

## DAFTAR PUSTAKA

- Anjumi Kholifatu Rahmatika, F. P. (2020). Pengembangan Sistem Pembelajaran HTML dan CSS dengan Konsep Gamification berbasis Web. *http://j-ptiik.ub.ac.id Vol. 4, No. 8, Agustus 2020, 1-9.*
- Fernando, F. (2020). PERANCANGAN *USER INTERFACE* (UI) & *USER EXPERIENCE* (UX) APLIKASI PENCARI INDEKOST DI KOTA PADANG PANJANG. *ojs.unm.ac.id.*
- Hidayat, A. N. (2015). Belajar HTML Kelas Ringkas. *bisakimia.*
- Joko Triyono, P. H. (2018). KONSEP MEMBANGUN APLIKASI FRONT END BERBASIS WEB APPML (APPLICATION MODELING LANGUAGE). *Unmuh Jember.*
- Rully Pramudita, R. W. (2021). PENGGUNAAN APLIKASI FIGMA DALAM MEMBANGUN UI/UX YANG INTERAKTIF PADA PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA STMIK TASIKMALAYA. *Jurnal Buana Pengabdian Vol. 3 No 1.*
- Yuliana Erma Kristanti, R. Q. (2021). Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit. *jurnal.umj.ac.id, 3-17.*