

## DAFTAR PUSTAKA

- Djong, H. S., & Siswanto, S. (n.d.). IMPLEMENTASI KRIPTOGRAFI DENGAN MENGGUNAKAN METODE RC4 DAN AES-256 UNTUK MENGAMANKAN FILE DOKUMEN PADA PT VARNION TECHNOLOGY SEMESTA.
- Hidayat, A. T., & Santoso, I. G. O. (2023). MEMBERSHIPPLICATION BERBASIS ANDROID DENGAN PENERAPAN KOTLIN PROGRAMMING LANGUAGE DI WIJAYA FITNESS CENTER (WFC). 8(1).
- Prasetyo, S. M., & Ariestia, F. A. (2023). Mengenal User Interface dan User Experience dalam Dunia Desain dan Teknologi. 2(10).
- Saefudin, M., & Perdana, S. A. (n.d.). DIGITAL SYSTEM UI/UX DESIGN MANAGEMENT SUBMISSION OF AGRICULTURAL COST LOANS USING FIGMA SOFTWARE.
- Sibuea, S., Saputro, M. I., Annan, A., & Widodo, Y. B. (2022). APLIKASI MOBILE COLLECTION BERBASIS ANDROID PADA PT. SUZUKI FINANCE INDONESIA. 2(1).
- Umiga, M. (2022). Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design. *Jurnal Cakrawala Informasi*, 2(2), 56–62. <https://doi.org/10.54066/jci.v2i2.242>