

RINGKASAN

Penerapan *Negative Testing* Pada Game *Aquaculture Land: Fish Farming Simulation* PT. Maulidan Teknologi Kreatif, Khosnol Khotimatul Arifah, NIM E41171725, Tahun 2021, 43 hlm., Jurusan Teknologi Informasi, Politeknik Negeri Jember, Bety Etikasari, S.Pd, M.Pd (Pembimbing I).

Praktek Kerja lapang (PKL) adalah salah program kemahasiswaan yang mewajibkan para mahasiswa untuk melakukan analisa masalah yang ada di lapangan serta dapat memberikan pengalaman baru dan meningkatkan pengetahuan bagi mahasiswa yang belum pernah didapat selama di perkuliahan, kegiatan yang dilakukan yaitu mengerjakan kegiatan yang berkaitan di pengujian game *Aquaculture Land*. Praktek Kerja Lapangan (PKL) dilakukan selama 3 Bulan 10 Hari di PT. Maulidan Teknologi Kreatif (Maulidan Games) Surabaya Jawa Timur dimulai dari tanggal 5 Oktober 2020 sampai tanggal 15 Januari 2021, Sistem kerja yang dilakukan di PT. Maulidan Teknologi Kreatif (Maulidan Games) melalui *Work From Home* (WFH). Pada pengujian yang dilakukan terhadap game *Aquaculture Game* menggunakan *Negative Testing*.

Dalam mencari informasi di PT. Maulidan Teknologi Kreatif (Maulidan Games) penulis menggunakan metode yaitu melakukan wawancara secara online dengan pembimbing lapang dan asisten supervisor, untuk mengikuti segala kegiatan-kegiatan yang ada di Maulidan Games, dan juga mendokumentasikan kegiatan yang berlangsung secara online di Maulidan Games untuk dijadikan salah satu bukti terlaksananya kegiatan-kegiatan yang sudah diikuti.

Berdasarkan hasil yang didapat saat melakukan Praktek Kerja Lapangan (PKL) mengenai kegiatan pengujian game *Aquaculture Land* di Maulidan Games ada 6 testing yang dilakukan diantaranya yaitu *negative testing*, *localization testing*, *usability testing*, *confirmation testing*, *compatibility testing*, dan *regression testing*. Salah satu elemen kualitas yang diuji penulis untuk mengukur kualitas dari game adalah *Negative*

Testing. Alasan utama dibalik pengujian Negatif adalah memeriksa kestabilan aplikasi perangkat lunak terhadap pengaruh berbagai variasi data validasi yang salah.