarudin, O. & Prihandani, K., 2023. PENERAPAN CLEAN ARCHITECTURE DALAM MEMBANGUN APLIKASI BERBASIS MOBILE DENGAN FRAMEWORK GOOGLE FLUTTER. *Infotech Journal*, pp. 132-146.