

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pengaplikasian atau penerapan sebuah ilmu yang telah diperoleh merupakan hal yang diperlukan, karena dengan hal itu seorang mahasiswa akan lebih mengetahui kondisi di lapangan secara nyata. Program Magang Magang merupakan sebuah wadah bagi mahasiswa agar dapat terjun langsung pada lingkungan kerja yang sesuai dengan tempat yang telah dipilih. Bagi mahasiswa program studi Diploma 3 (D-III) di Politeknik Negeri Jember, Magang akan dilaksanakan pada semester 5. Sehingga diharapkan agar pengalaman yang didapatkan bisa langsung dipraktikkan ketika sudah lulus.

Dalam pelaksanaan Magang, *Mark Design* memberikan penugasan membuat sebuah website yang telah diberikan contoh oleh pembimbing lapang Magang. Website tersebut digunakan untuk mempermudah pemilik website serta masyarakat umum untuk mengakses informasi serta data secara ringkas dan cepat.

Dalam serangkaian kegiatan Magang, pihak *Mark Design* memberi tugas salah satunya yaitu membuat website PT INSERA SENA. Hal ini akan membantu mempermudah bagi calon konsumen untuk melihat dan memilih katalog yang diinginkan serta efisien untuk merubah dan mengakses data bagi pihak perusahaan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Dalam penulisan laporan Magang ini memiliki 2 (dua) tujuan, yaitu tujuan umum dan tujuan khusus, yang akan dijelaskan sebagai berikut:

1.2.1 Tujuan Umum

Tujuan Umum Praktik Lapang ini adalah:

- 1) Meningkatkan pengetahuan, keterampilan, dan pengalaman kerja mahasiswa terkait kegiatan perusahaan atau strategi bisnis industri lainnya.

- 2) Melatih cara berpikir mahasiswa agar lebih kritis dalam menghadapi suatu perbedaan atau kesenjangan yang mereka temui di lapangan dengan yang telah diperleh ketika di bangku kuliah.
- 3) Diharapkan untuk mampu mengembangkan keterampilan tertentu yang tidak diperoleh di kampus.

1.2.2 Tujuan Khusus

Tujuan Khusus dari Magang ini adalah:

- 1) Meningkatkan pemahaman mahasiswa terhadap pemrograman website.
- 2) Menganalisis kebutuhan *website* PT Inera Sena.

1.2.3 Manfaat

Untuk manfaat dari kegiatan Magang ini antara lain:

- 1) Kemampuan berkolaborasi mahasiswa dalam mengerjakan proyek baik secara tim maupun personal dapat terlatih.
- 2) Ilmu yang telah didapatkan dalam bangku perkuliahan dapat diterapkan sehingga lebih siap terjun ke dunia kerja.
- 3) Mendapatkan pengalaman dan ilmu baru yang belum pernah diberikan saat di perkuliahan.

1.3 Lokasi dan Jadwal kerja

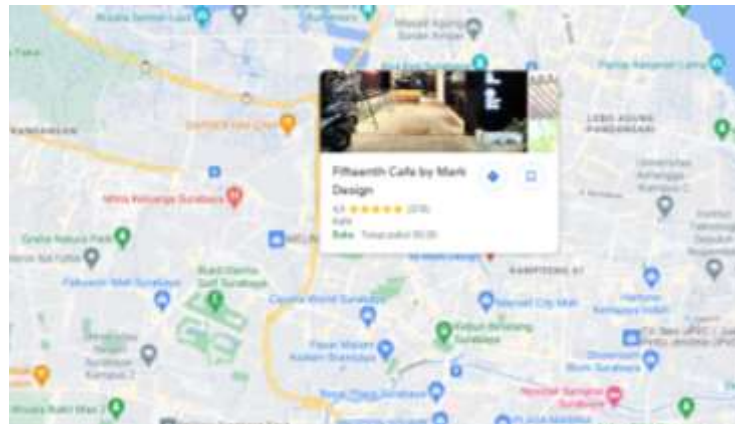
1.3.1 Lokasi Kerja

Mark Design berlokasi di Jl. Lombok No. 15, Ngadigel, Kec. Wonokromo, Kota Surabaya, Jawa Timur. Dengan laman website, nomor narahubung, dan denah lokasi Mark Design Surabaya sebagai berikut.

Narahubung : 081 6540 7463

Website : www.markdesign.net

Email : info@markdesign.net



Gambar 1. 1 Denah Lokasi Mark Design

1.3.2 Jadwal Kerja

Jadwal kerja di kantor Mark Design yakni selama 5 hari kerja pada hari senin jumat pukul 08.00 hingga 17.00 WIB. Untuk kegiatan Magang dilaksanakan dari pukul 09.00 hingga 15.00 WIB dengan seminggu sekali ke kantor untuk melakukan evaluasi proyek yang telah dibuat dan sisanya dari jarak jauh (*work from home*) mengikuti jadwal kantor.

1.4 Metode Pelaksanaan

Metode yang digunakan dalam pelaksanaan Magang ini adalah sebagai berikut:

1. Metode diskusi

Yang dilakukan antara mahasiswa dengan pembimbing lapang terkait perancangan website yang akan dibuat dapat melalui platform *conference* maupun secara tatap muka.

2. Metode studi literatur

Dengan mempelajari literatur-literatur yang terkait dengan judul/topik yang akan diangkat sebagai judul laporan Magang dan nantinya akan dapat digunakan sebagai bahan pembuatan laporan.

3. Metode dokumentasi

Kegiatan sehari-hari di tempat Magang akan dilakukan dokumentasi menggunakan *Daily Activity* yang ditujukan untuk dokumentasi tugas atau

revisi yang akan dikerjakan serta untuk mempermudah pengisian dokumentasi pada *Logbook* magang dari Politeknik Negeri Jember.

4. Rancangan Program

Pada tahap ini melakukan perancangan program hasil dari diskusi yang telah dilakukan sebelumnya mengenai tema yang akan dikerjakan. Langkah yang dilakukan dalam perancangan website yaitu:

a. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan tahapan analisis permasalahan dan mencari solusi yang sesuai dengan keinginan *client*.

b. Desain

Dalam desain sistem nantinya akan mulai membangun sistem dengan merancang penyusunan proses, data, aliran proses dan hubungan antar data dalam pemrosesan. Tahapan pembuatan desain antara lain berupa flowchart, entity relationship diagram, use case dan mockup yang sesuai pada aplikasi pelaporan nanti.

c. Implementasi

Tahapan ini merupakan proses/tahap pengimplementasian dari rancangan website yang telah dilakukan dengan menggunakan pemrograman berbasis website

d. Pengujian

Pengujian pada tahap ini dilakukan dengan menguji kesesuaian website dengan mock-up gambar yang telah diberikan, pengujian responsive web design agar dapat menguji apakah rancangan dan penerapannya sudah responsive atau belum. Pengujian ukuran font serta ukuran layar diberbagai perangkat yang berbeda.