

## DAFTAR PUSTAKA

- Digimind. (2020). Pengertian Dan Fungsi User Interface (UI) dalam membangun Desain yang Optimal. *Digital Marketing Indonesia*, <https://digimind.id/pengertian-dan-fungsi-user-interface-ui-dalam-membangun-desain-yang-optimal/> .
- Maharani, D. H. (2021). Penyuluhan Manfaat Menggunakan Internet dan Website Pada Masa Pandemi Covid-19. *Abdiformatika: Jurnal Pengabdian Masyarakat Informatika*, 1(1), 1-7.
- Pradita, G. (2016). Warna dan Emosi dalam Desain Interface. *Paperpillar*, <https://medium.com/paperpillar/warna-dan-emosi-dalam-desain-interface-3cd0b83ce710>.
- Puspa, A. Y. (2019). Perancangan UI (User Interface) Company Profile Berbasis Aplikasi Android sebagai Media Pengenalan PT. Machara Konstruksitama. *Pantarei*, 03.
- Rahmawati, E. F. (2022). Penerapan Metode Double Diamond pada Desain User Interface Website . *Jurnal Komunika: Jurnal Komunikasi, Media, dan Informatika* 11(1) , 11-22.
- Sumantri, R. B. (2023). Pelatihan Desain Prototipe Sistem Informasi Siswa SMK Menggunakan FIGMA. *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 2(3), 767-773.
- Wijaya, P. Y. (2011). Tipografi dalam desain komunikasi visual. *Nirmana*, 1(1).