

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi telah mengalami kemajuan yang sangat pesat, dan terus berubah dengan cepat. IT dulu dimulai dengan komputer yang besar dan mahal yang hanya digunakan untuk keperluan ilmiah dan militer saat abad ke-20. Lalu pada era 1970-an revolusi mikroprosesor dan perangkat lunak membawa komputer pribadi di kehidupan sehari-hari, dan mengubah cara manusia berinteraksi dengan teknologi. Munculnya internet pada tahun 1990-an menjadi penghubung jutaan orang di seluruh dunia. Selanjutnya, banyak orang yang memiliki inovasi sehingga internet semakin berkembang dan terus mengubah paradigma, membawa dampak besar pada bisnis, pendidikan, pemerintahan, dan kehidupan sehari-hari. Perkembangan IT yang terus-menerus menciptakan peluang baru yang lebih aman dan canggih terkait keamanan, privasi, dan dampak sosial yang perlu diatasi.

Di *Mark Design*, kita dapat mengasah *skill* dan keterampilan kita membuat *website*. Namun di *Mark Design* akan disediakan contoh design *website* oleh *Programmer Mark Design*. *Website* ini digunakan untuk mempermudah bagi calon konsumen untuk melihat, memilih, dan membeli produk plastik dari PT. Gunung Agung Sentosa serta memudahkan admin PT. Gunung Agung Sentosa merubah dan mengakses data.

1.2 Tujuan dan Manfaat Magang

Penulis Magang terbagi menjadi dua tujuan yakni tujuan umum serta tujuan khusus yang antara lain:

1.2.1 Tujuan Umum Magang

Untuk tujuan umum Magang yang diharapkan dalam pelaksanaan kegiatan magang antara lain:

- a. Menambah wawasan setiap mahasiswa terhadap beberapa aspek yang akan didapatkan ketika Magang berlangsung yang dijadikan acuan pada dunia kerja.
- b. Mengasah *skill* dan keterampilan setiap mahasiswa yang nanti diperlukan pada dunia kerja yang sesuai dengan program studi yang dipilih.
- c. Melatih setiap mahasiswa untuk berpikir kritis ketika Magang berlangsung agar nantinya siap pada dunia kerja yang sesungguhnya.

1.2.2 Tujuan Khusus Magang

Untuk membantu menganalisis seluruh kebutuhan *website* PT Gunung Agung Sentosa, untuk mengimplementasikan front-end UI *website* PT Gunung Agung Sentosa sesuai dengan design yg sudah disediakan.

1.2.3 Manfaat Magang

Untuk manfaat yang diharapkan dalam pelaksanaan kegiatan magang sebagai berikut:

- a. Meningkatkan keterampilan dan pengetahuan mahasiswa sesuai dengan bidang keahliannya dibidang industri.
- b. Melatih berpikir kritis terhadap lingkungan sekitar.
- c. Menumbuhkan sikap profesionalisme yang nantinya diperlukan di dunia kerja.
- d. Mampu beradaptasi dan menyesuaikan diri dengan pekerja di instansi.

1.3 Lokasi dan Jadwal Kerja

1.3.1 Lokasi Kerja

Kegiatan Magang dilaksanakan pada PT Mark Design yang beralamat di Jl. Lombok No.15 kelurahan Ngagel, kecamatan Wonokromo, Kota Surabaya, Provinsi Jawa Timur. Pada pelaksanaan Magang nantinya setiap kelompok akan diberikan tugas untuk membuat *website*. Dalam pengerjaan membuat *website*



tersebut peserta Magang wajib datang ke kantor setiap hari selasa. Adapun denah lokasi kantor

Gambar 1. 1Peta Lokasi Mark Design

Mark Design seperti pada gambar berikut ini:

1.3.2 Jadwal Kerja

Jadwal kerja pada *Mark Design* ini yaitu 5 hari kerja pada hari senin-jum'at. Namun, peserta magang datang ke kantor *Mark Design* sekali dalam seminggu (setiap hari selasa), dikarenakan sistem kerja *Mark Design* sekarang *WFH (Work From Home)*. Namun bagi karyawan tetap masuk dari senin-jum'at dan masuk dari jam 08.30 - 17.00. Setiap mahasiswa memiliki tugas dan tanggung jawab sendiri dari pembimbing lapang dan instansi yang harus dikerjakan dengan baik dan tepat waktu.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode pelaksanaan yang diterapkan dalam kegiatan Magang yaitu disesuaikan dengan keahlian mahasiswa sesuai dengan prosedur kerja instansi. Mahasiswa mempelajari dan mengerjakan serangkaian tugas yang diberikan oleh pihak instansi. Pelaksanaan Magang ini dibimbing oleh dua pembimbing, yaitu :

- a. Pembimbing Lapang, sebagai fasilitator saat di lokasi Magang. Pembimbing lapang memberikan serangkaian tugas kepada mahasiswa Magang.

- b. Supervisi, dilakukan oleh Dosen Pembimbing dari Politeknik Negeri Jember sebagai fasilitator dibidang akademik dan memastikan mahasiswa Magang melakukan kegiatan Magang sesuai dengan prosedur yang ditentukan dengan baik.

Pelaksanaan Magang di Mark Design sendiri menggunakan metode pengimplementasian untuk pemberian tugas kepada mahasiswa magang. Tugas yang diberikan yaitu mengimplementasikan website dengan design yg diberikan oleh pihak instansi. Hal ini dilakukan dengan adanya tujuan untuk mengasah skill membuat *website* bagi para mahasiswa yang sedang melakukan Magang.

