

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada perkembangan teknologi informasi saat ini melibatkan hampir semua bidang kehidupan masyarakat. Kemajuan ini akan menciptakan sistem yang mampu mengakses, mengelola, dan memanfaatkan informasi dengan efektif dan efisien. Salah satu aspek utama dari kemajuan teknologi ini adalah penerapannya dalam kehidupan sehari-hari. Teknologi informasi digunakan oleh masyarakat untuk memudahkan akses informasi dan mendukung urusan pelayanan masyarakat.

Sebagai contoh, kantor Mark Design telah mengambil inisiatif dengan membuat sebuah website, seperti menjadi contoh yang diberikan oleh pembina lapangan. Dalam konteks magang, Mark Design memberikan tugas kepada para anak magang untuk membuat website PT Lucky Star. Langkah ini diambil untuk mempermudah para konsumen dalam melihat dan memilih katalog produk yang diinginkan, serta meningkatkan efisiensi akses dan pengelolaan data bagi pihak perusahaan.

1.2 Tujuan dan Manfaat Magang

Penulisan Magang terbagi menjadi dua tujuan yakni tujuan umum serta tujuan khusus yang antara lain:

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Untuk tujuan umum Magang antara lain:

- a. Menambah wawasan setiap mahasiswa terhadap aspek yang akan didapatkan ketika kegiatan Magang berlangsung yang dijadikan acuan pada dunia kerja nantinya.
- b. Melatih ketrampilan mahasiswa yang nantinya akan digunakan pada dunia kerja sesuai dengan program studi yang dipilih.
- c. Melatih mahasiswa berpikir secara kritis dan mampu mengembangkan keterampilan yang tidak diperoleh saat di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Untuk tujuan khusus pada Magang antara lain:

- a. Memberikan pelatihan kepada mahasiswa dalam menyelesaikan tugas lapangan sambil mengembangkan sejumlah keterampilan yang relevan, sejalan dengan perkembangan terbaru dalam ilmu pengetahuan dan teknologi.
- b. Mengembangkan kemampuan berpikir kritis dan daya nalar mahasiswa dengan memberikan tanggapan logis terhadap kegiatan yang telah dilakukan melalui penyusunan laporan kegiatan.
- c. Memperdalam pemahaman mahasiswa terkait etika kerja saat menjalankan serta mengembangkan teknik-teknik khusus, sambil memahami alasan-alasan rasional di balik penerapan teknik-teknik tersebut.

1.2.3 Manfaat Magang

Untuk manfaat pada Magang antara lain:

- a. Mahasiswa telah dilatih untuk melaksanakan tugas lapangan sambil mengembangkan berbagai keterampilan yang sesuai dengan bidang keahliannya.
- b. Menguji kemampuan mahasiswa dan meningkatkan pemahaman mereka tentang kegiatan di lingkungan kerja.
- c. Bertujuan untuk mengembangkan dan mengukuhkan sikap profesionalisme pada mahasiswa agar mereka siap memasuki dunia kerja sesuai dengan bidang kerjanya.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Pelaksanaan kegiatan magang dilaksanakan di UD Mark Design Surabaya yang berlokasi di Jl. Lombok No.15 Ngagel, Kec. Wonokromo, Kota Surabaya, Jawa Timur 60271. Kantor ini berada di dalam Fifteenth Cafe. Adapun denah lokasi kantor *Mark Design* seperti pada gambar 1.1.



Gambar 1. 1 Denah Lokasi Kantor Mark Design

1.3.2 Jadwal Kerja

Jadwal kerja di *Mark Design* ini berlangsung 5 hari, mulai hari senin-jumat dari pukul 08.00 hingga 15.00 WIB. Namun, para mahasiswa magang akan dibagi menjadi dua jadwal setiap minggunya, dimana setiap kelompok diharuskan untuk mengunjungi kantor sekali dalam seminggu. Hari sabtu dan minggu dianggap sebagai hari bebas kerja, sehingga waktu tersebut dapat digunakan untuk menyelesaikan tugas yang diberikan.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan dalam program magang disesuaikan dengan bidang ilmu dan keterampilan mahasiswa, sesuai dengan prosedur kerja instansi terkait. Mahasiswa belajar dan menyelesaikan serangkaian tugas yang diberikan oleh instansi. Dalam melaksanakan magang, mahasiswa akan mendapat bimbingan dari dua pembimbing, yaitu:

a. Pembimbing Lapangan

Pembimbing lapangan memiliki peran sebagai fasilitator selama mahasiswa melakukan magang, dimana mereka menjadi panduan utama bagi mahasiswa untuk memahami dan menguasai bidang yang tengah dipelajari. Pembimbing lapangan juga memberikan sejumlah tugas kepada mahasiswa magang sebagai bagian dari pembelajaran dan pengembangan keterampilan.

b. Dosen Pembimbing

Setiap dua bulan sekali, Dosen Pembimbing dari Politeknik Negeri Jember melakukan pengawasan atau supervisi, yang mana dosen tersebut pendukung dalam aspek akademik dan memeriksa agar mahasiswa magang menjalankan kegiatan magang sesuai dengan prosedur yang telah ditetapkan.

Pelaksanaan magang di Mark Design menggunakan metode perancangan, dimana untuk pendekatan pembelajaran yang melibatkan pemberian tugas oleh pembimbing lapangan kepada setiap mahasiswa yang sedang menjalani magang. Tugas tersebut berfokus pada perancangan proyek yang diberikan, kemudian akan dijadikan objek penelitian bagi mahasiswa magang. Pendekatan ini bertujuan untuk menggugah kreativitas mahasiswa magang dan memastikan mereka memperoleh pemahaman baru sepanjang proses magang mereka

